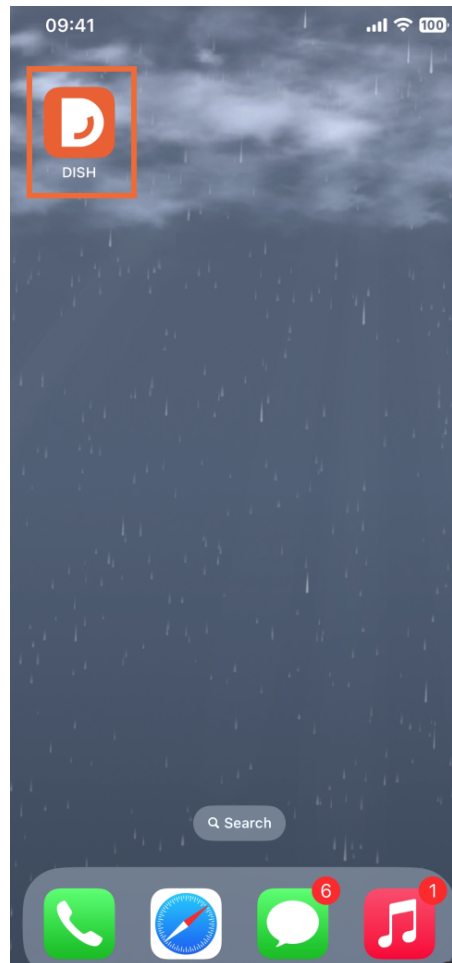
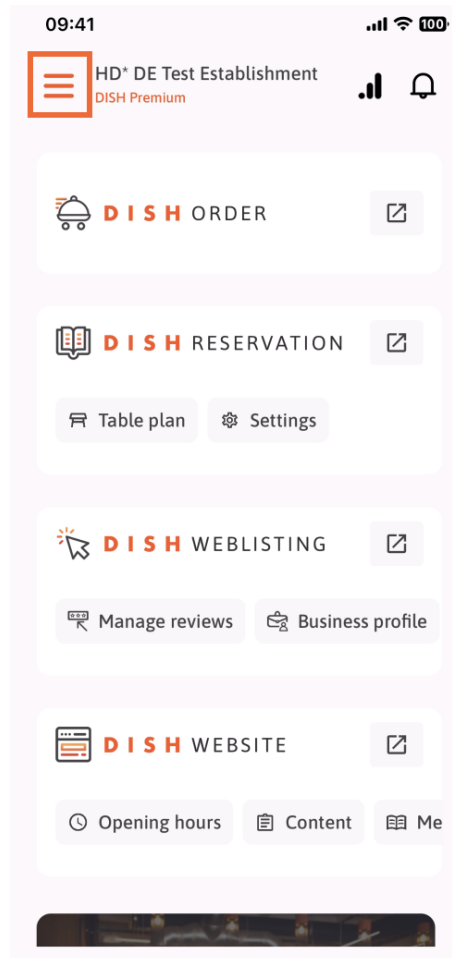


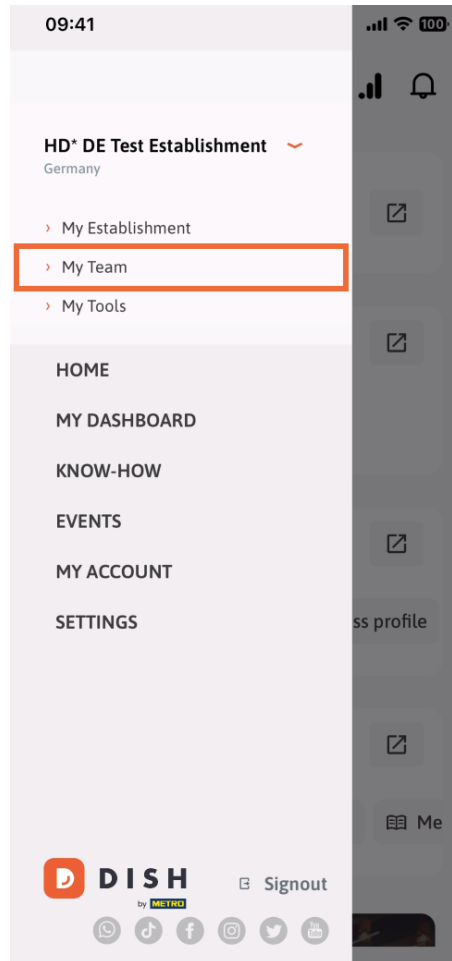
- 📱 Ebben az oktatóanyagban megtudhatja, hogyan kezelheti a csapat tagjait a DISH alkalmazásban. Először nyissa meg a **DISH alkalmazást** mobiltelefonján.



