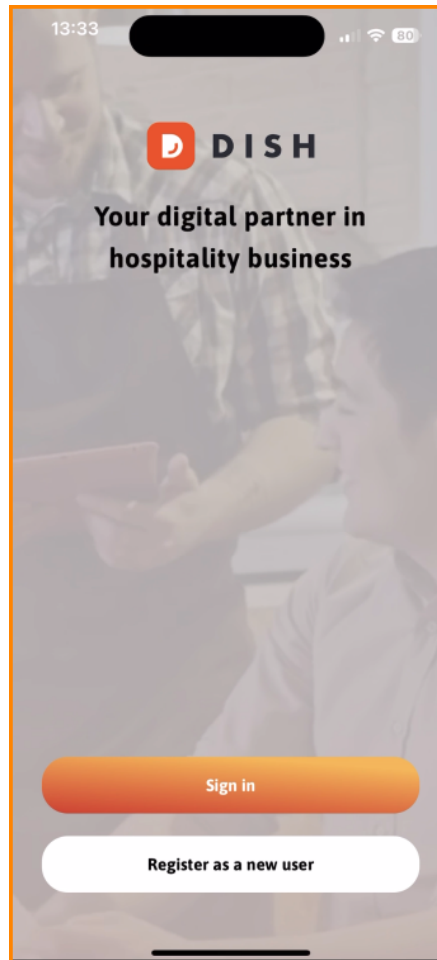
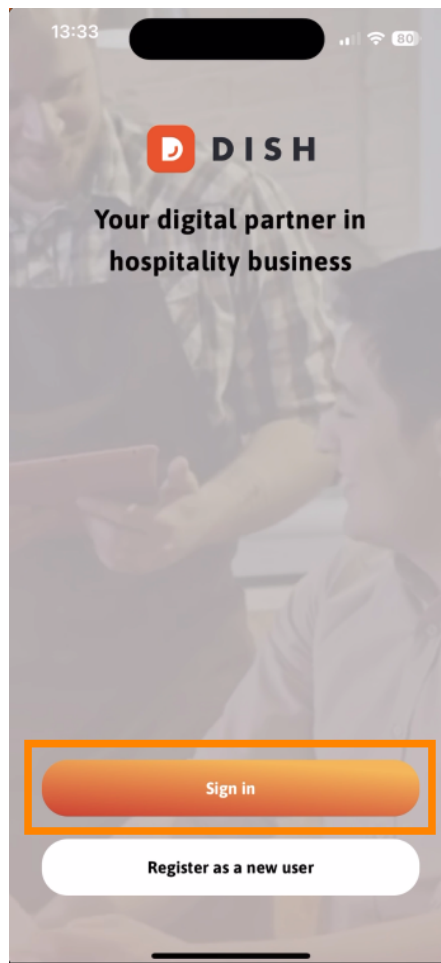




Vítejte v **mobilní aplikaci DISH**. V tomto tutoriálu vám poskytneme návod na aplikaci.



- ☞ Nejprve klepněte na **Přihlásit se** a přihlaste se ke svému účtu.



- ☞ Poté si můžete vybrat mezi použitím svého **mobilního čísla** nebo **e-mailové adresy** pro přihlášení.

< Log in

Sign in to DISH
Please sign in to your DISH account using your mobile number or email

Mobile number Email

Email

Password Show

Forgot password?

Having trouble? [Contact Support](#)

Sign in

Log in with your **METRO** account



Poté zadejte svůj **pověření** .

