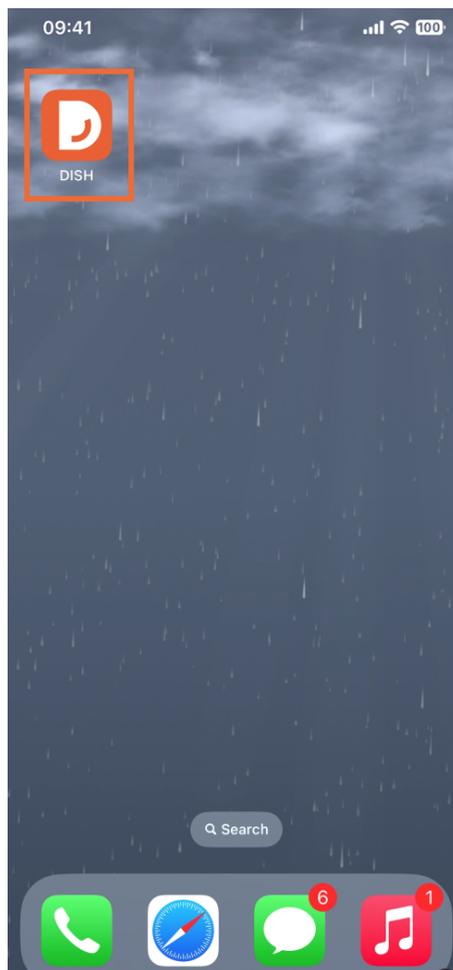
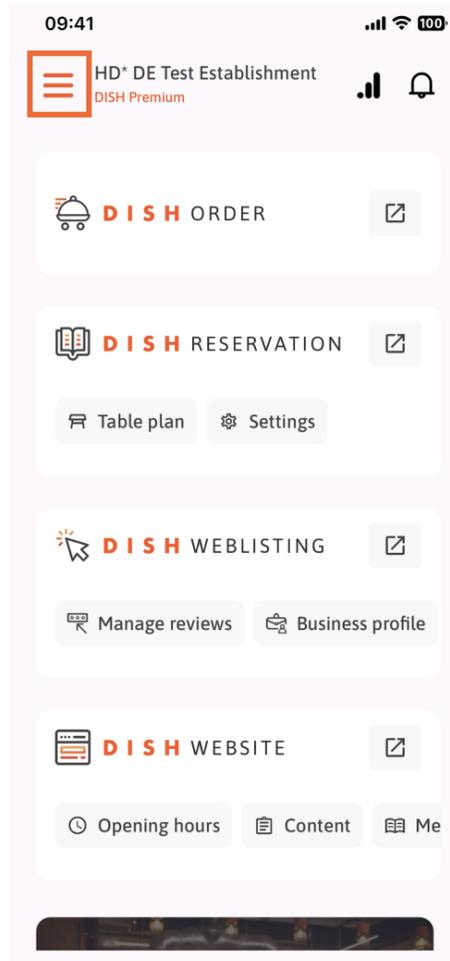


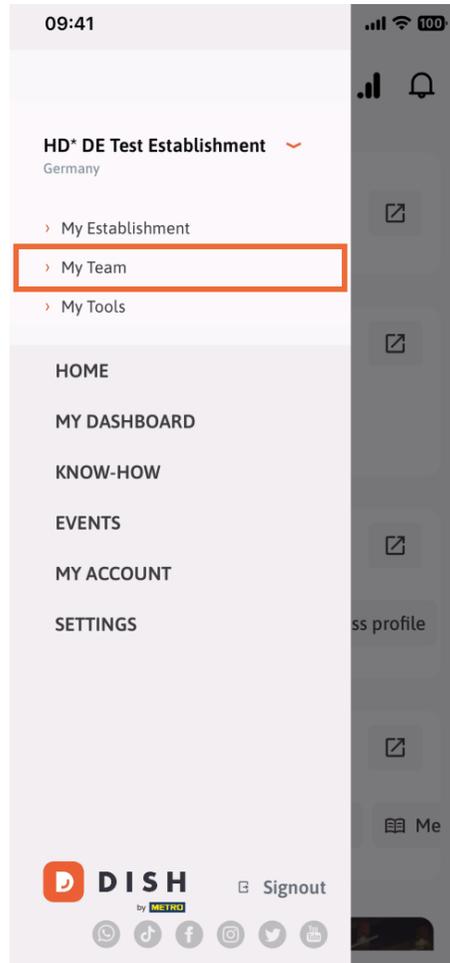
- U ovom vodiču ćete naučiti kako upravljati članovima tima u aplikaciji DISH. Prvo otvorite aplikaciju DISH na svom mobilnom telefonu.