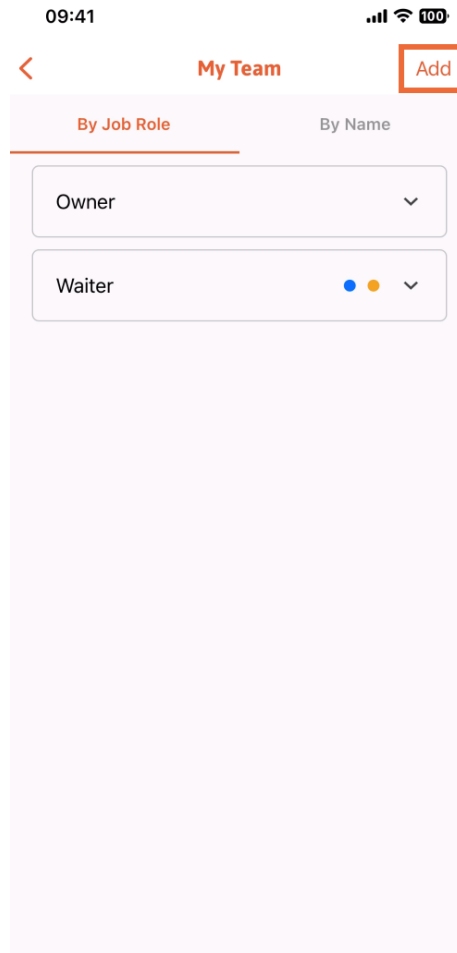
A következő lépés a menü megnyitása a menü ikon megérintésével .



Ezután meg kell érintenie a **Csapatom** részt.

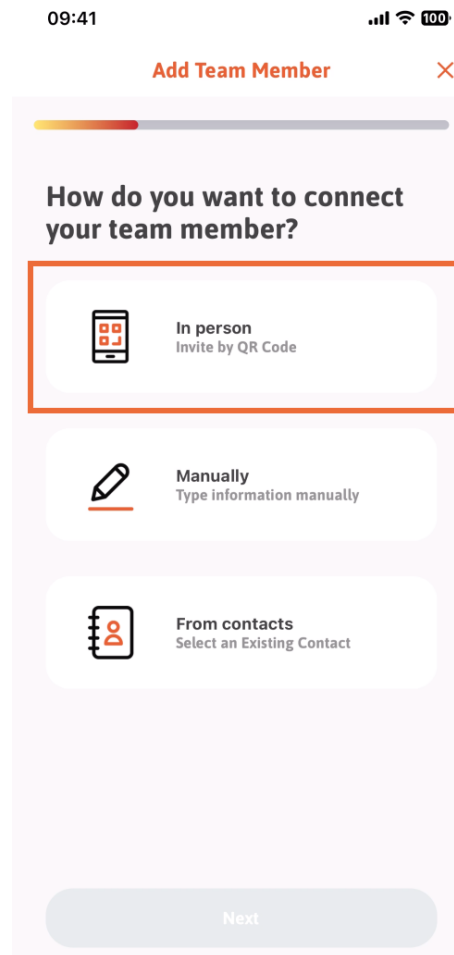


- A jobb felső sarokban megjelenik egy **Hozzáadás** gomb, koppintson rá.

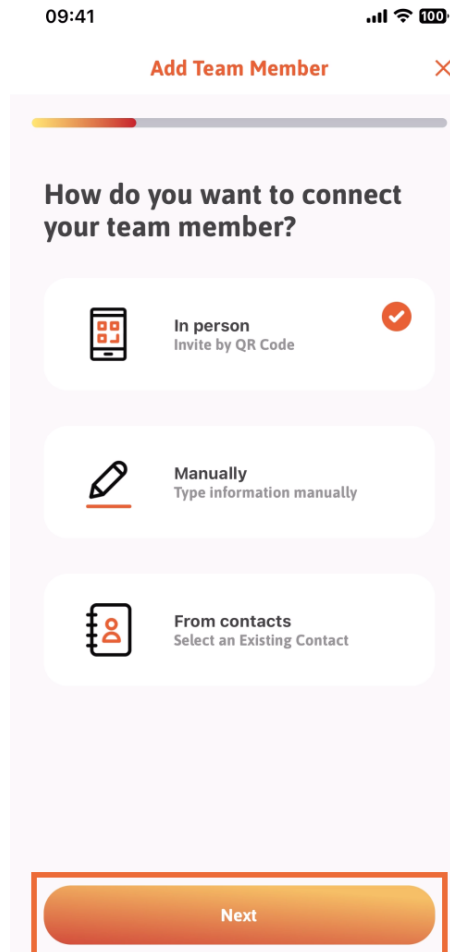




Ha személyesen szeretne hozzáadni egy csapattagot, létrehozhat QR-kódot, ha megérinti az első részt **Személyesen**. **Megjegyzés: Háromféleképpen vehet fel új csapattagot. Ezeket mind elmagyarázzuk ebben az oktatóanyagban.**



