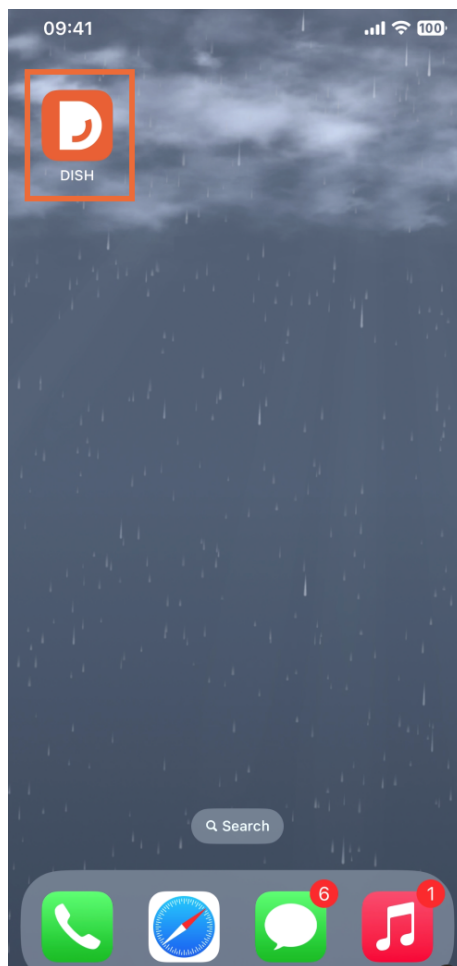
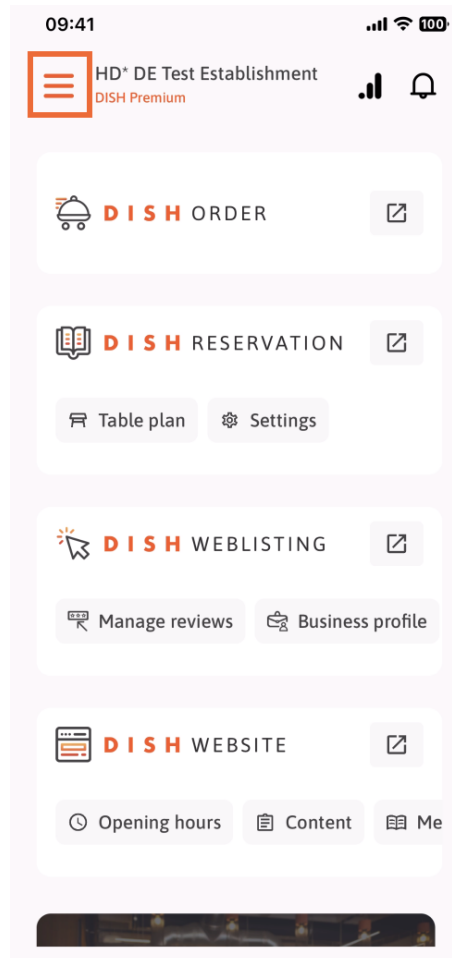


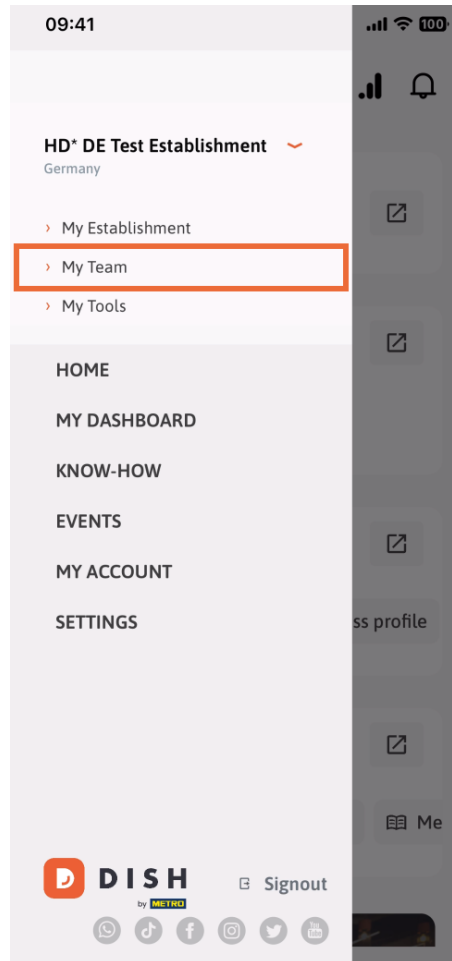
- 📱 In deze tutorial leert u hoe u teamleden beheert in de DISH-app. Open eerst de **DISH-app** op uw mobiele telefoon.



