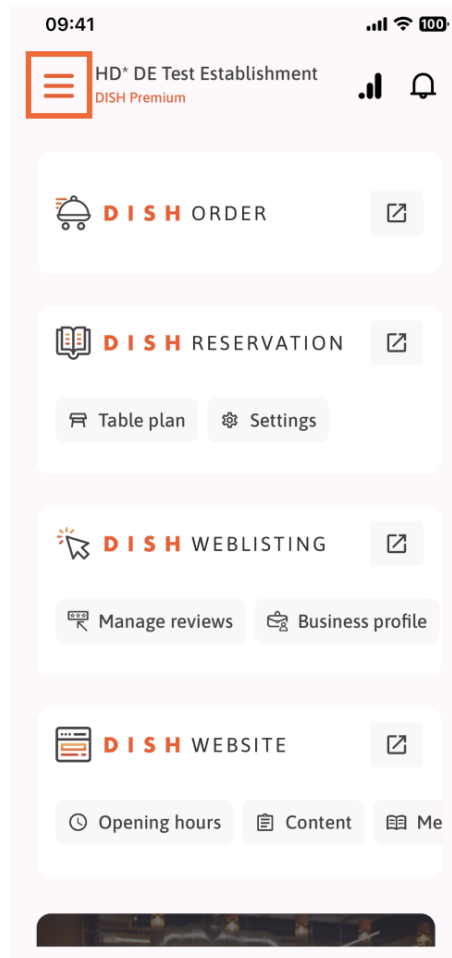


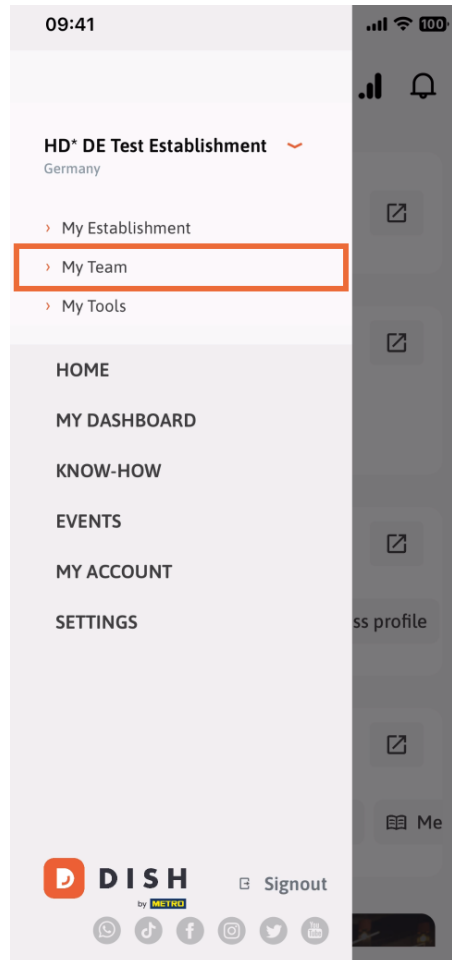
- 📱 In deze tutorial leert u hoe u teamleden beheert in de DISH-app. Open eerst de **DISH-app** op uw mobiele telefoon.



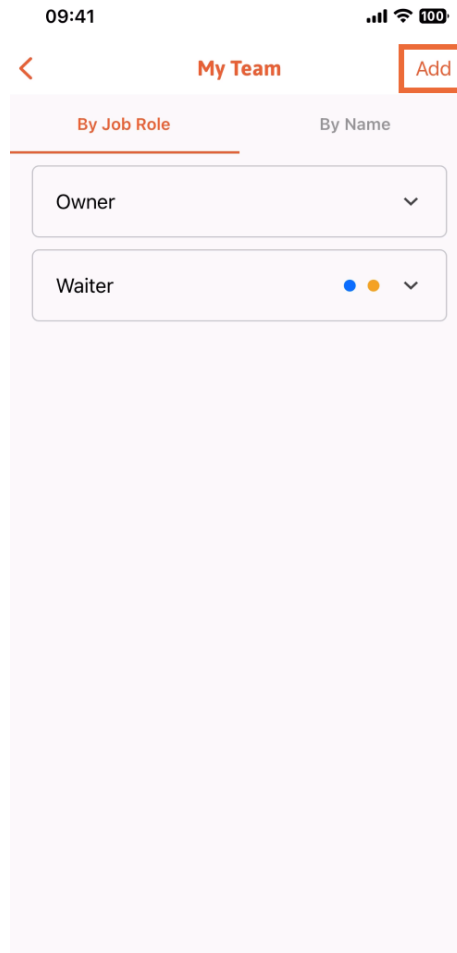
De volgende stap is om het menu te openen door op het **menupictogram** te tikken .