Miután kiválasztotta a Személyes módot, kattintson a **Tovább** gombra .



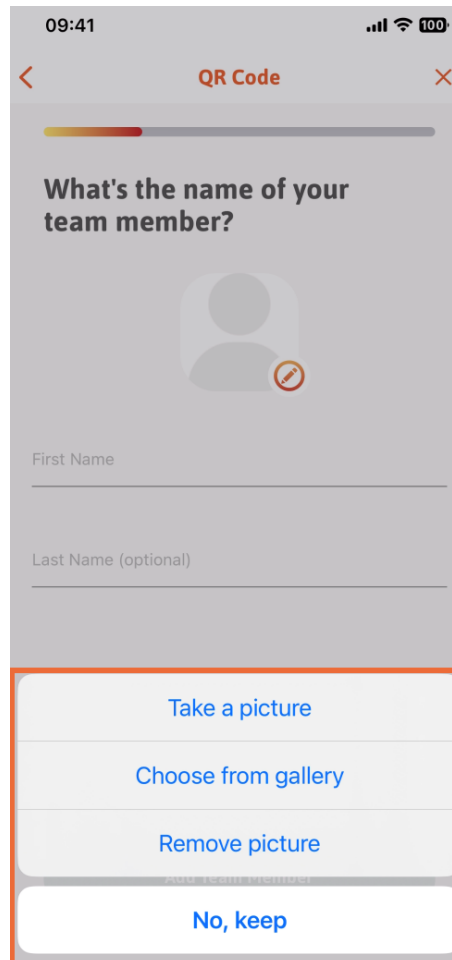


A következő lépésben már megadhatja az új tag adatait. Ha a profilképen a **ceruza ikonra** kattintasz, hozzáadhatsz egy fotót az új tagról.

The screenshot shows a mobile app interface for adding a team member. At the top, the status bar shows the time 09:41, signal strength, Wi-Fi, and 100% battery. The app header has a back arrow, the title "QR Code", and a close "X" button. Below the header is a progress bar. The main text asks "What's the name of your team member?". There is a placeholder for a profile picture with a red square icon containing a pencil, indicating where to click to add a photo. Below this are two text input fields: "First Name" and "Last Name (optional)". At the bottom is a large, rounded "Add Team Member" button.



- ☞ Dönthet a **Kép készítése**, a **Választás a galériából**, a **Kép eltávolítása** vagy a **Nem, megtartás** gomb megnyomásával.



- A keresztnév és a vezetéknev megadása után érintse meg a **Csapattag hozzáadása elemet** .  
**Megjegyzés: A Vezetéknev szakasz kitöltése nem kötelező.**

09:41 📶 📶 100

< QR Code ✕

What's the name of your team member?