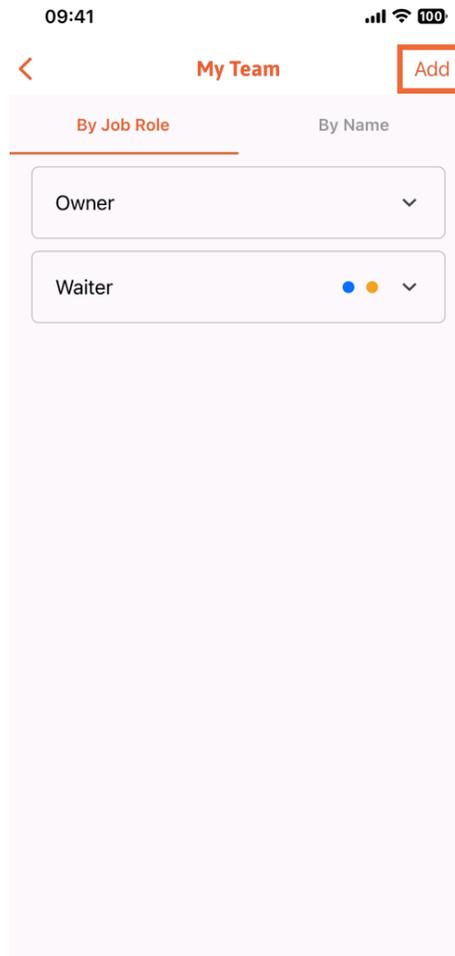
Sljedeći korak je otvaranje izbornika pritiskom na **ikonu izbornika**.



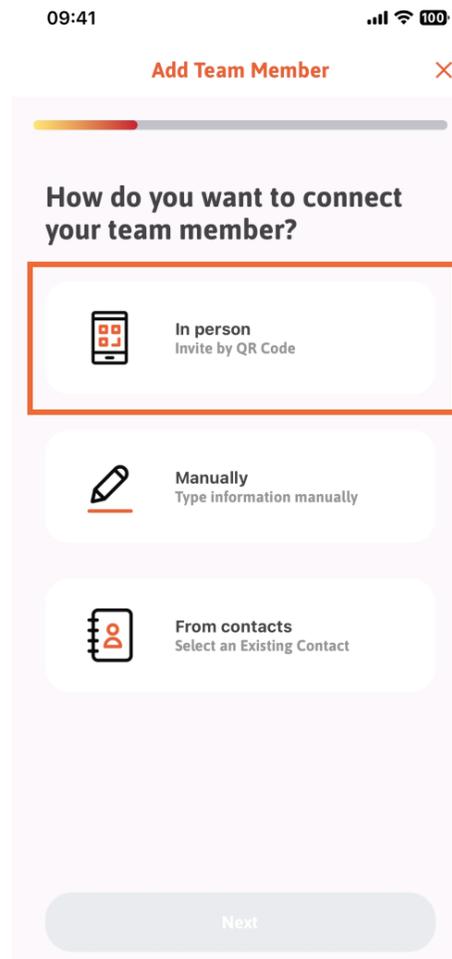
Tada ćete morati dodirnuti odjeljak **Moj tim** .



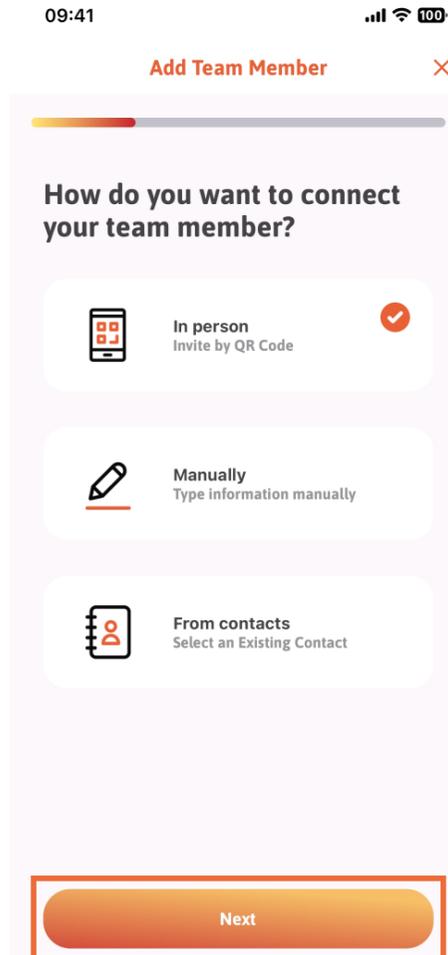
U gornjem desnom kutu vidjet ćete gumb **Dodaj**, dodirnite ga.