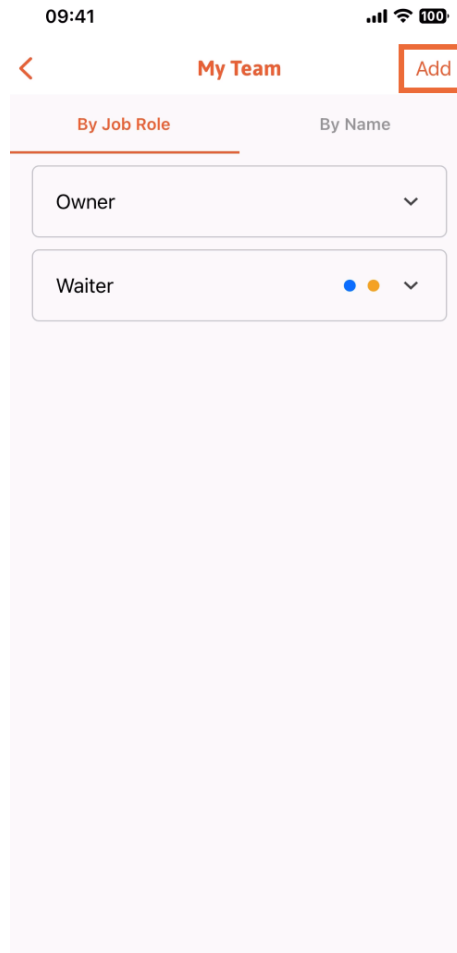
De volgende stap is om het menu te openen door op het **menupictogram** te tikken .




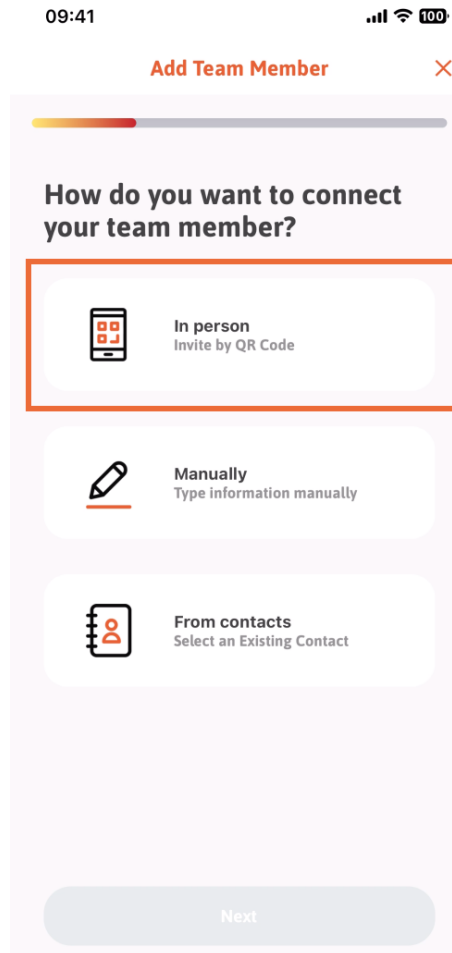
Vervolgens tikt u op het gedeelte **Mijn team** .



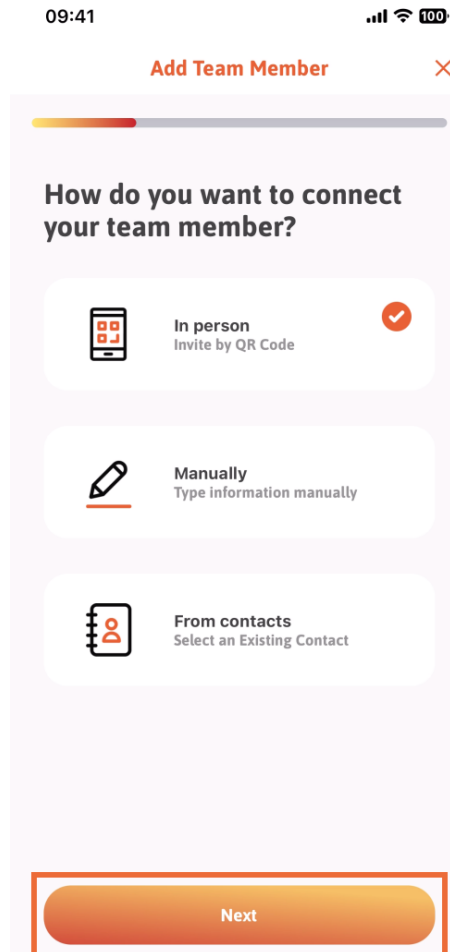
In de rechterbovenhoek ziet u de knop **Toevoegen** . Tik hierop.