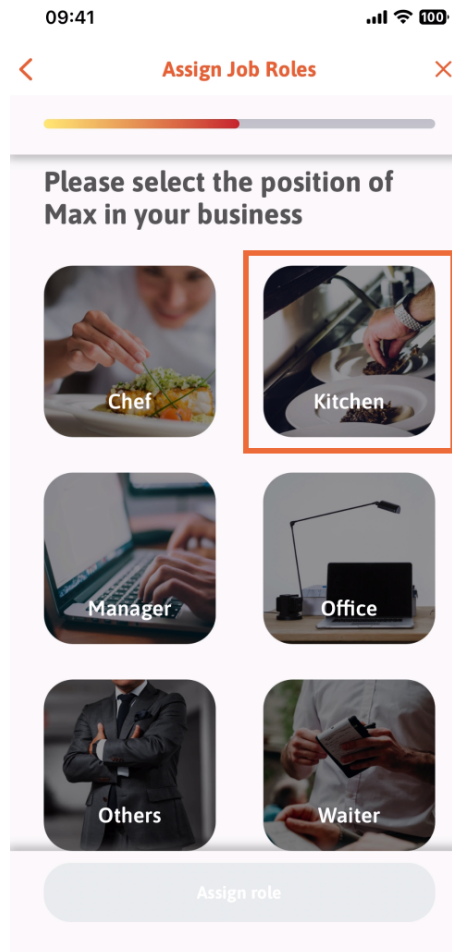
First Name  
Max

Last Name (optional)  
Mustermann

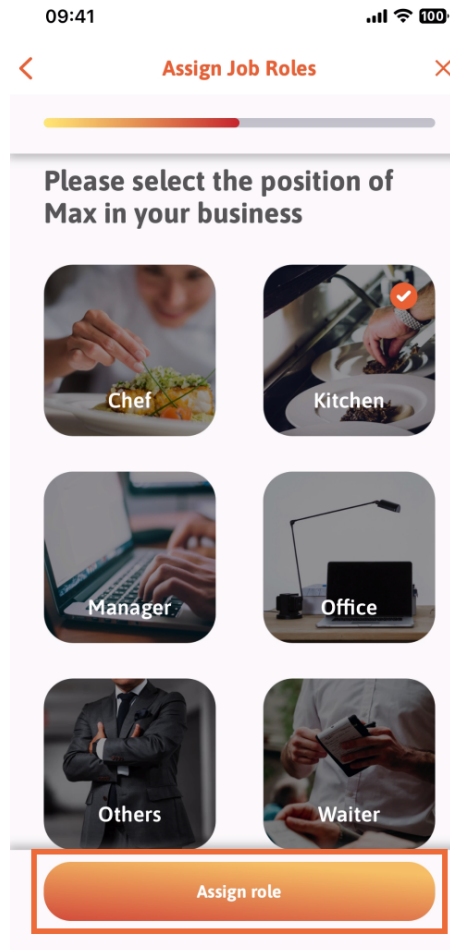
**Add Team Member**



A következő lépésben ki kell választania azt a **pozíciót**, amelyet az új tag betölt. Kiválasztottuk például a **Konyhát** .

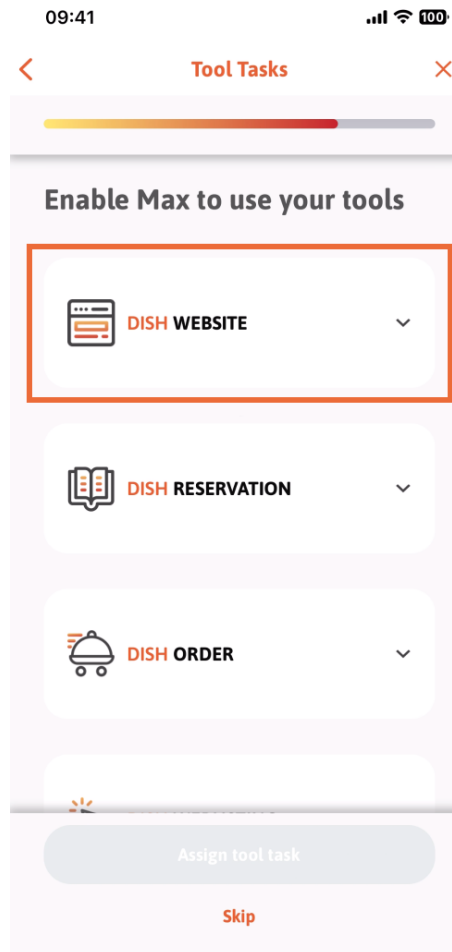


Ezután meg kell érintenie a **Szerepkör hozzárendelése** elemet .