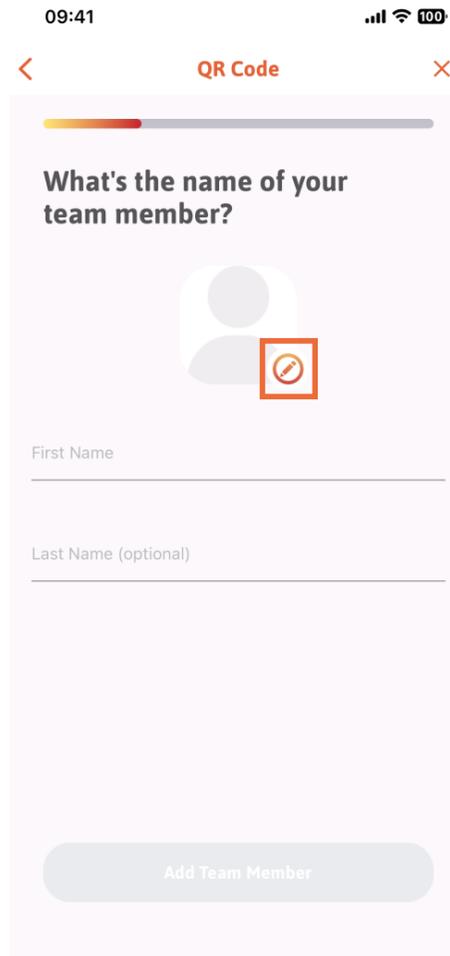
-  Ako želite osobno dodati člana tima, možete generirati QR kod dodirom na prvi odjeljak **Osobno** .  
Napomena: Postoje 3 načina na koje možete dodati novog člana tima. Sve ćemo ih objasniti u ovom vodiču.



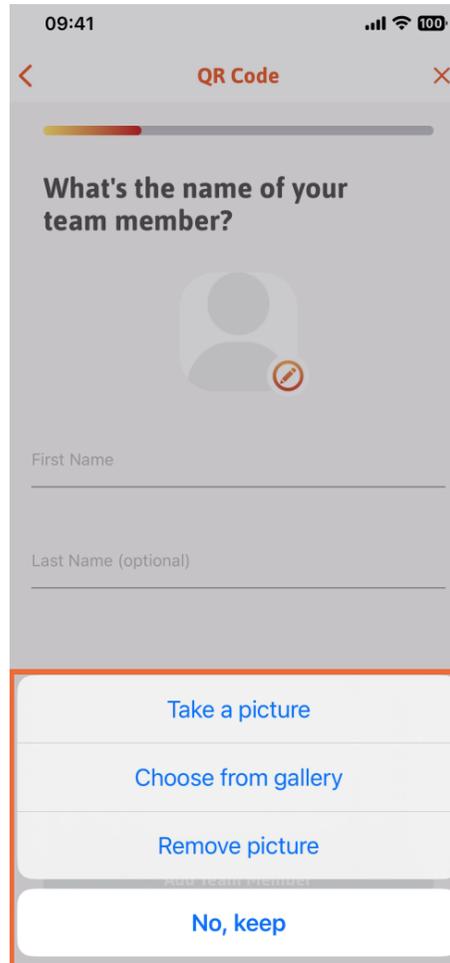
Nakon što ste odabrali osobni način rada, možete kliknuti **Dalje** .



- U sljedećem koraku sada možete unijeti podatke o novom članu. Ako kliknete na **ikonu olovke** na profilnoj slici, možete dodati fotografiju novog člana.



Možete birati između **Snimi sliku**, **Odaberi iz galerije**, **Ukloni sliku** ili odbaci pomoću gumba **Ne, zadrži**.