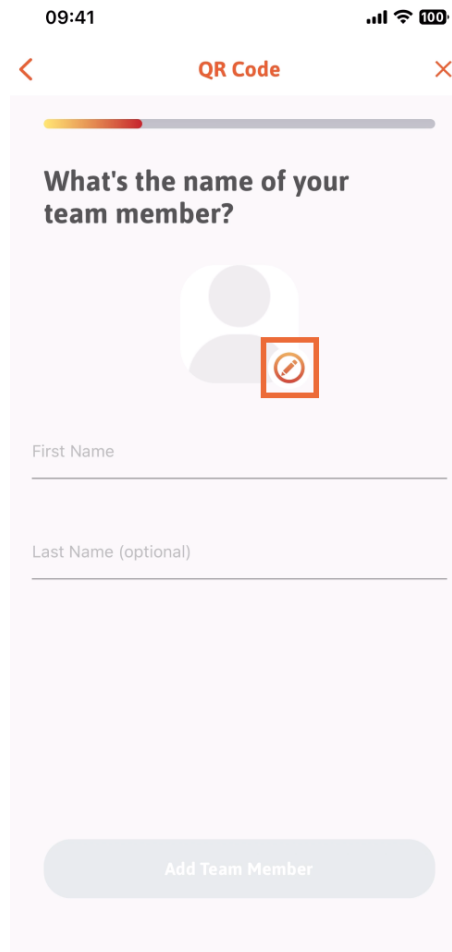
-  Als u een teamlid persoonlijk wilt toevoegen, kunt u een QR-code genereren door op het eerste gedeelte **Persoonlijk** te tikken . **Let op: er zijn 3 manieren waarop u een nieuw teamlid kunt toevoegen. We leggen ze allemaal uit in deze tutorial.**



Nadat u de modus Persoonlijk hebt geselecteerd, kunt u op **Volgende** klikken .

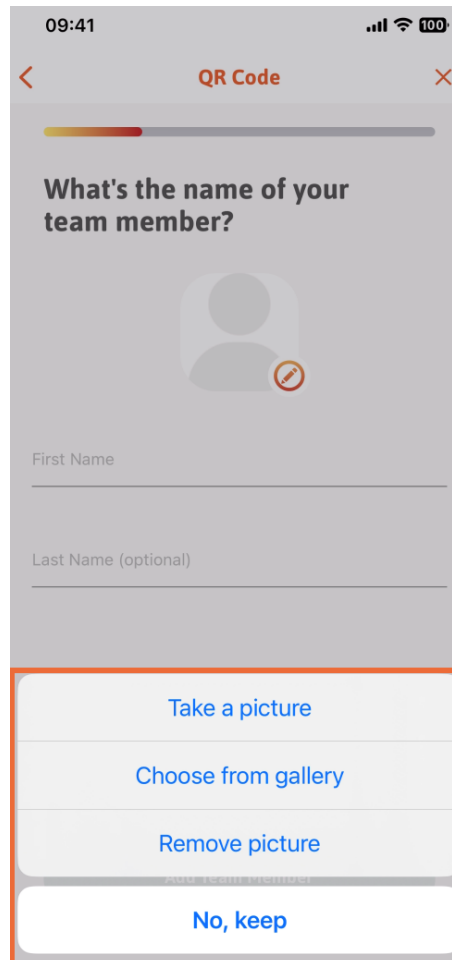


- In de volgende stap kunt u nu de gegevens van het nieuwe lid invoeren. Als u op het **potloodpictogram** op de profielfoto klikt, kunt u een foto van het nieuwe lid toevoegen.





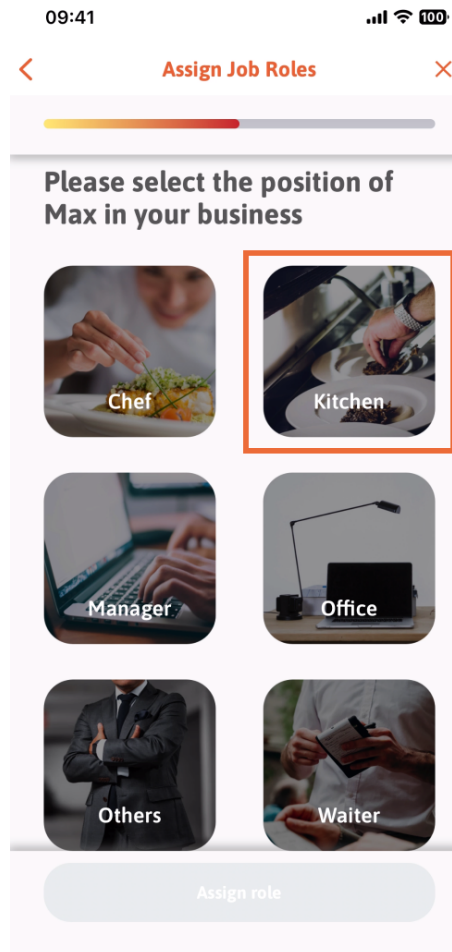
- U kunt kiezen tussen **Foto maken** , **Kiezen uit galerij**, **Foto verwijderen** of Verwijderen via de knop **Nee, behouden** .