< **Log in**

Sign in to DISH
Please sign in to your DISH account using your mobile number or email

Mobile number **Email**

Email

Password **Show**

[Forgot password?](#)

Having trouble? [Contact Support](#)

Sign in

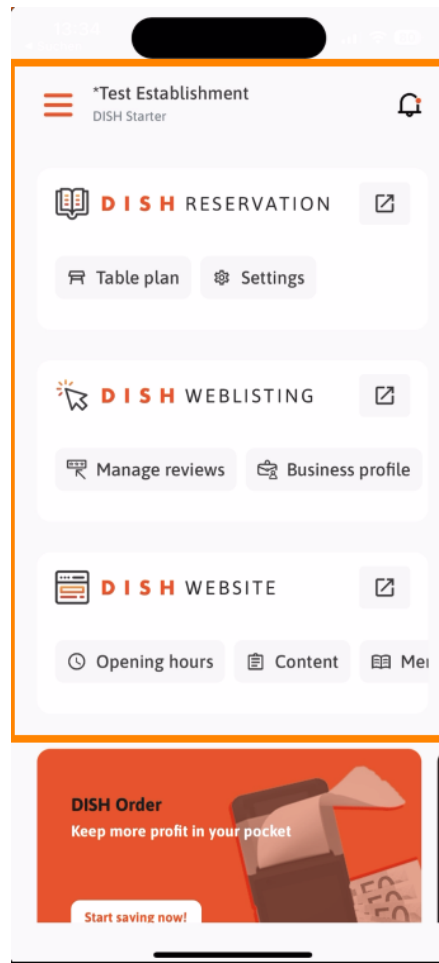
Log in with your **METRO** account



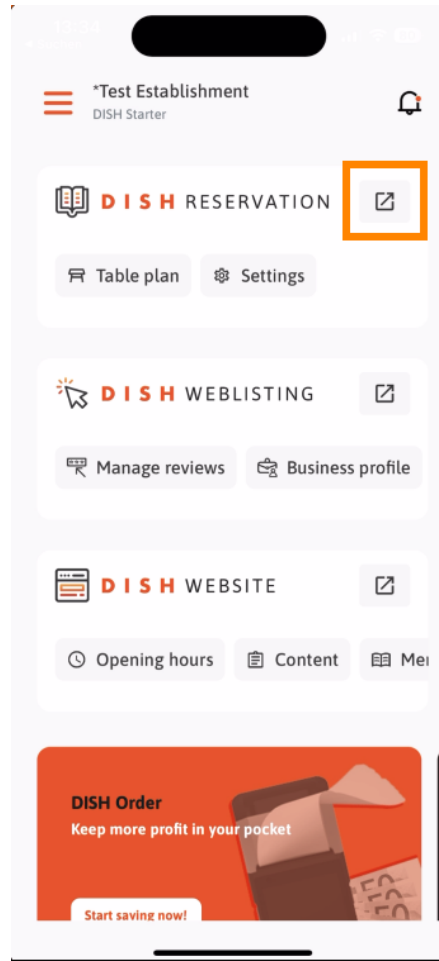
A klepněte na **Přihlaste se** pokračovat.

The screenshot shows the login interface of the DISH mobile app. At the top, there is a black navigation bar with a back arrow on the left and the text "Log in" in the center. Below the navigation bar, the heading "Sign in to DISH" is displayed, followed by the instruction "Please sign in to your DISH account using your mobile number or email". There are two tabs: "Mobile number" and "Email", with "Email" being the active tab. The "Email" input field contains the text "training@hd.digital" and has a green checkmark on the right. Below the email field is the "Password" input field, which is currently empty. To the right of the password field is a "Show" link. Below the password field is a "Forgot password?" link. At the bottom of the form, there is a link "Having trouble? Contact Support". The "Sign in" button is a large orange rounded rectangle with the text "Sign in" in white, and it is highlighted with a thick orange border. Below the "Sign in" button is the text "Log in with your METRO account".