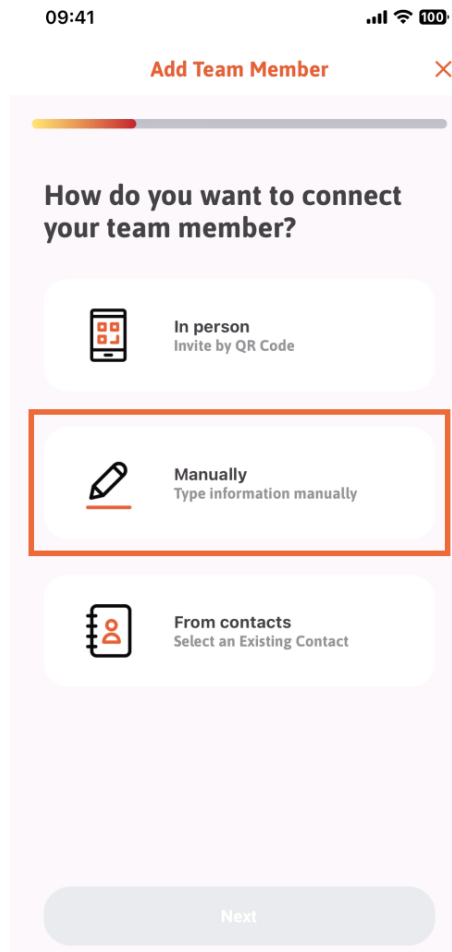
Vervolgens tikt u op het gedeelte **Mijn team** .



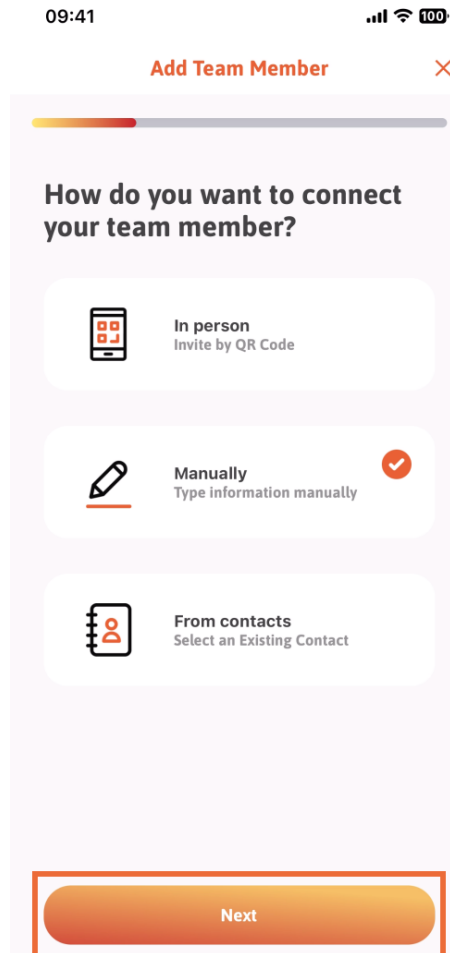
In de rechterbovenhoek ziet u de knop **Toevoegen** . Tik hierop.



- De tweede manier om een nieuw teamlid toe te voegen, is door de informatie handmatig in te voeren door op **Handmatig** te tikken .



Vervolgens kunt u op **Volgende** tikken .





In dit gedeelte kunt u de nieuwe ledeninformatie invoegen. Als u op het **potloodpictogram** op de profielfoto tikt, kunt u een foto van het nieuwe lid toevoegen.