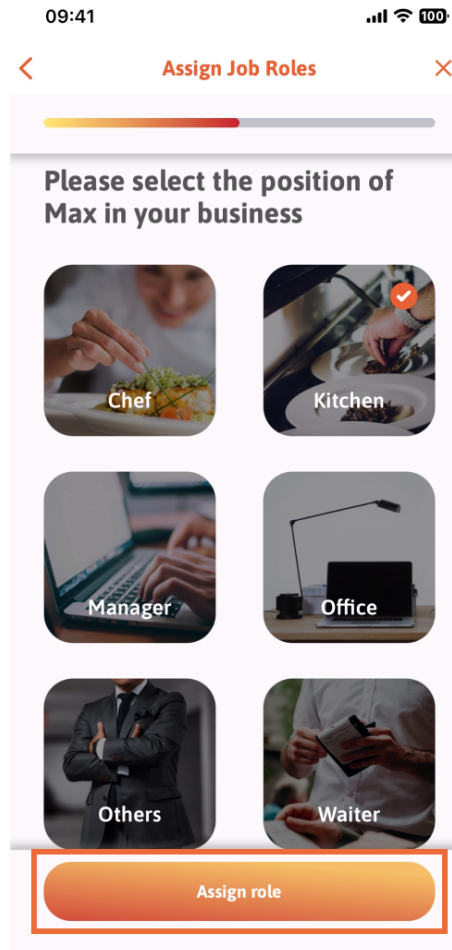
- Nadat u de voornaam en de achternaam hebt ingevuld, tikt u op **Teamlid toevoegen**. **Let op: Het invullen van het gedeelte Achternaam is optioneel.**

The screenshot shows a mobile app interface for adding a team member. At the top, the time is 09:41 and the battery is at 100%. The screen title is 'QR Code'. Below the title is a progress bar and the question 'What's the name of your team member?'. There is a placeholder for a profile picture with a pencil icon. Below this are two text input fields: 'First Name' with the value 'Max' and 'Last Name (optional)' with the value 'Mustermann'. At the bottom, there is a large orange button labeled 'Add Team Member' which is highlighted with a red border.

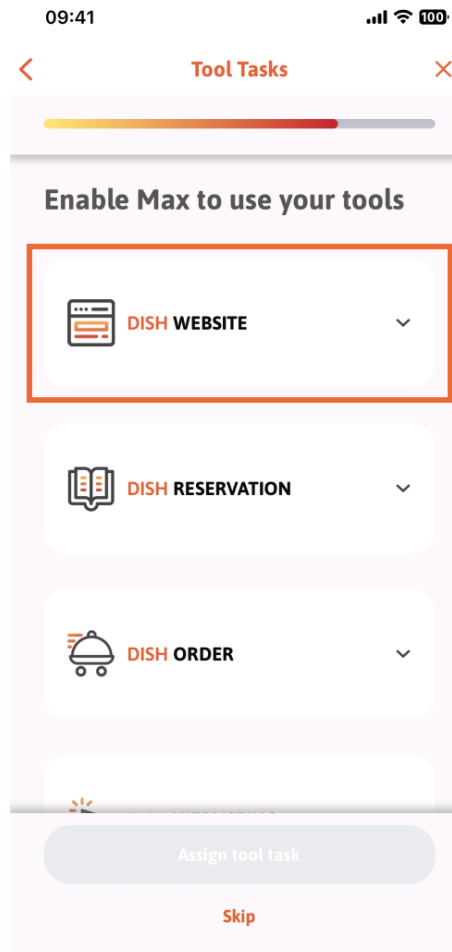
- In de volgende stap moet u de **positie** selecteren die uw nieuwe lid inneemt. Wij hebben bijvoorbeeld **Keuken** geselecteerd .