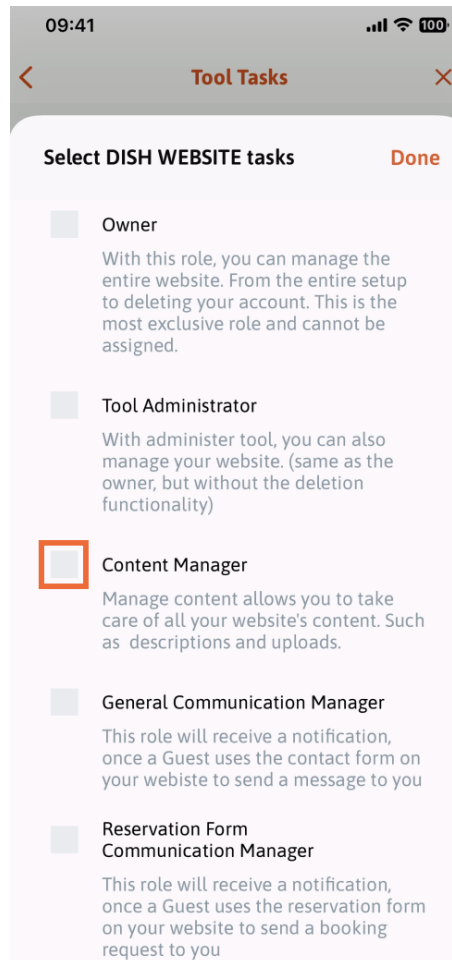


Azt is kiválaszthatja, hogy az új csapattag mely eszközöket használhatja. Ha úgy dönt, hogy használhat egy eszközt **a DISH webhelyen**, koppintson rá a következő részre lépéshez.



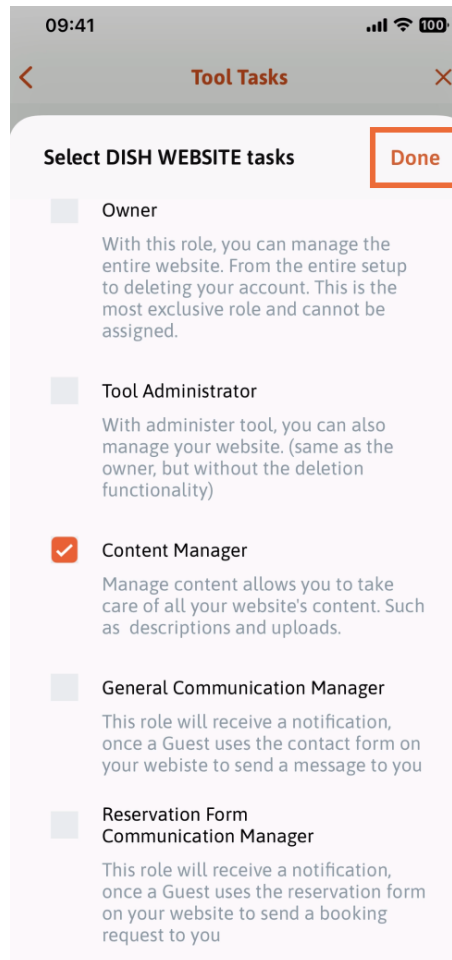


Megnyílik egy legördülő menü, amely különböző lehetőségeket kínál. Esetünkben a **Tartalomkezelőt** fogjuk kiválasztani .

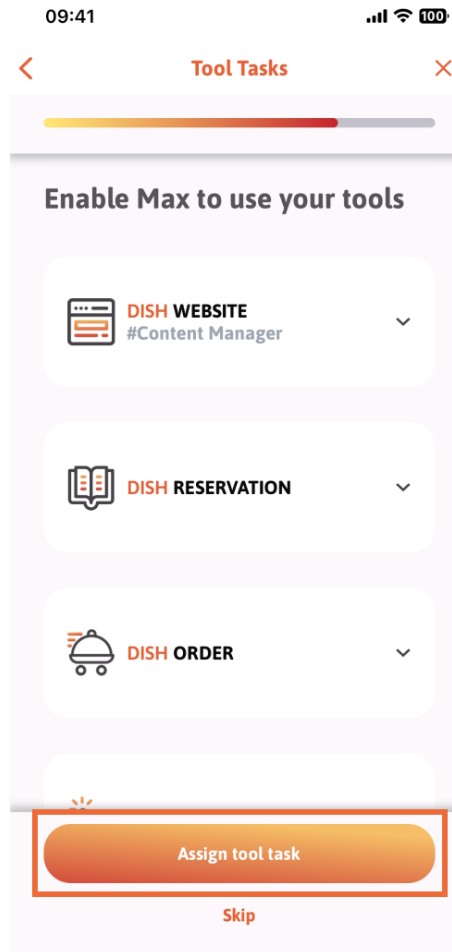





A feladat kiválasztása után a megfelelő négyzet narancssárga színűvé válik. Kattintson a Kész **gombra**