09:41 📶 📶 100

< **Manually** ×

Insert your team member's details

First Name

Last Name (optional)

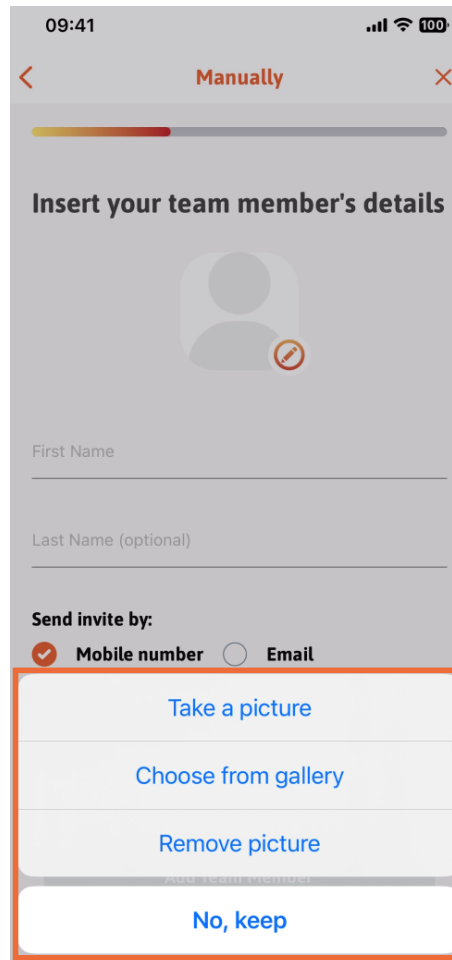
Send invite by:

**Mobile number**  **Email**

+49 ▾ Mobile number

Add Team Member

- U kunt kiezen tussen **Foto maken** , **Kiezen uit galerij**, **Foto verwijderen** of Verwijderen via de knop **Nee, behouden** .





- U kunt zelf bepalen of u de uitnodiging via een mobiel nummer of e-mail wilt versturen .

09:41 📶 📶 100

< **Manually** ×

Insert your team member's details

First Name  
Max

Last Name (optional)  
Mustermann

**Send invite by:**  
 **Mobile number**  **Email**

+49 ▾ Mobile number

Add Team Member

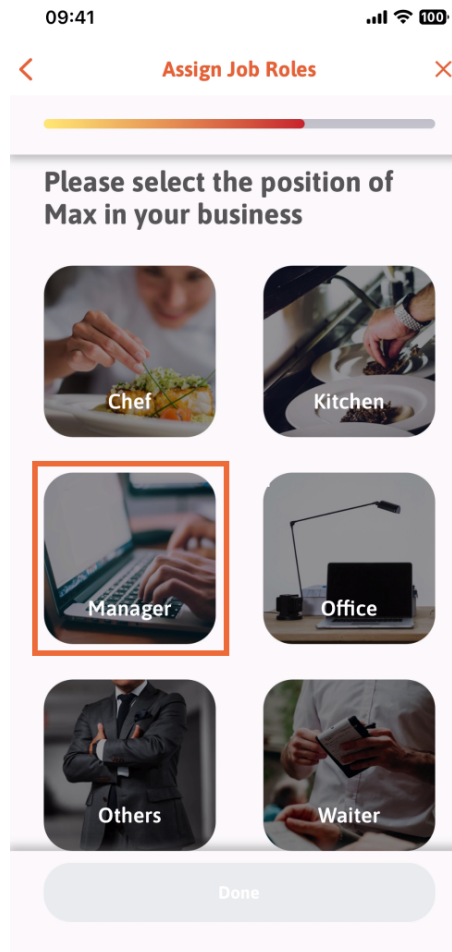
Als u op **e-mail tikt**, moet u ook de e-mailadressen invullen .

The screenshot shows the 'Manually' screen in the DISH app. At the top, the time is 09:41 and the battery is at 100%. The screen title is 'Manually'. Below the title is a progress bar and the instruction 'Insert your team member's details'. There is a placeholder for a profile picture with a red 'X' icon. The form contains the following fields: 'First Name' with the value 'Max', and 'Last Name (optional)' with the value 'Mustermann'. Under the heading 'Send invite by:', there are two radio buttons: 'Mobile number' (unselected) and 'Email' (selected). Below the 'Email' option is a text input field for the email address, which is highlighted with a red border. At the bottom of the screen is a button labeled 'Add Team Member'.

