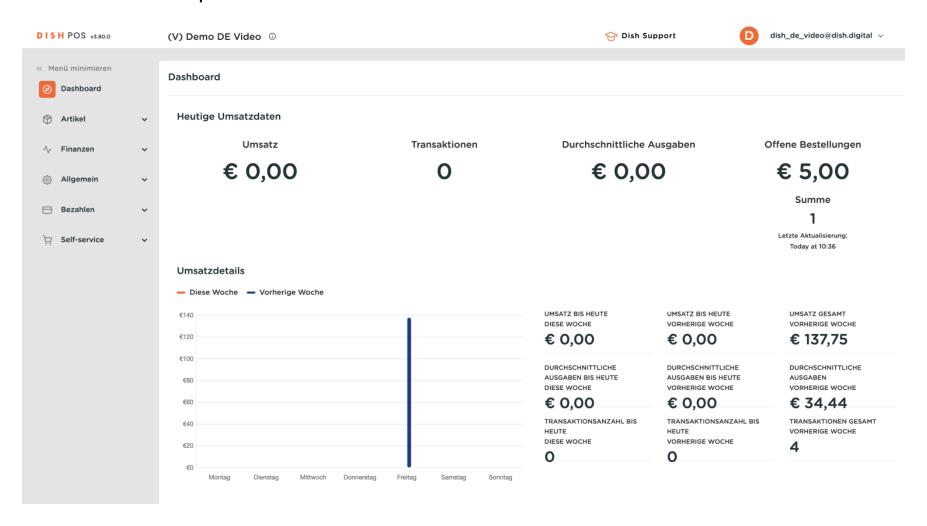
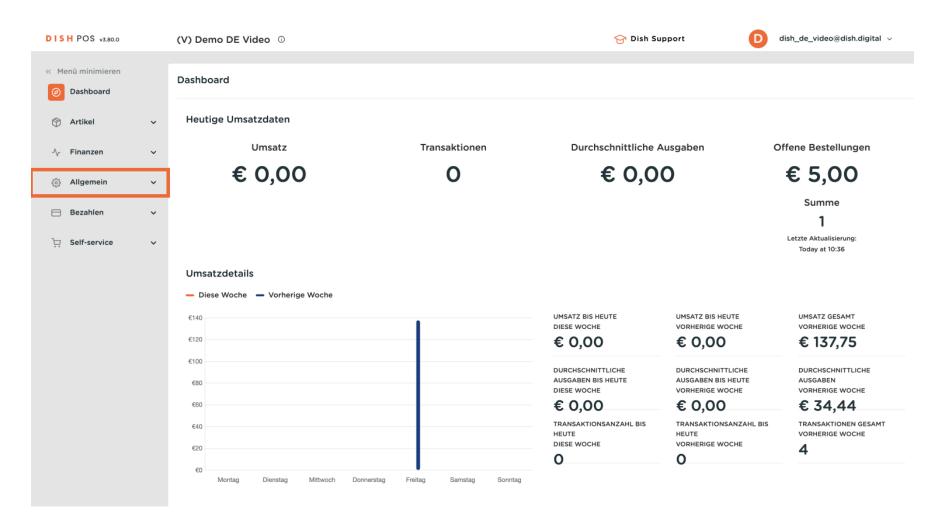
Willkommen beim DISH POS-Dashboard. In diesem Tutorial zeigen wir dir, wie du das Layout von Produktionsbons anpasst.