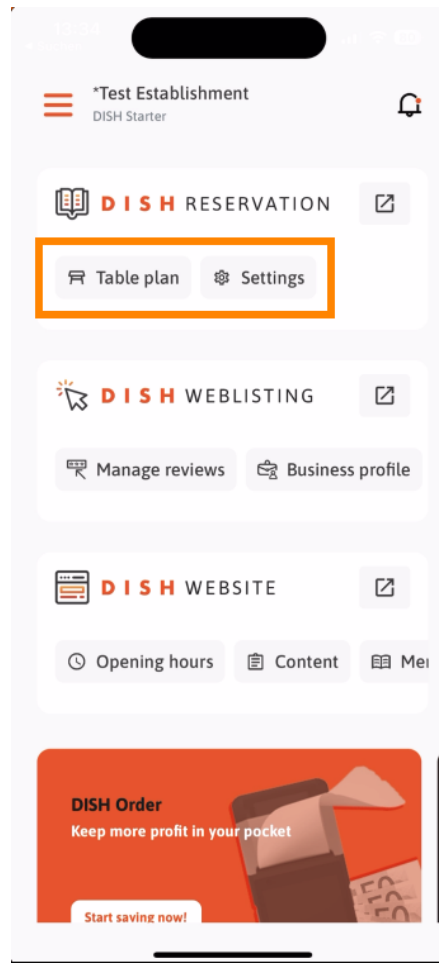
- i** Nyní jste na **domovské obrazovce** mobilní aplikace DISH. Zde máte široký přehled o svých nástrojích a doplňcích.



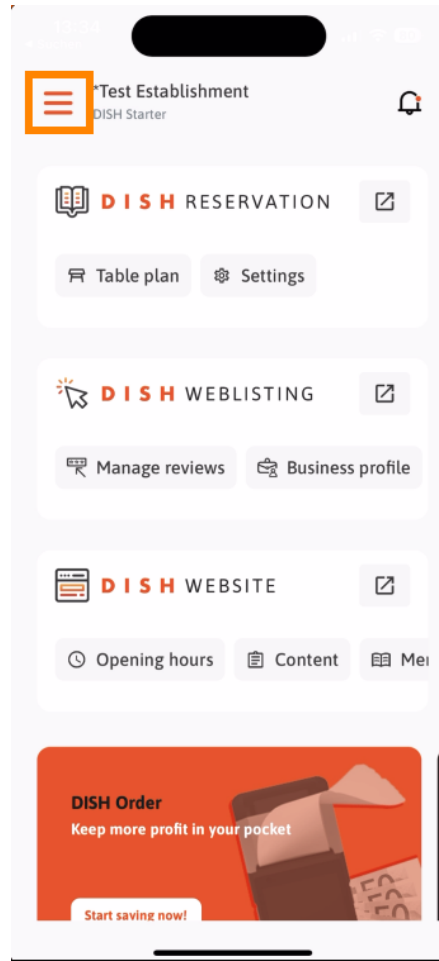
- ☞ Chcete-li otevřít nástroj, klepněte na jeho odpovídající **přímý odkaz**.



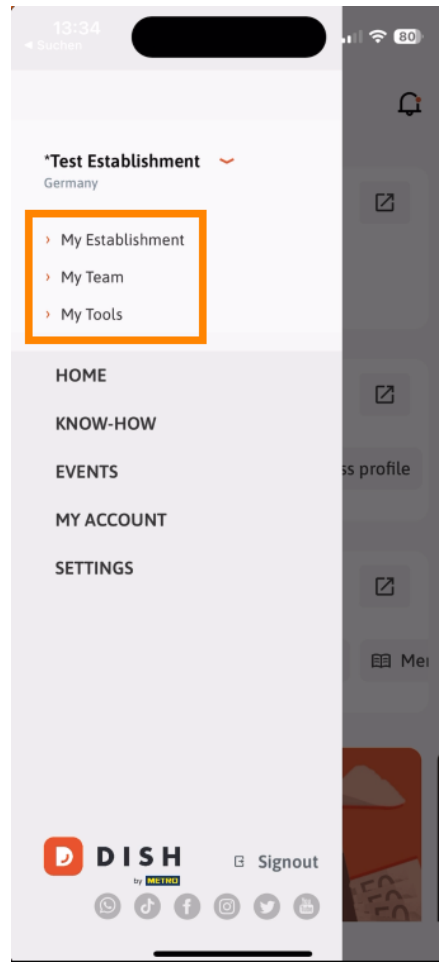
- 📱 Každý nástroj má své vlastní rychlé odkazy na určité funkce. Pro přístup k těmto funkcím jednoduše klepněte na příslušný **rychlý odkaz**.