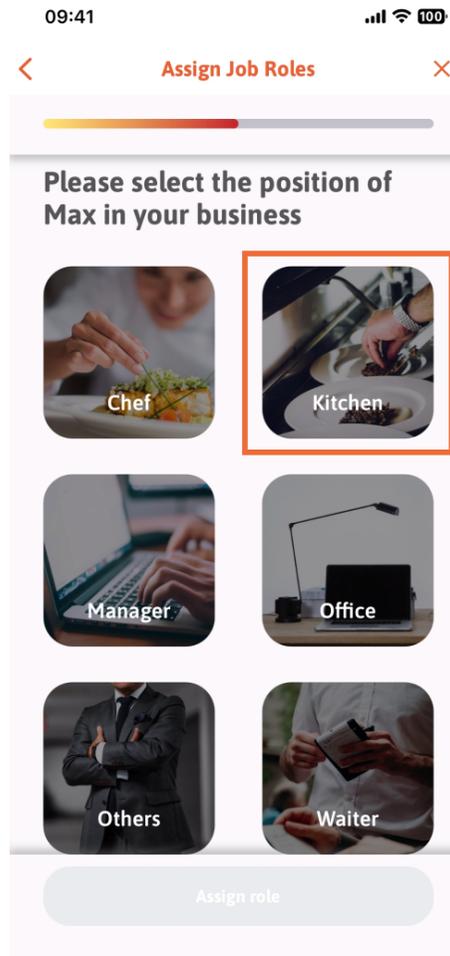


- Nakon što ispunite ime i prezime, dodirnite **Dodaj člana tima** .  
**Prezime nije obavezno.**

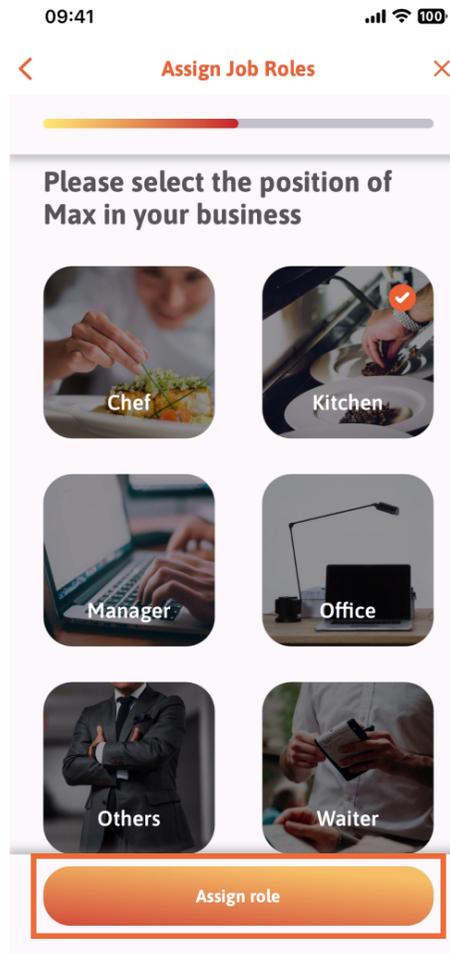
**Napomena: Popunjavanje odjeljka**

The screenshot shows a mobile app interface for adding a team member. At the top, the status bar shows the time 09:41, signal strength, Wi-Fi, and 100% battery. The app header includes a back arrow, the title 'QR Code', and a close 'X' icon. Below the header is a progress bar. The main content area asks 'What's the name of your team member?' and features a placeholder for a profile picture with a pencil icon. There are two text input fields: 'First Name' with the value 'Max' and 'Last Name (optional)' with the value 'Mustermann'. At the bottom, there is a large orange button labeled 'Add Team Member' which is highlighted with a red border.