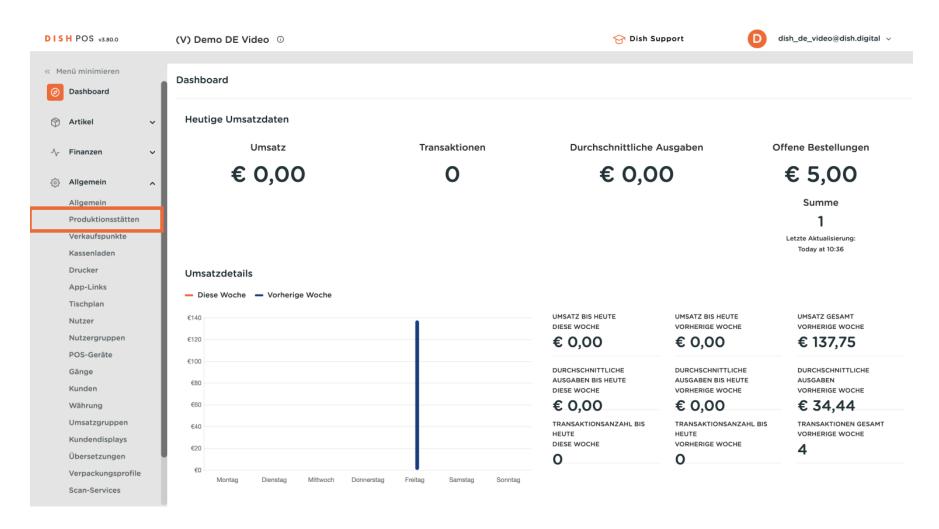


Klicke zuerst auf Allgemein.



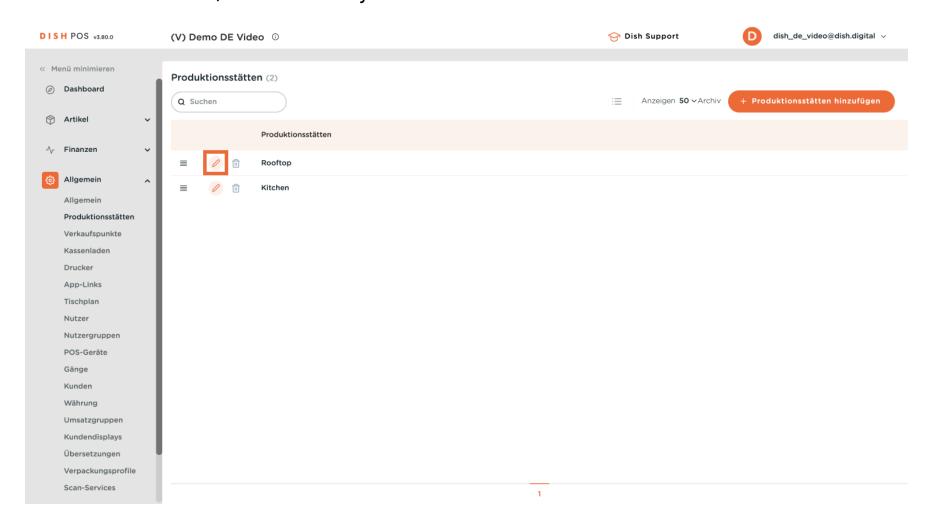


Dann gehe zu Produktionsstätten.