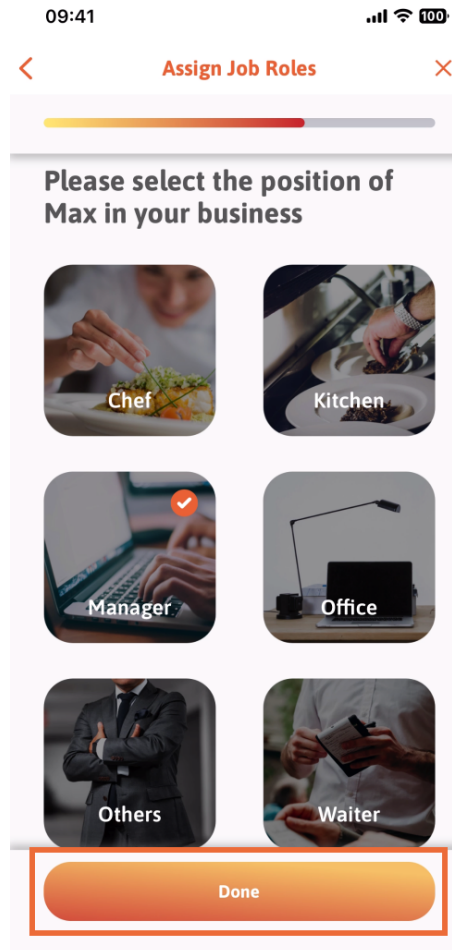
- ☞ Nadat u het e-mailadres succesvol hebt ingevuld, verschijnt er rechts een groen vinkje. U kunt nu verdergaan door te klikken op **Teamlid toevoegen**.

The screenshot shows the 'Manually' screen in the DISH app. At the top, the time is 09:41 and the battery is at 100%. The screen title is 'Manually'. Below the title is a progress bar and the instruction 'Insert your team member's details'. There is a placeholder for a profile picture with a red 'X' icon. The form fields are: 'First Name' with the value 'Max', 'Last Name (optional)' with the value 'Mustermann', and 'Send invite by:' with radio buttons for 'Mobile number' and 'Email', where 'Email' is selected. Below this is an 'Email' field with a green checkmark on the right. At the bottom, there is a large orange button labeled 'Add Team Member'.

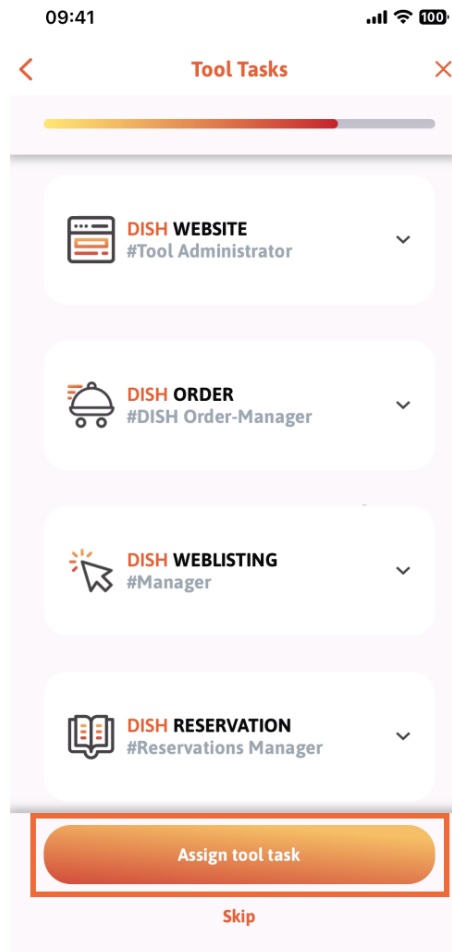
- In de volgende stap moet u de **positie** selecteren die uw nieuwe lid bekleedt. Wij hebben bijvoorbeeld **Manager** geselecteerd .



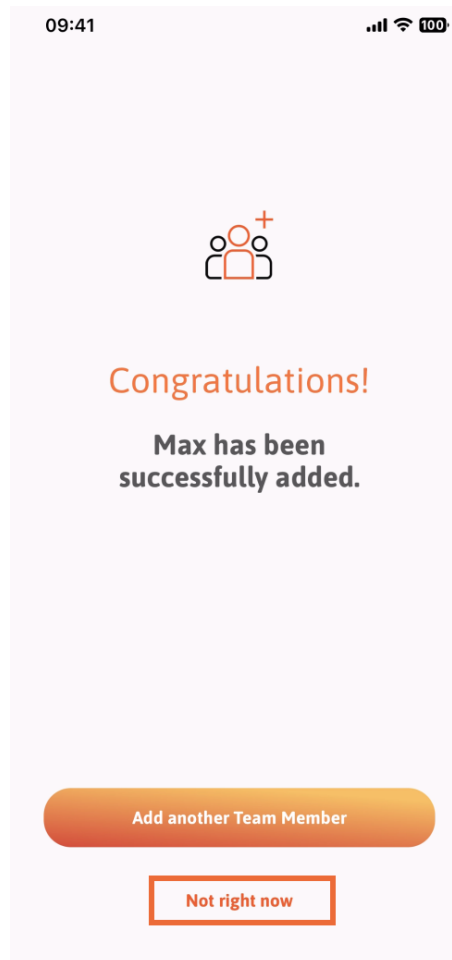
Nadat u de positie hebt geselecteerd, kunt u op **Gereed** klikken .