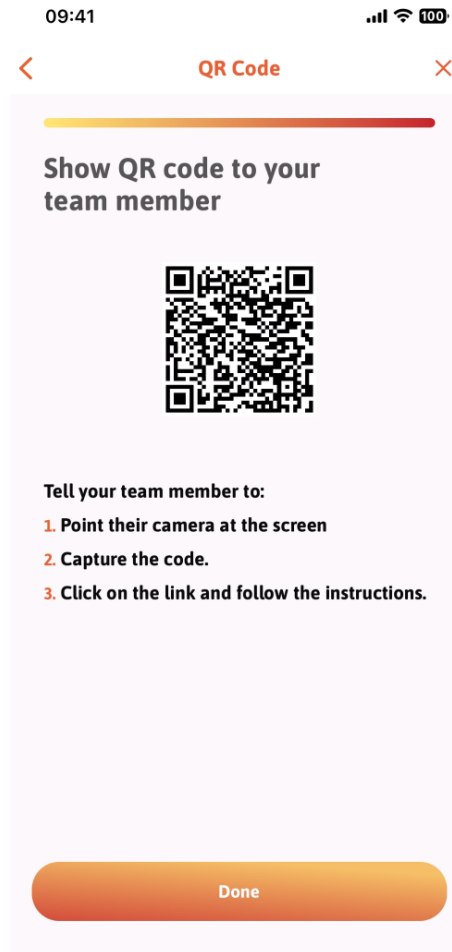


Most rákattinthat **az Eszközfeladat hozzárendelése lehetőségre** .

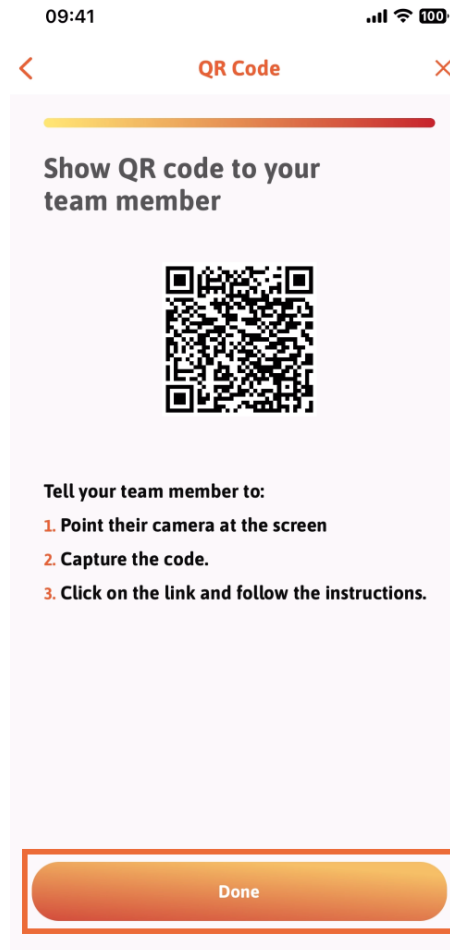




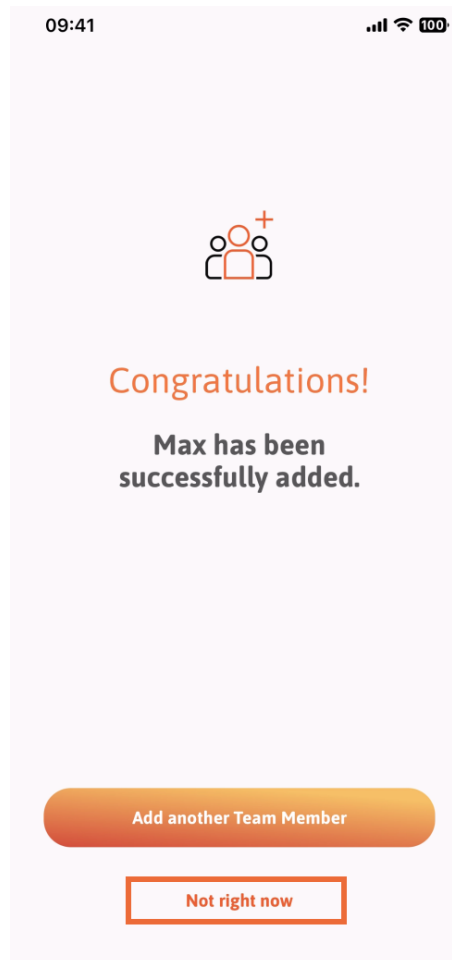
 Ebben a lépésben ellenőrizheti, hogy a QR-kód sikeresen létrejött-e.



- ☞ Létrehozott egy új QR-kódot, amelyet megmutathat új csapattagjának. Kattintson a **Kész gombra**.