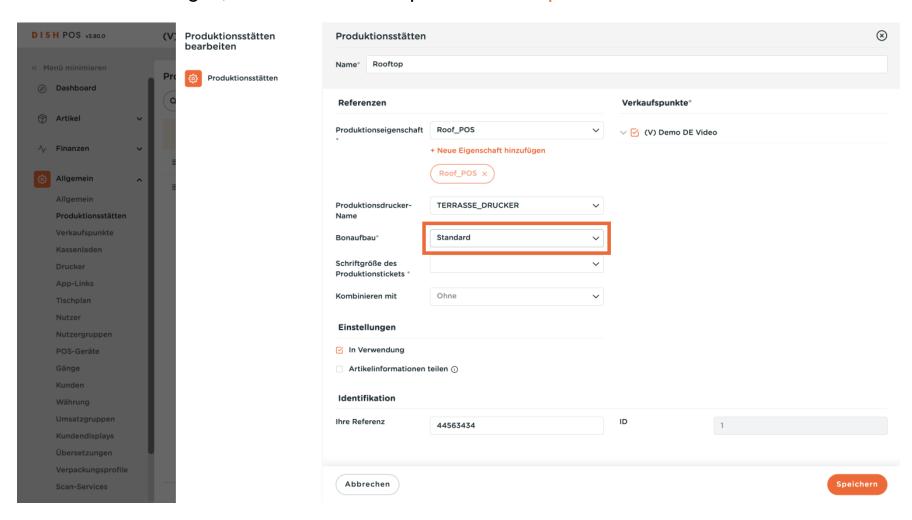


Du befindest dich nun in der Übersicht deiner Produktionsstätten. Klicke auf das Bearbeitungssymbol der Produktionsstätte, deren Ticketlayout du ändern möchtest.



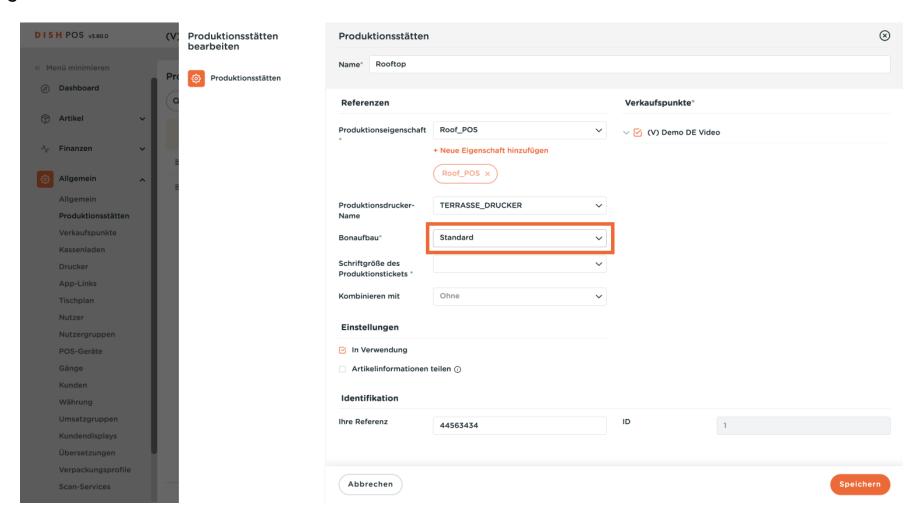


Es öffnet sich ein neues Fenster mit den Einstellungen der ausgewählten Produktionsstätte. Um ein Bonaufbau festzulegen, verwende das entsprechende Dropdown-Menü.



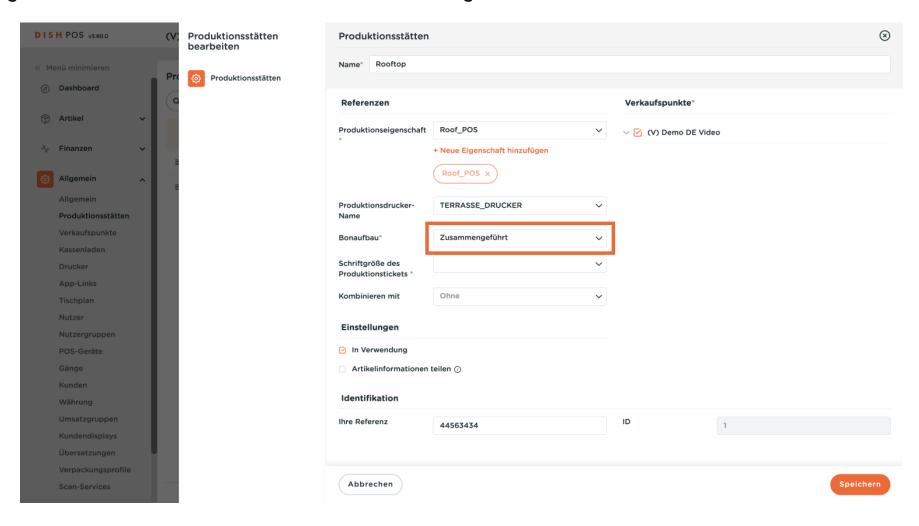


Wenn du das Layout auf Standard einstellst, werden dieselben Elemente auf dem Ticket gesammelt gedruckt.