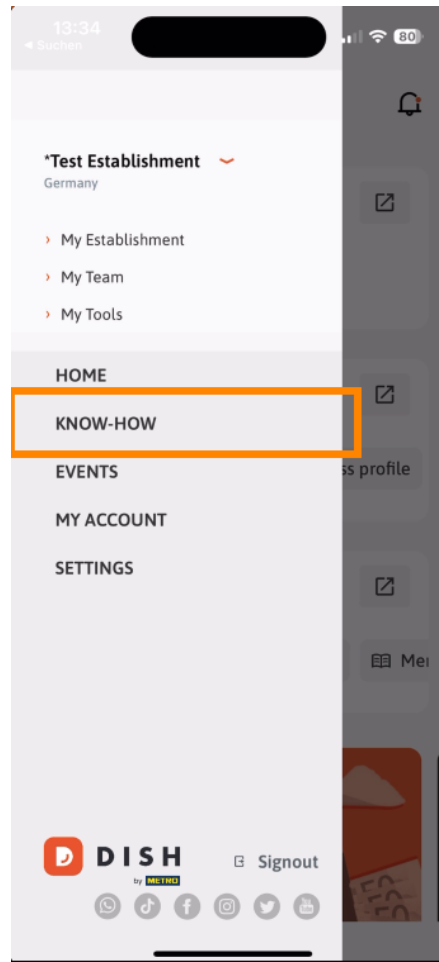
- 📱 Pro přístup k dalším funkcím mobilní aplikace DISH klepněte na **nabídku** .



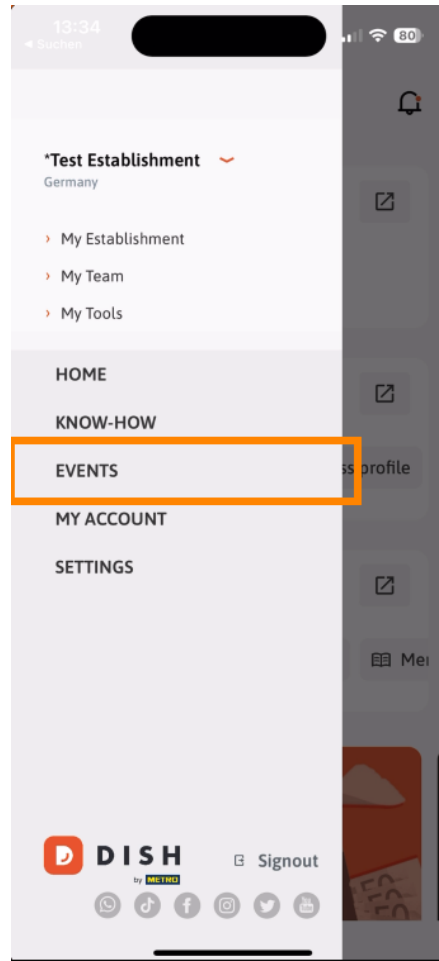
- 🔑 Přímo z aplikace můžete zobrazit a upravit **podrobnosti o své provozovně** , **svém týmu** a **nastavit své nástroje** .



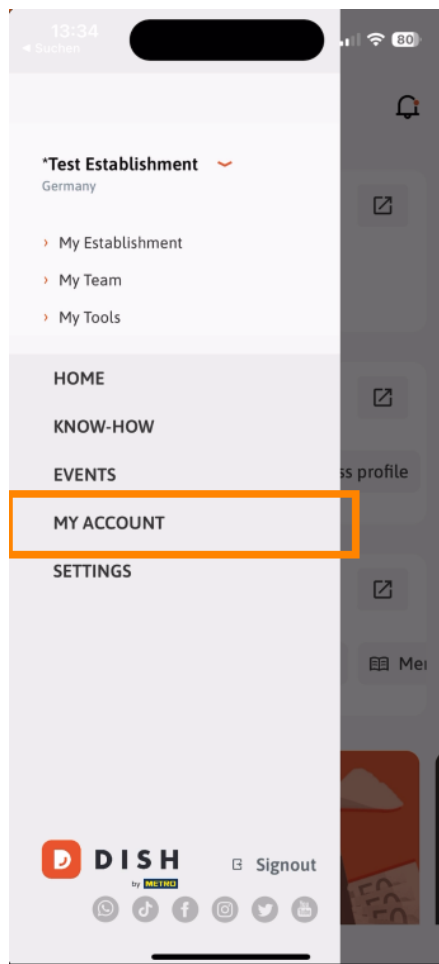
-  Klepnutím na **KNOW-HOW** budete přesměrováni na nejnovější články o jídle a gastronomických trendech.