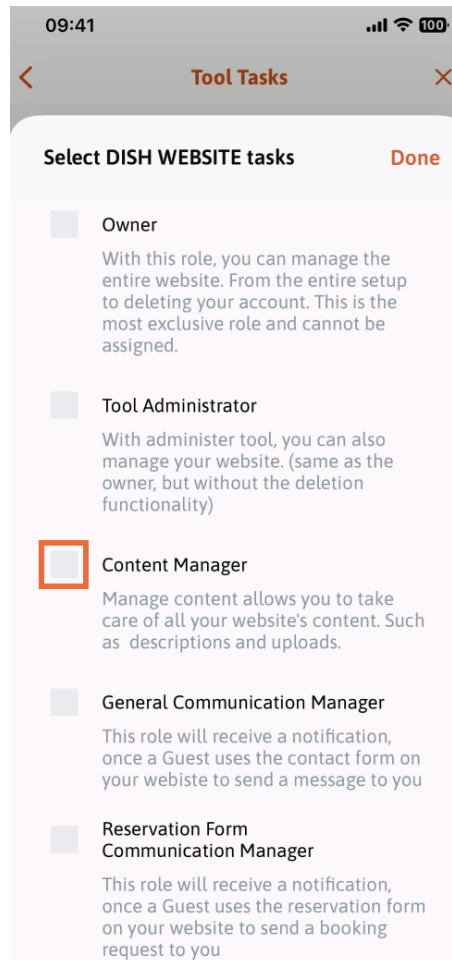
Vervolgens moet u op **Rol toewijzen** tikken .



- U kunt ook kiezen welke tools uw nieuwe teamlid mag gebruiken. Als u besluit dat hij een tool op **de DISH-website** mag gebruiken , tikt u erop om naar het volgende gedeelte te gaan.

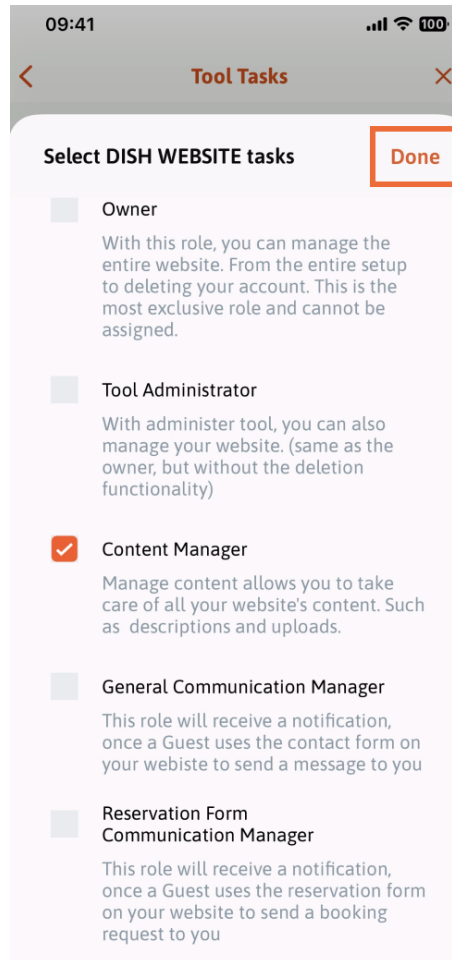


- Er gaat een dropdownmenu open, dat u verschillende mogelijkheden biedt. In ons geval selecteren we **Content Manager**.

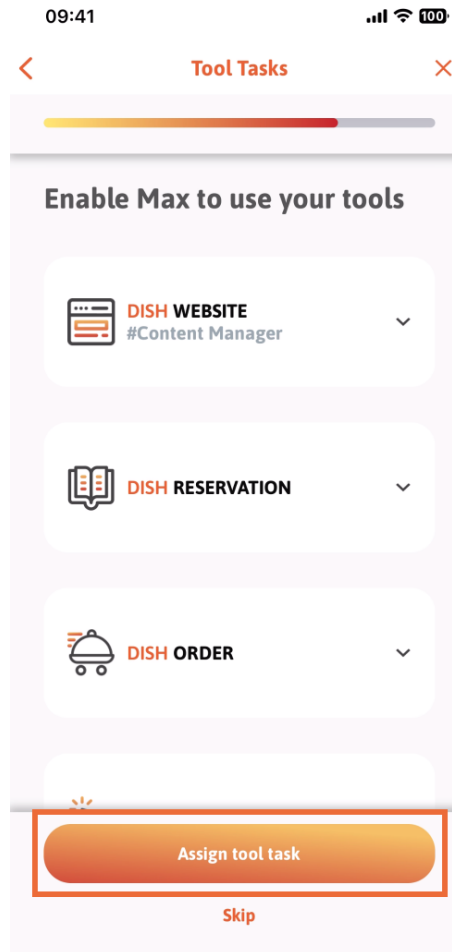




Nadat u de taak hebt geselecteerd, wordt het bijbehorende vierkant oranje. U kunt op **Done** klikken .