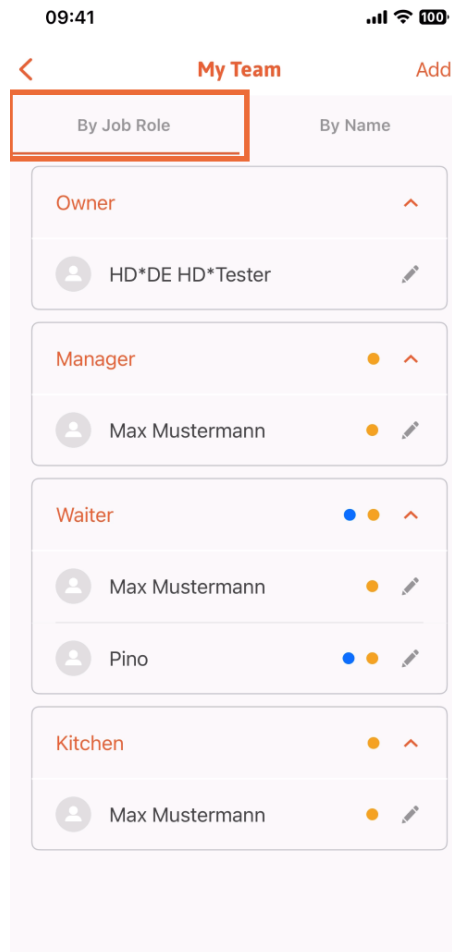
- 📱 In het volgende gedeelte ziet u alle gereedschapstaken die hij mag uitvoeren. Klik op **Gereedschapstaak toewijzen**.



- Wanneer u uw nieuwe teamlid succesvol hebt toegevoegd, maar u geen ander teamlid wilt toevoegen, kunt u op **Niet nu** klikken .

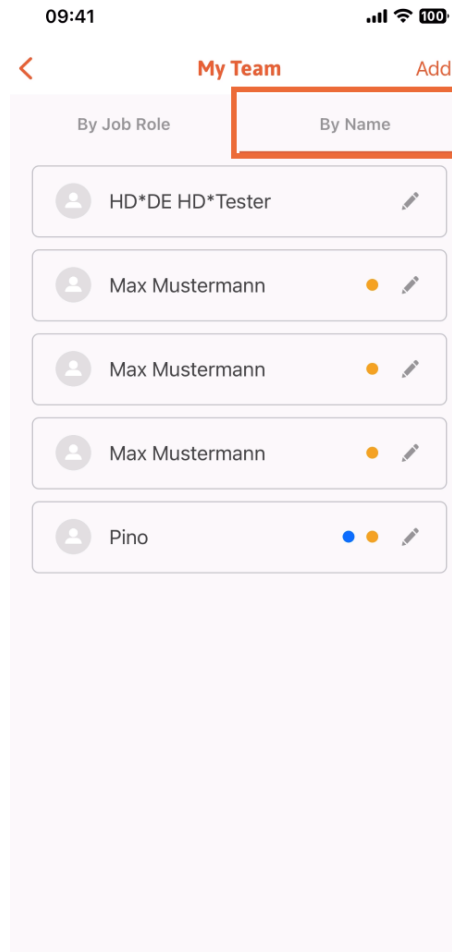


- In het gedeelte Mijn team kunt u al uw teamleden visualiseren op basis van hun rol door te tikken op **Op functierol**.