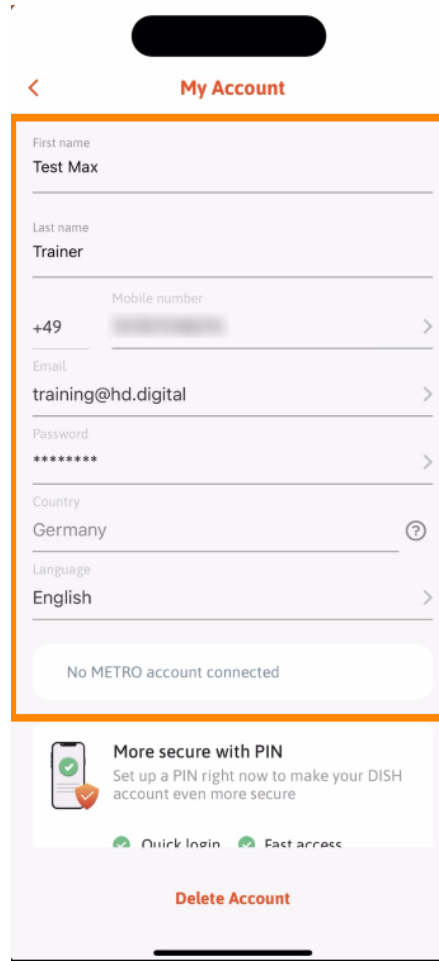
- 👉 A klepnutím na **AKCE** budete přesměrováni na přehled připravovaných akcí v gastronomii.



 Klepnutím na **MŮJ ÚČET** otevřete nastavení účtu.

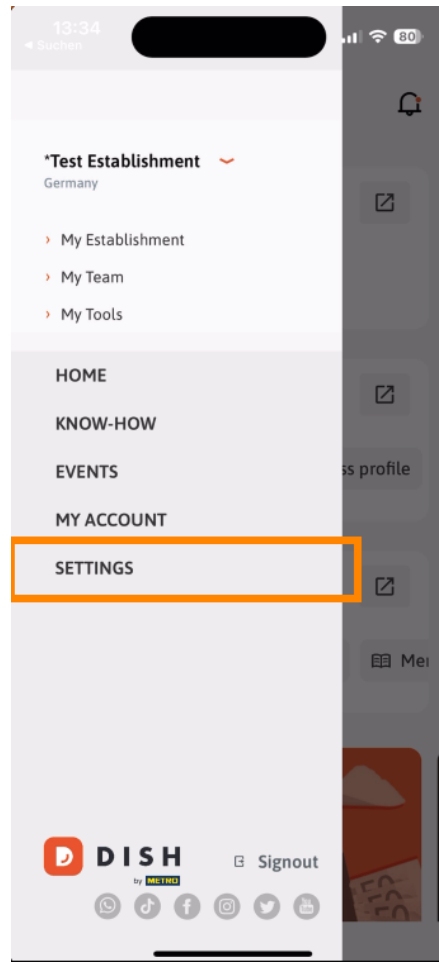


 Poté můžete upravit informace týkající se vaší osoby.