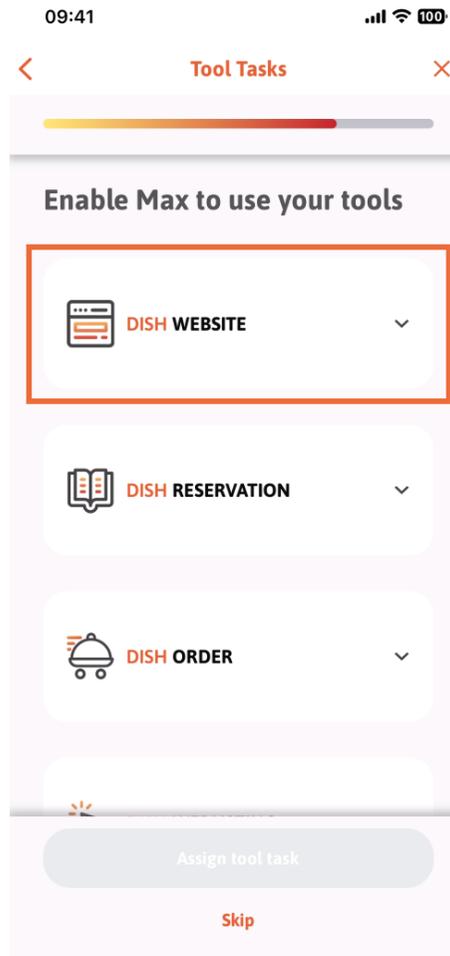
- U sljedećem koraku morat ćete odabrati **poziciju koju** vaš novi član zauzima. Odabrali smo, primjerice, **Kuhinju**.



Tada ćete morati dodirnuti **Dodijeli ulogu** .

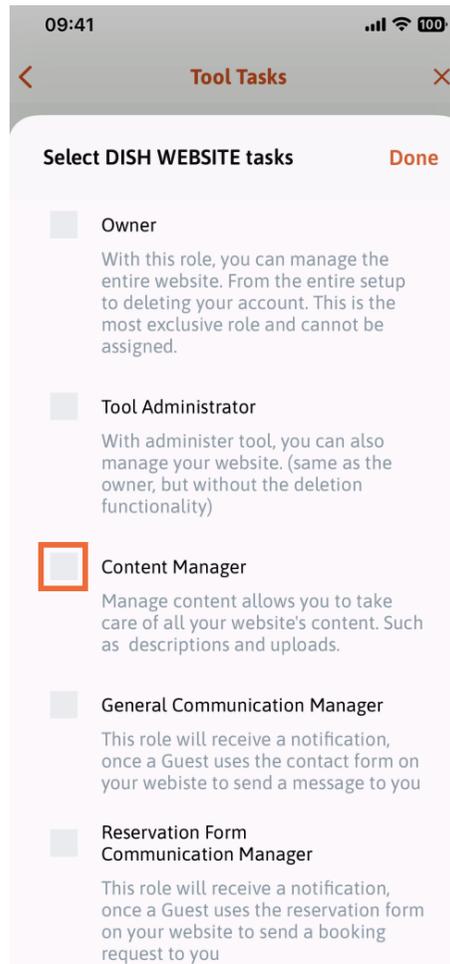


- Također možete odabrati koje alate vaš novi član tima može koristiti. Ako odlučite da može koristiti alat na [web-mjestu DISH](#), dodirnite ga za prelazak na sljedeći odjeljak.



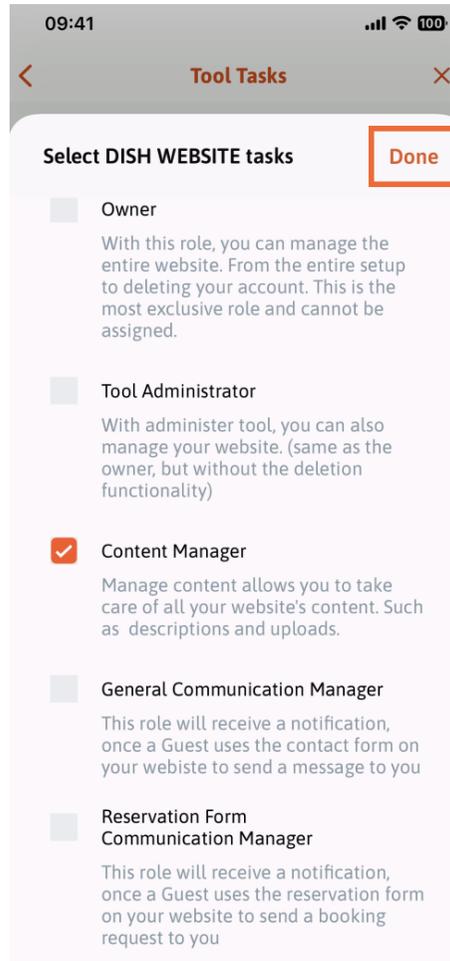


Otvorit će se padajući izbornik koji će vam ponuditi različite mogućnosti. U našem slučaju, odabrat ćemo **Content Manager**.