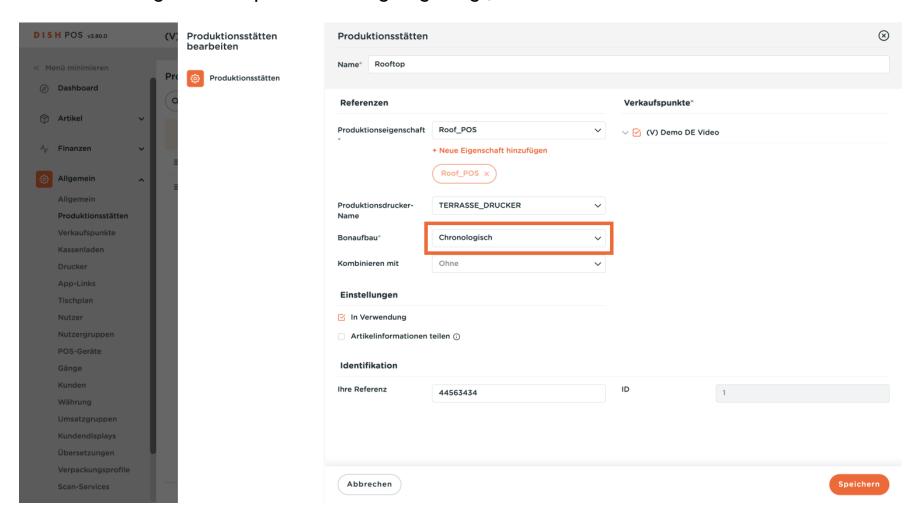


Wenn du den Bonaufbau auf Zusammengeführt einstellst, werden die gleichen Artikel auf dem Ticket gesammelt und nach Kursen und Produktionsfolge sortiert.





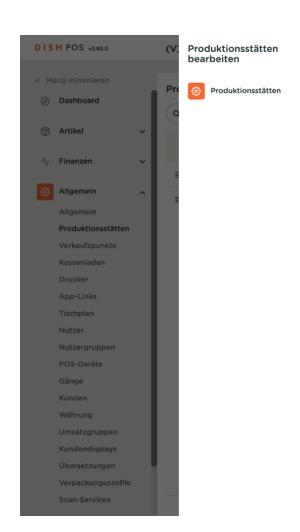
Wenn der Bonaufbau auf Chronologisch eingestellt ist, werden die Elemente auf dem Produktionsticket in der Reihenfolge ihrer Implementierung angezeigt, ohne dass sie kumuliert werden.

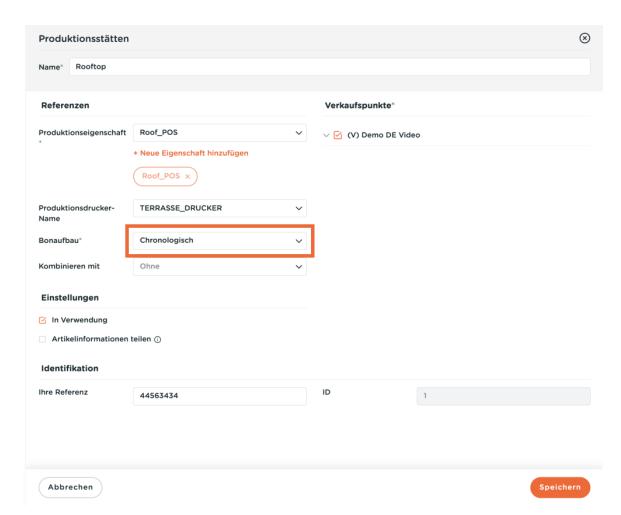




Ein Hinweis zusätzlich zur Einstellung des Ticketlayouts auf chronologisch. Wenn bei der Bestellung im POS mehrere Instanzen desselben Artikels ausgewählt werden, werden diese als ein einziger kumulierter Eintrag angezeigt.