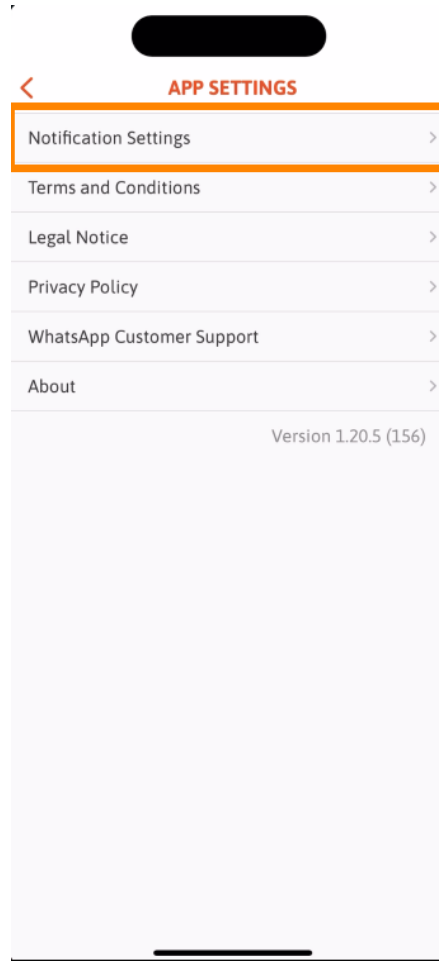




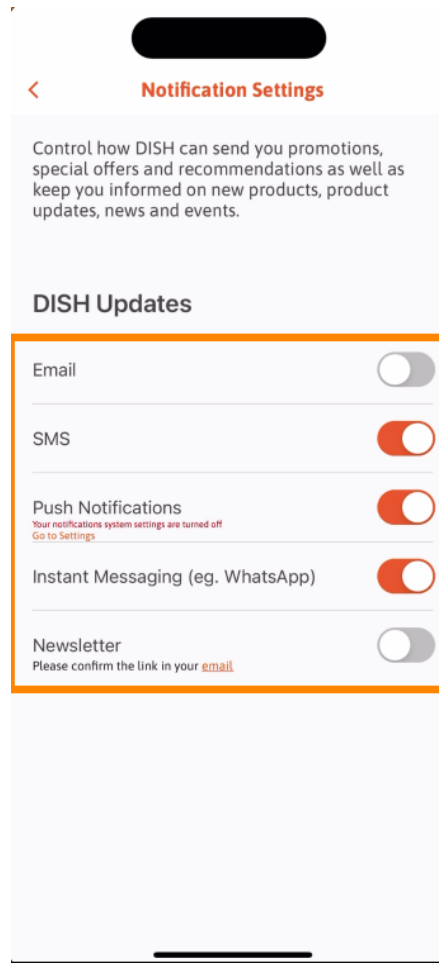
Chcete-li upravit nastavení oznámení, zobrazit smluvní podmínky, právní upozornění a zásady ochrany osobních údajů nebo kontaktovat podporu prostřednictvím WhatsApp, klepněte na **NASTAVENÍ**.



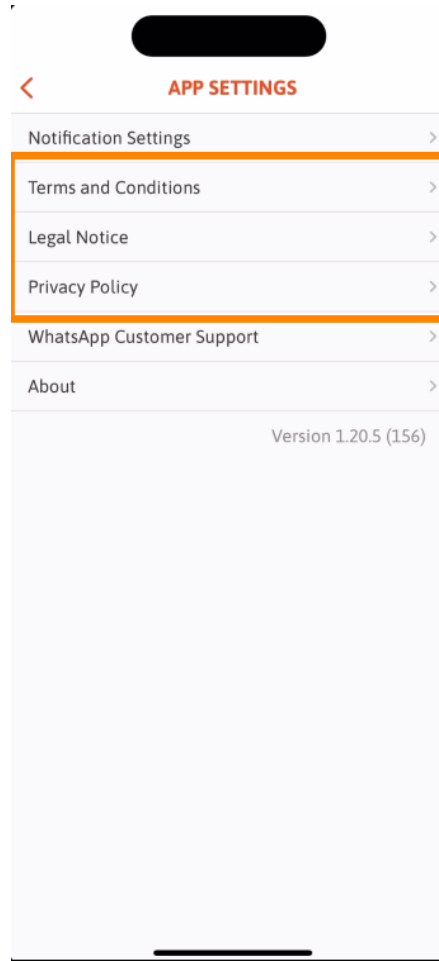
- ☞ Chcete-li upravit nastavení oznámení, klepněte na **Nastavení oznámení**.