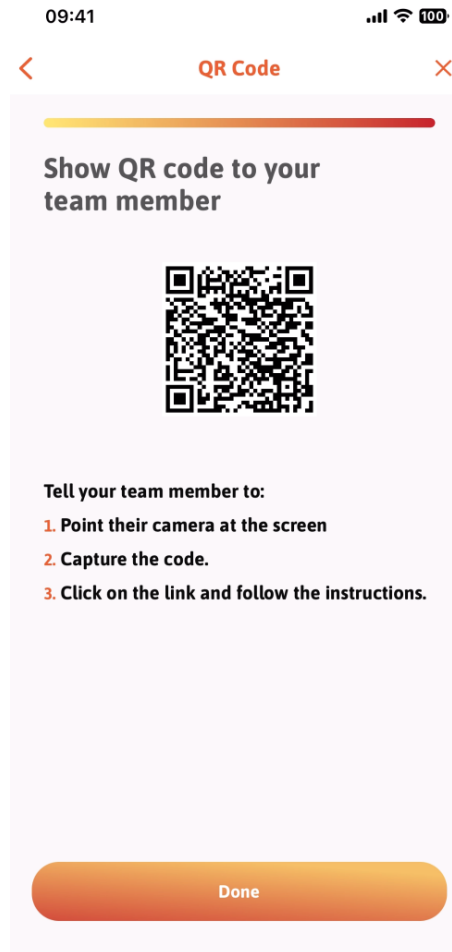
U kunt nu op Gereedschapstaak toewijzen klikken .



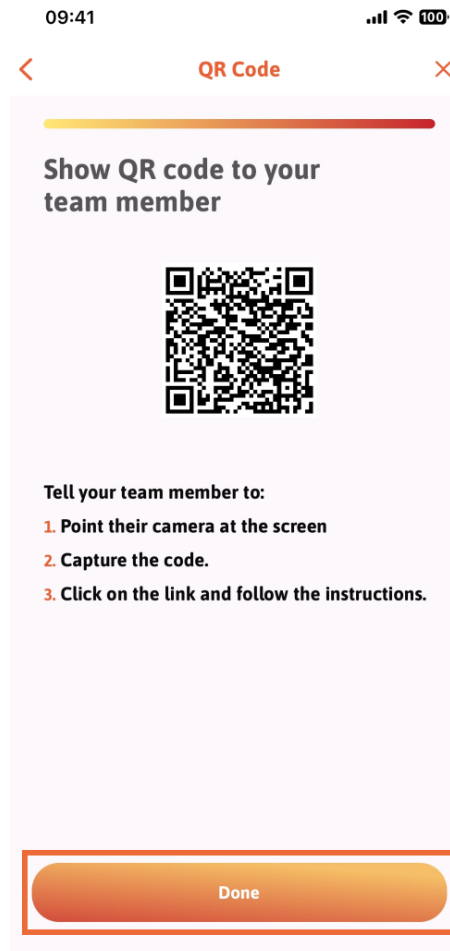




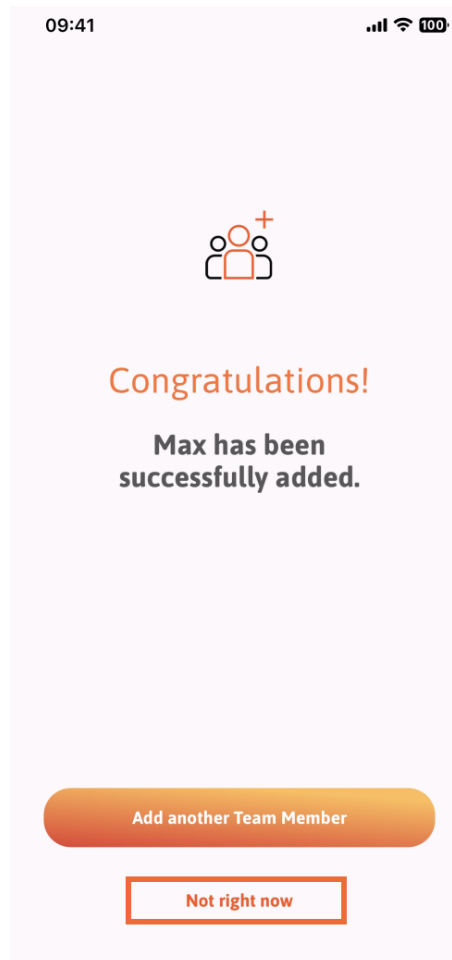
In deze stap kunt u controleren of de QR-code succesvol is aangemaakt.