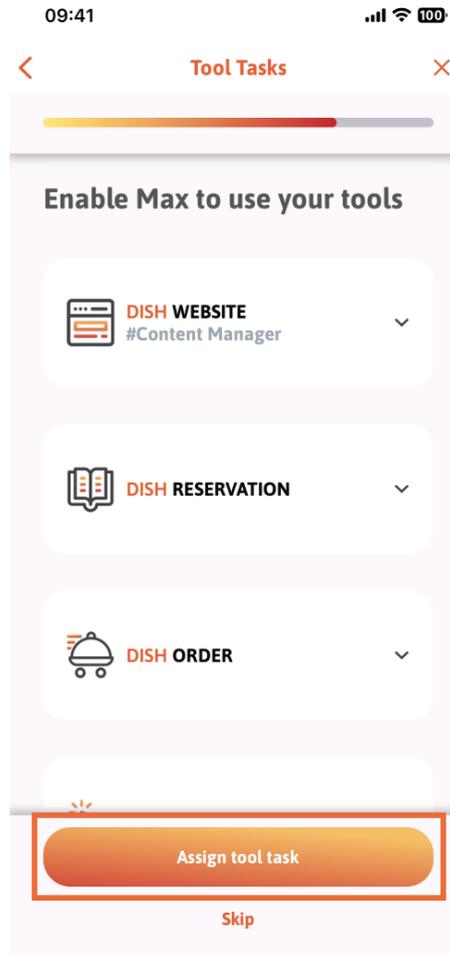




Nakon što odaberete zadatak, odgovarajući kvadrat će postati narančast. Možete kliknuti na **Gotovo**.



Sada možete kliknuti **Dodijeli zadatak alata** .



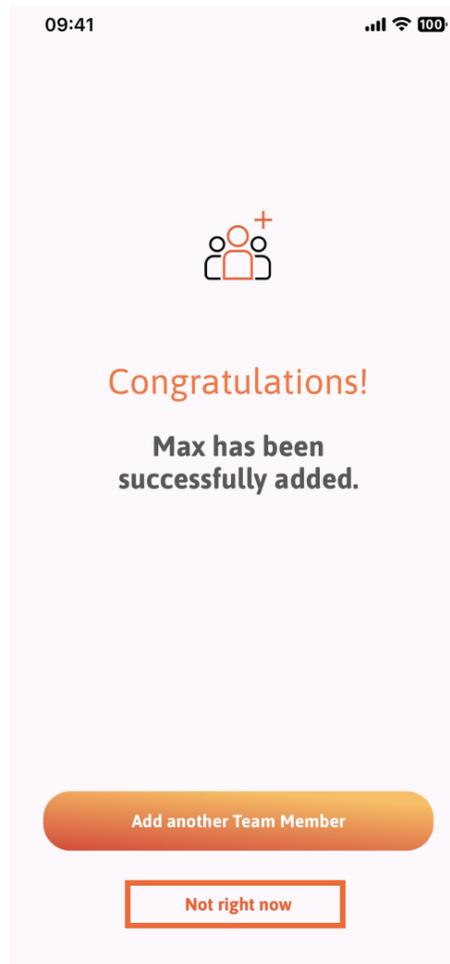
 U ovom koraku možete provjeriti je li QR kod uspješno kreiran.



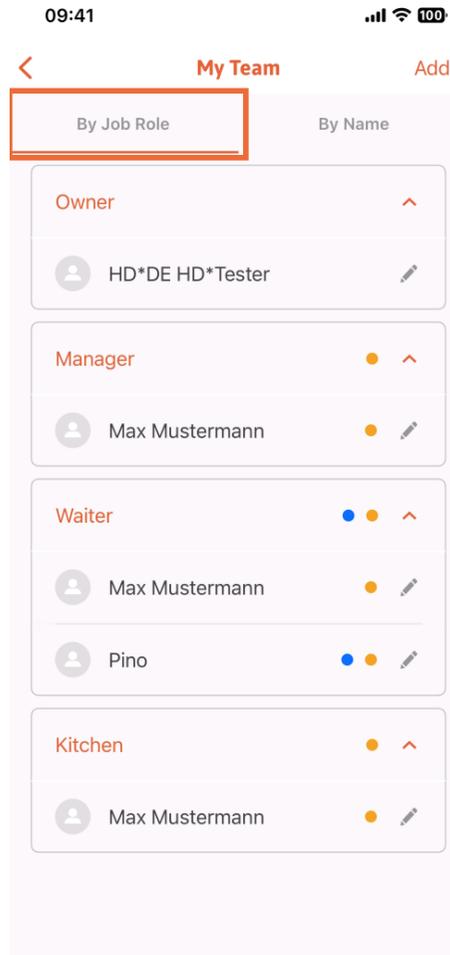
Sada ste izradili novi QR kod koji možete pokazati svom novom članu tima. Možete kliknuti na **Gotovo**.