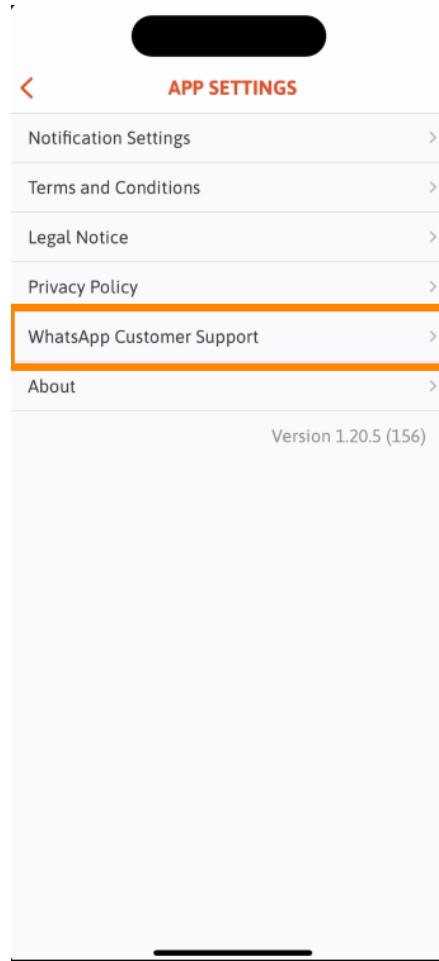
- 📌 Aktivujte si **preferovanou metodu** pro upozornění týkající se akcí, speciálních nabídek, doporučení a také nových produktů a aktualizací.



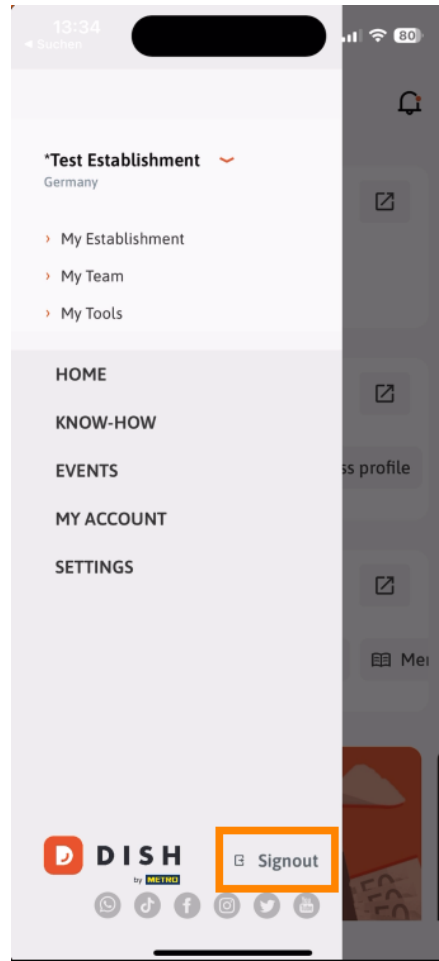
-  Chcete-li zobrazit právní dokumenty, klepněte na příslušnou **možnost**.



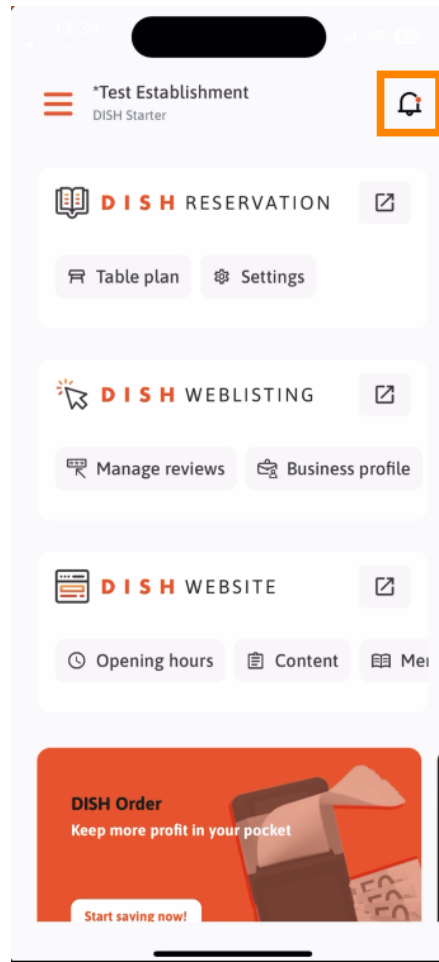
- ☞ Chcete-li kontaktovat podporu přes WhatsApp, klepněte na odpovídající **možnost**.