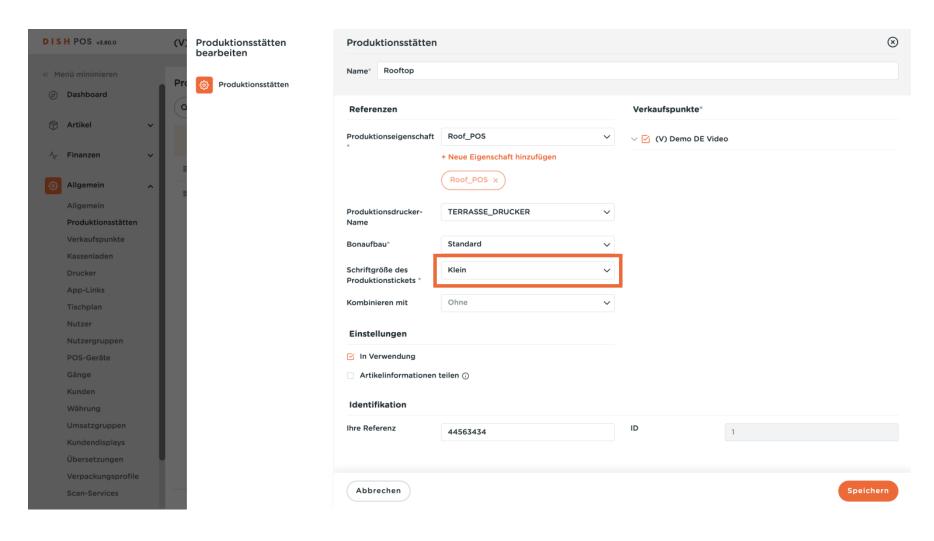






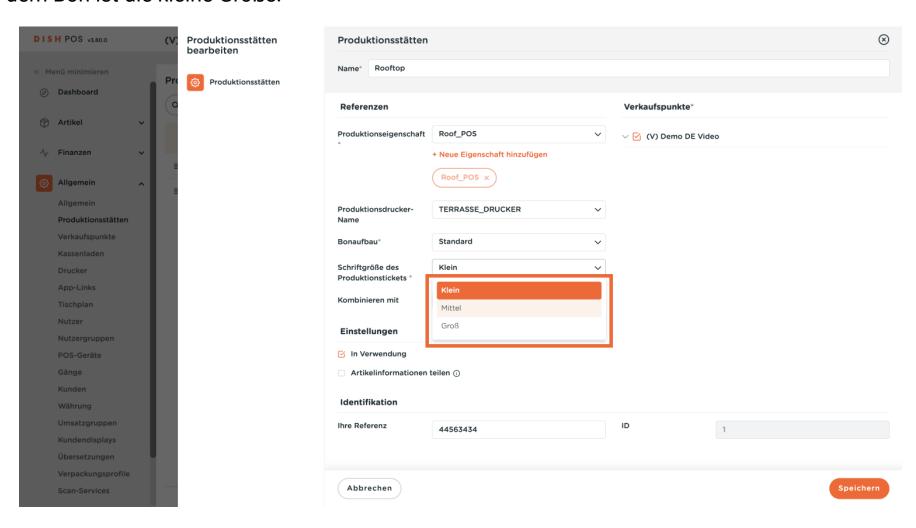


Um die Schriftgröße auf dem Produktionsticket zu ändern, verwende das gegebene Dropdown-Menü.