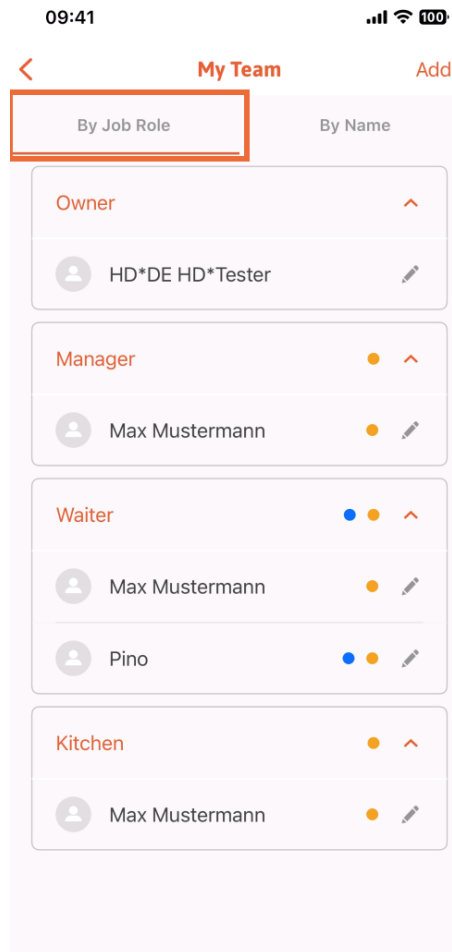
- Je hebt nu een nieuwe QR-code gemaakt die je aan je nieuwe teamlid kunt laten zien. Je kunt op **Done** klikken .



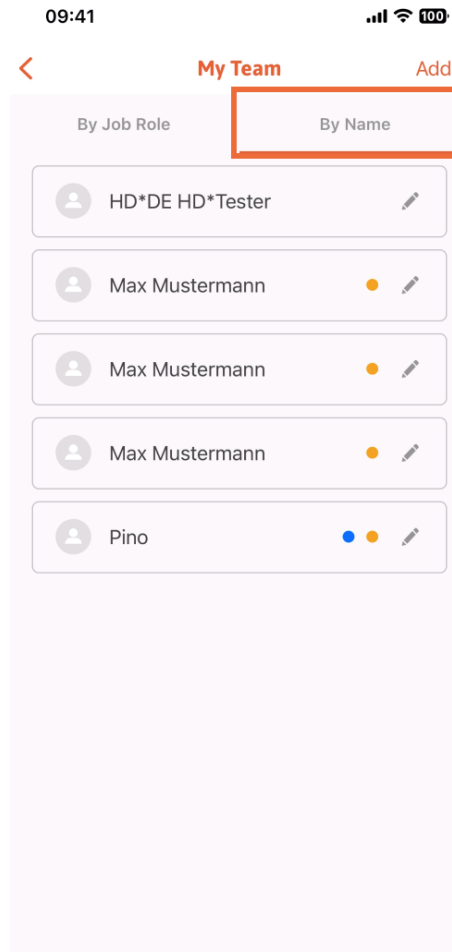
- Wanneer u uw nieuwe teamlid succesvol hebt toegevoegd, maar u geen ander teamlid wilt toevoegen, kunt u op **Niet nu** klikken .



- In het gedeelte Mijn team kunt u al uw teamleden visualiseren op basis van hun rol door te tikken op **Op functierol**.

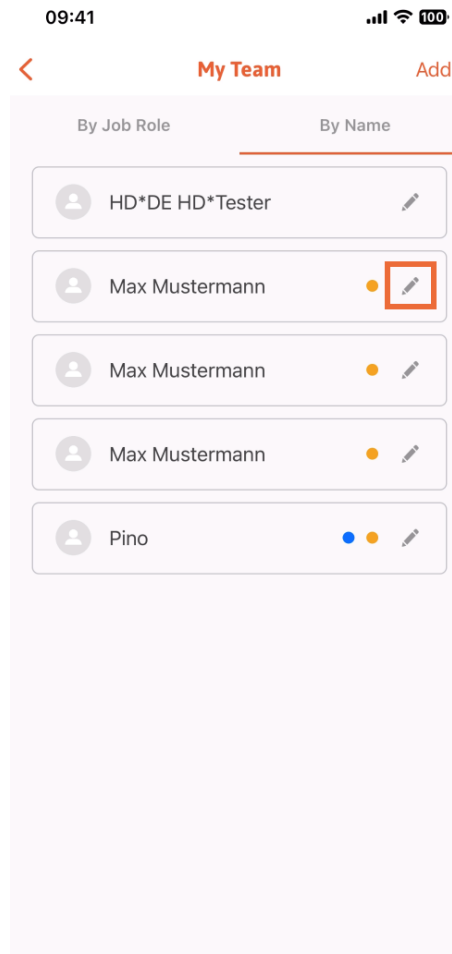


U kunt er ook voor kiezen om ze te visualiseren door op 'Op naam' te tikken .