- 📱 Kada ste uspješno dodali svog novog člana tima, a ne želite dodati još jednog, možete kliknuti na **Ne sada**.

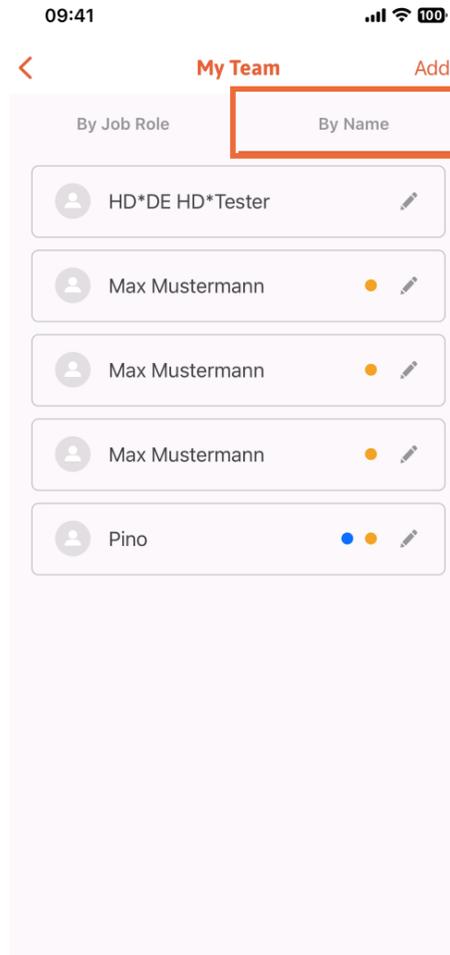


U odjeljku Moj tim možete vizualizirati sve članove svog tima prema ulozi dodirom **Po ulozi posla**.



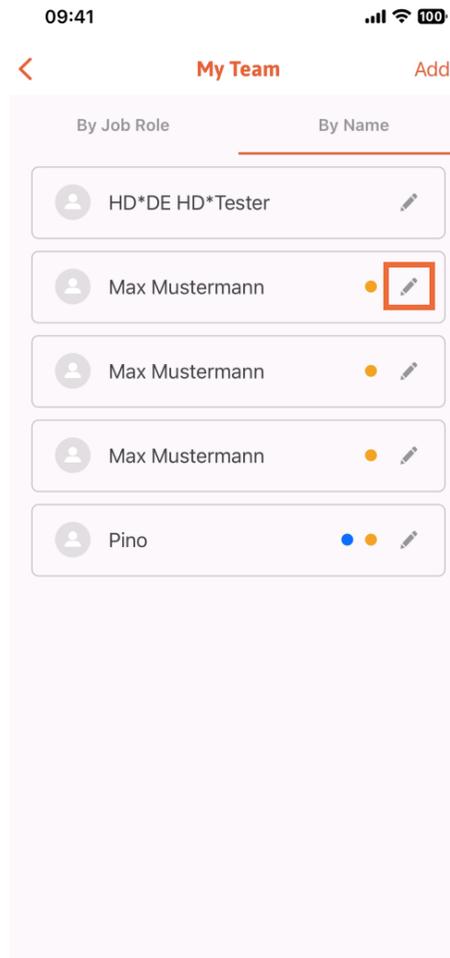


Ili ih možete vizualizirati dodirom **Po imenu** .