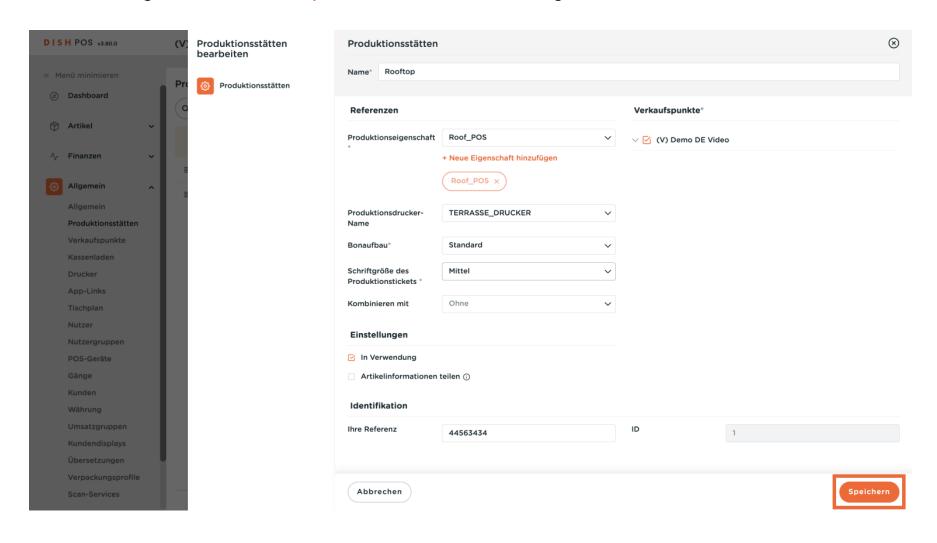


Du kannst dann zwischen den Optionen Klein, Mittel und Groß wählen. Die Standardschriftgröße auf dem Bon ist die kleine Größe.





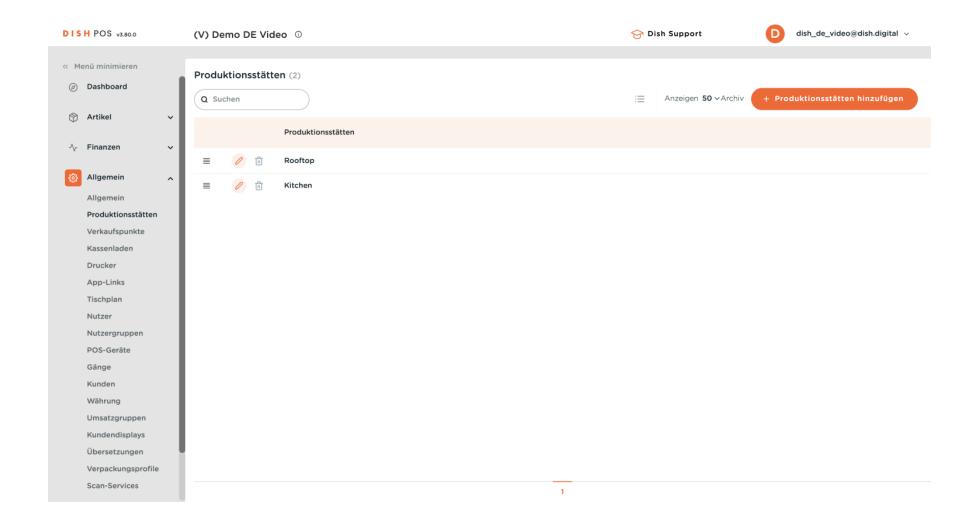
• Wenn du fertig bist, klicke auf Speichern, um die Änderungen zu übernehmen.





Du hast das Tutorial abgeschlossen und weißt nun, wie du das Layout von Produktionsbons anpasst. Denk daran, dass du die vorgenommenen Änderungen an dein System senden musst, indem du zu den allgemeinen Einstellungen navigierst.









Scannen, um zum interaktiven Player zu gelangen