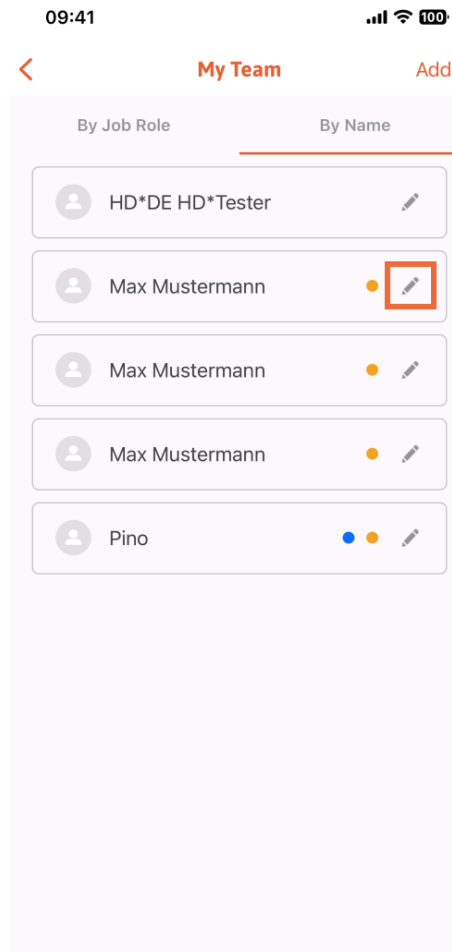


U kunt er ook voor kiezen om ze te visualiseren door op 'Op naam' te tikken .





Als u de gegevens van een teamlid wilt bewerken of een teamlid wilt verwijderen, klikt u op het **potloodpictogram** rechts van de naam.



Om dit teamlid te verwijderen, kunt u onderaan klikken op **Teamlid verwijderen**.

09:41 📶 📶 100

Cancel **(Max Mustermann)** Save

**Invitation yet to be accepted**

First Name  
**Max**

Last Name (optional)  
**Mustermann**

+49 ▾ Mobile number

Email

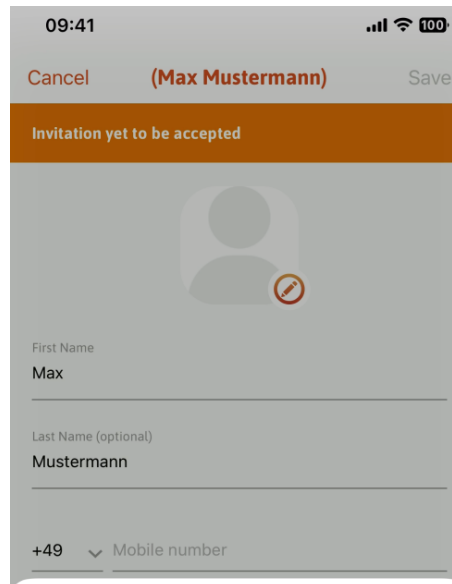
Manager >

Resend Invitation

**Remove Team Member**



Als u dat kiest, zal een pop-upmenu u opnieuw vragen of u zeker weet dat u dit teamlid wilt verwijderen. Bevestig door **Ja** te tikken .



Remove Team Member

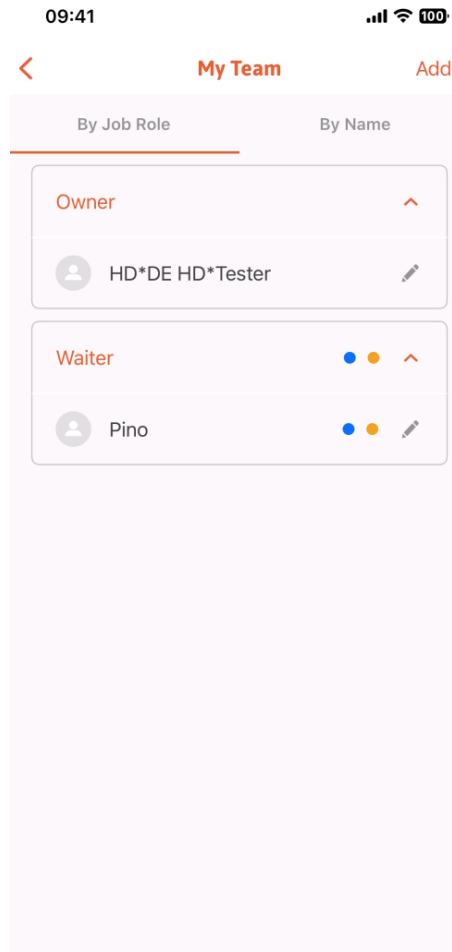
Do you want to remove Max Mustermann from your establishment?



Not right now



Dat is het. Je bent klaar. Je weet nu hoe je de teamleden in de app kunt beheren.





Scan om naar de interactieve speler te gaan