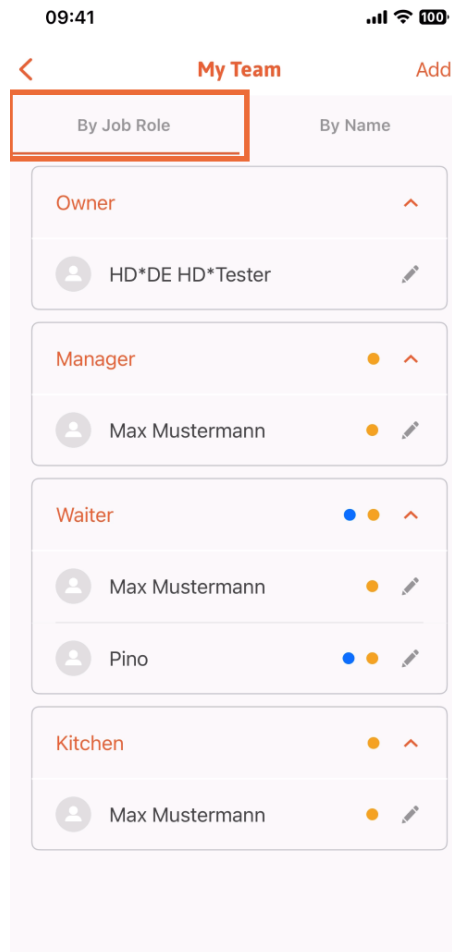


- Ha sikeresen hozzáadta az új csapattagot, és nem szeretne újabbat hozzáadni, kattintson a **Nem most** gombra .

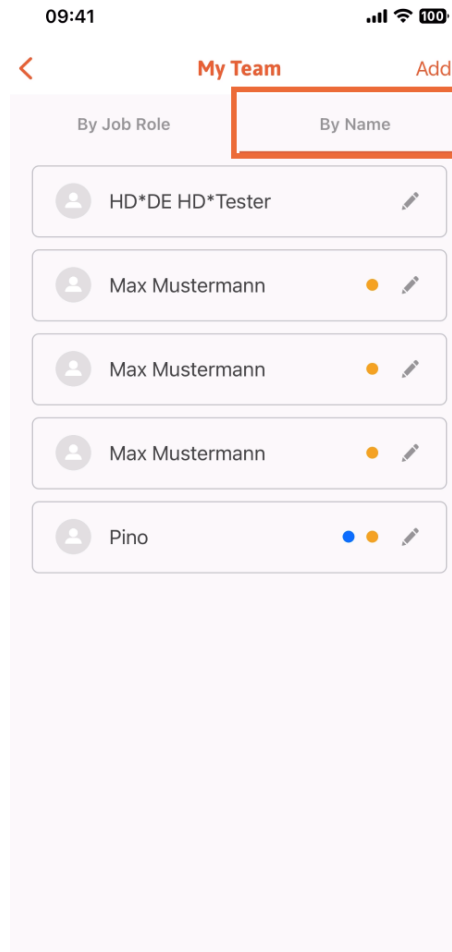




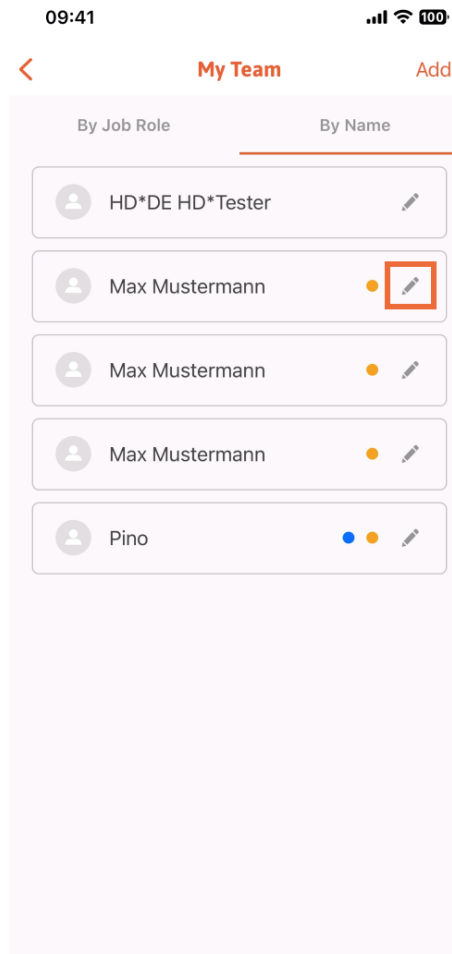
A Csapatom részben megjelenítheti az összes csapattagot a szerepkör alapján, ha megérinti a **Munkakör szerint** elemet .