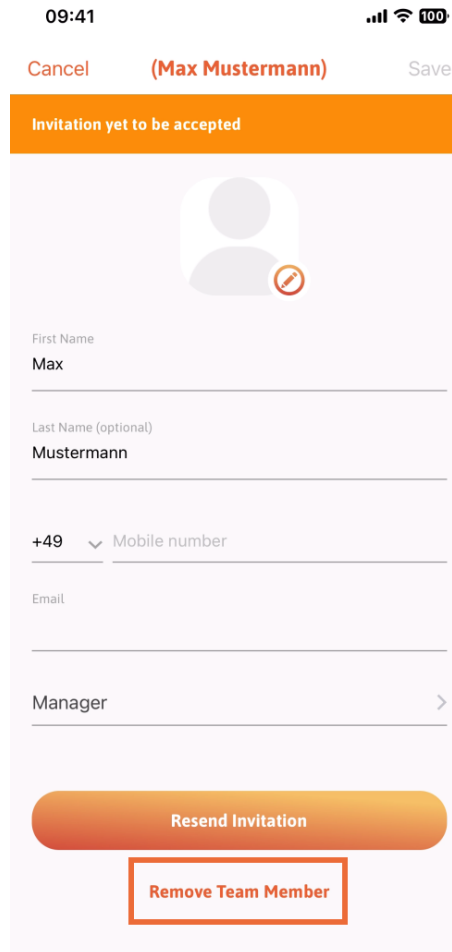




Als u de gegevens van een teamlid wilt bewerken of een teamlid wilt verwijderen, klikt u op het **potloodpictogram** rechts van de naam.

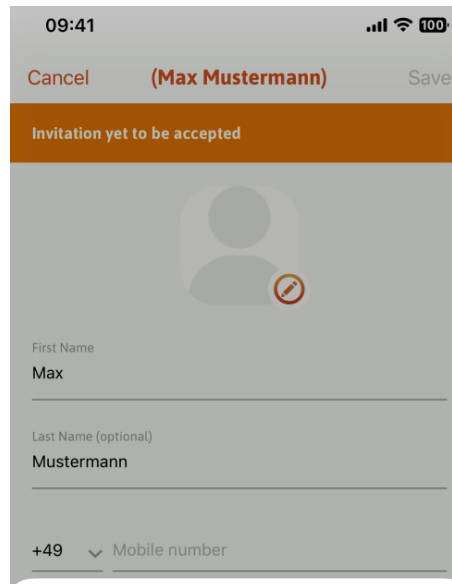


Om dit teamlid te verwijderen, kunt u onderaan klikken op **Teamlid verwijderen**.





Als u dat kiest, zal een pop-upmenu u opnieuw vragen of u zeker weet dat u dit teamlid wilt verwijderen. Bevestig door **Ja** te tikken .



Remove Team Member

Do you want to remove Max Mustermann from your establishment?

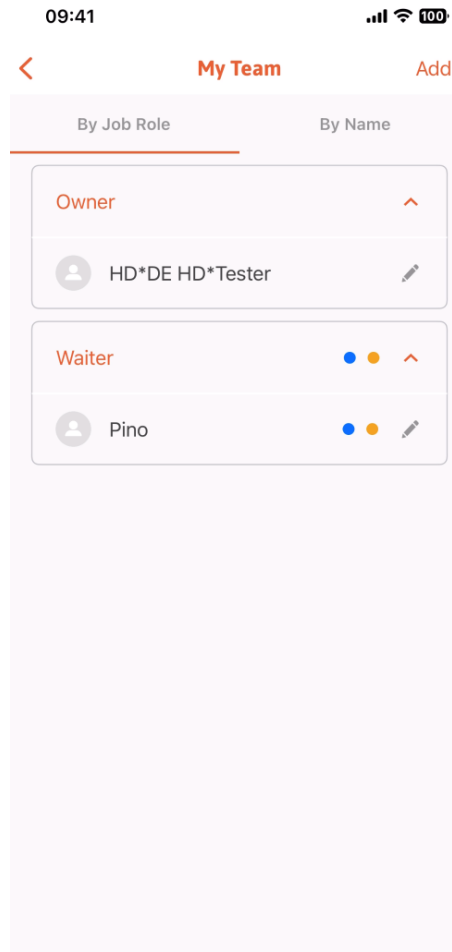


Not right now





Dat is het. Je bent klaar. Je weet nu hoe je de teamleden in de app kunt beheren.





Scan om naar de interactieve speler te gaan