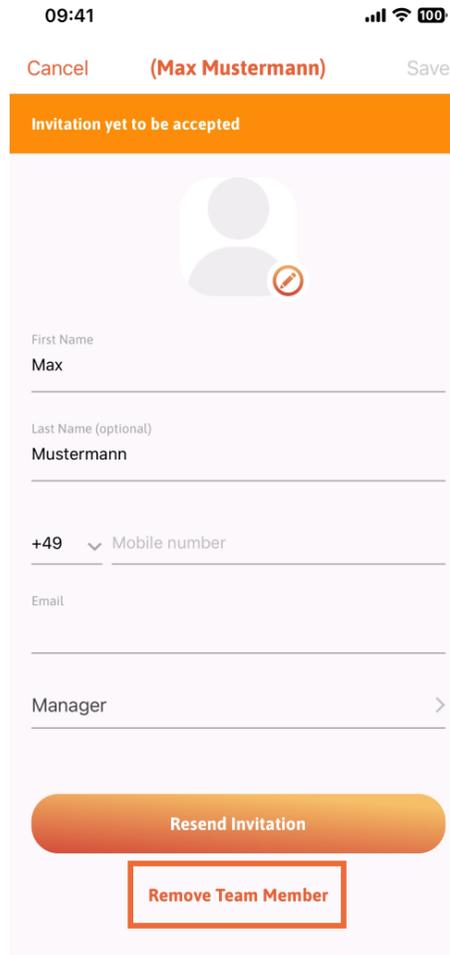




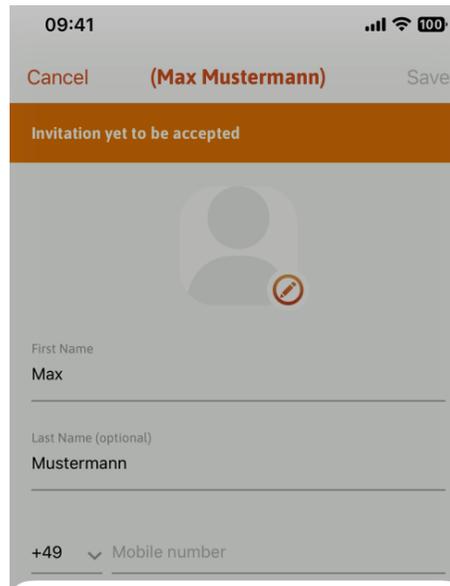
Ako želite urediti podatke člana tima ili ga ukloniti, možete kliknuti na **ikonu olovke** na desnoj strani njegovog imena.



📱 Za uklanjanje ovog člana tima, možete kliknuti na dnu **Ukloni člana tima**.



- Ako tako odaberete, skočni izbornik ponovno će vas pitati jeste li sigurni ukloniti ovog člana tima. Potvrdite pritiskom na **Da**.



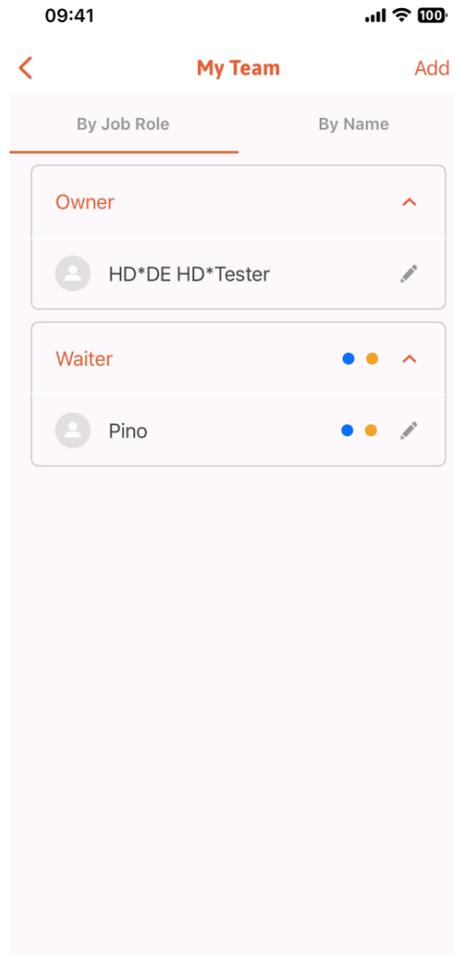
Remove Team Member

Do you want to remove Max Mustermann from your establishment?



Not right now

 To je to. Ti si gotov. Sada znate kako upravljati članom tima u aplikaciji.





Skenirajte za odlazak na interaktivni player