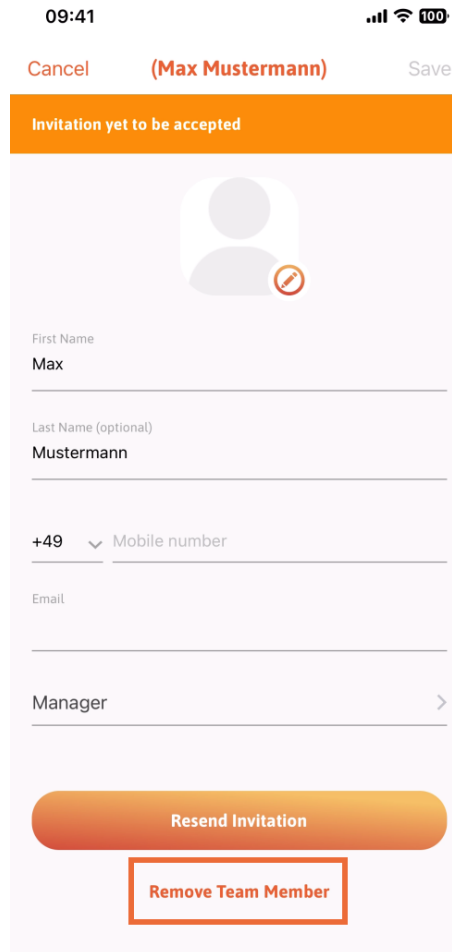
Vagy dönthet úgy, hogy megjeleníti őket a **Név szerint** elemre kattintva .



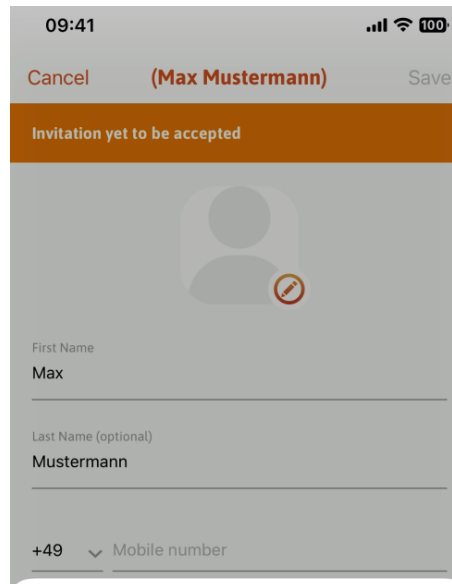
- Ha egy csapattag adatait szeretné szerkeszteni vagy eltávolítani, kattintson a nevük jobb oldalán található **ceruza ikonra**.



A csapattag eltávolításához kattintson a **Csapattag eltávolítása** elemre alul .



- Ha ezt választja, egy felugró menü ismét megkérdezi, hogy biztosan eltávolítja-e ezt a csapattagot. Erősítse meg, koppintson **az Igen gombra** .



Remove Team Member

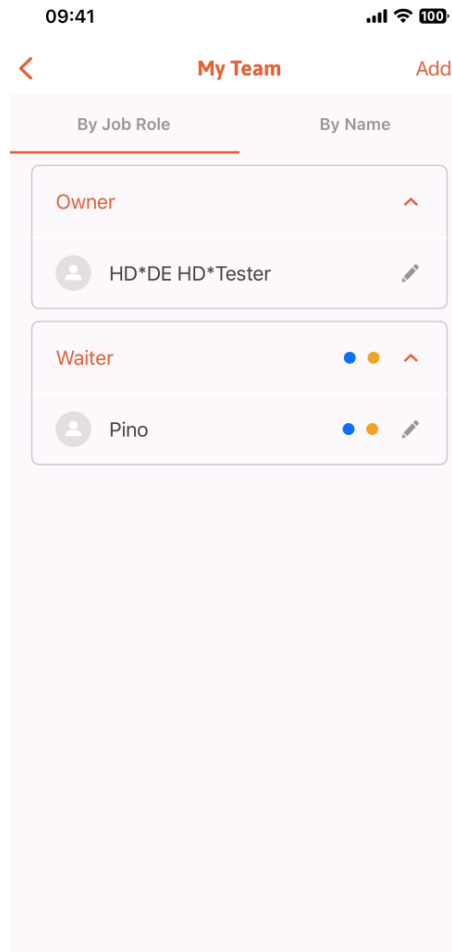
Do you want to remove Max Mustermann from your establishment?



Not right now



 Ez az. Kész vagy. Most már tudja, hogyan kezelheti a csapat tagjait az alkalmazásban.





Szkennelés az interaktív lejátszó megnyitásához