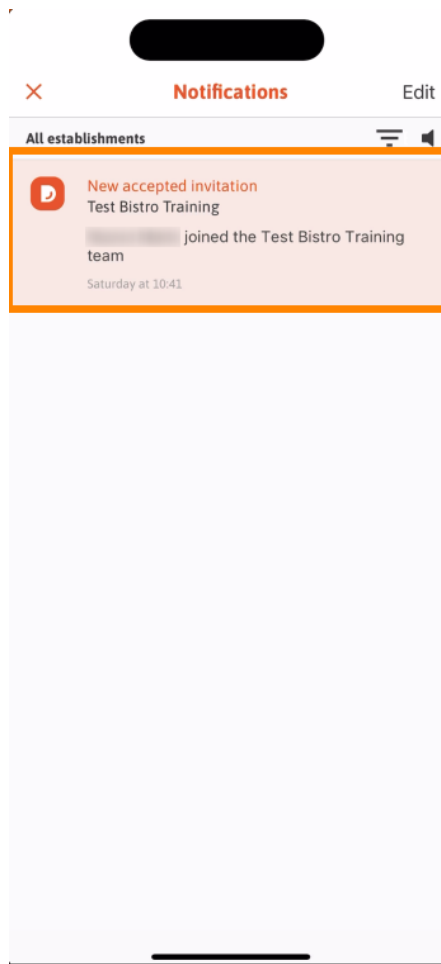
Chcete-li se z aplikace odhlásit, jednoduše klepněte na **Odhlásit**.




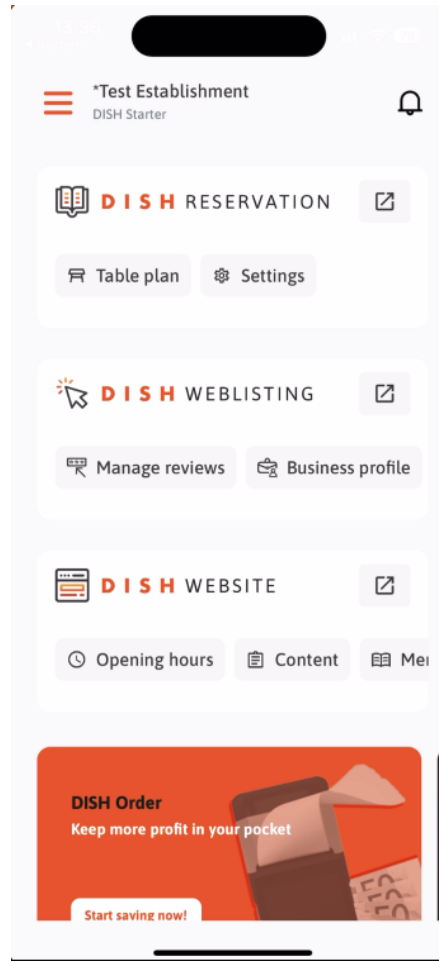
- 🔔 Zpět na řídicím panelu můžete klepnutím na **ikonu zvonku** v pravém horním rohu otevřít oznámení.



 Zde se zobrazí upozornění týkající se všech vašich provozoven.



 To je vše. Dokončili jste tutoriál a nyní znáte základní funkce mobilní aplikace DISH.





Skenováním přejděte do interaktivního přehrávače