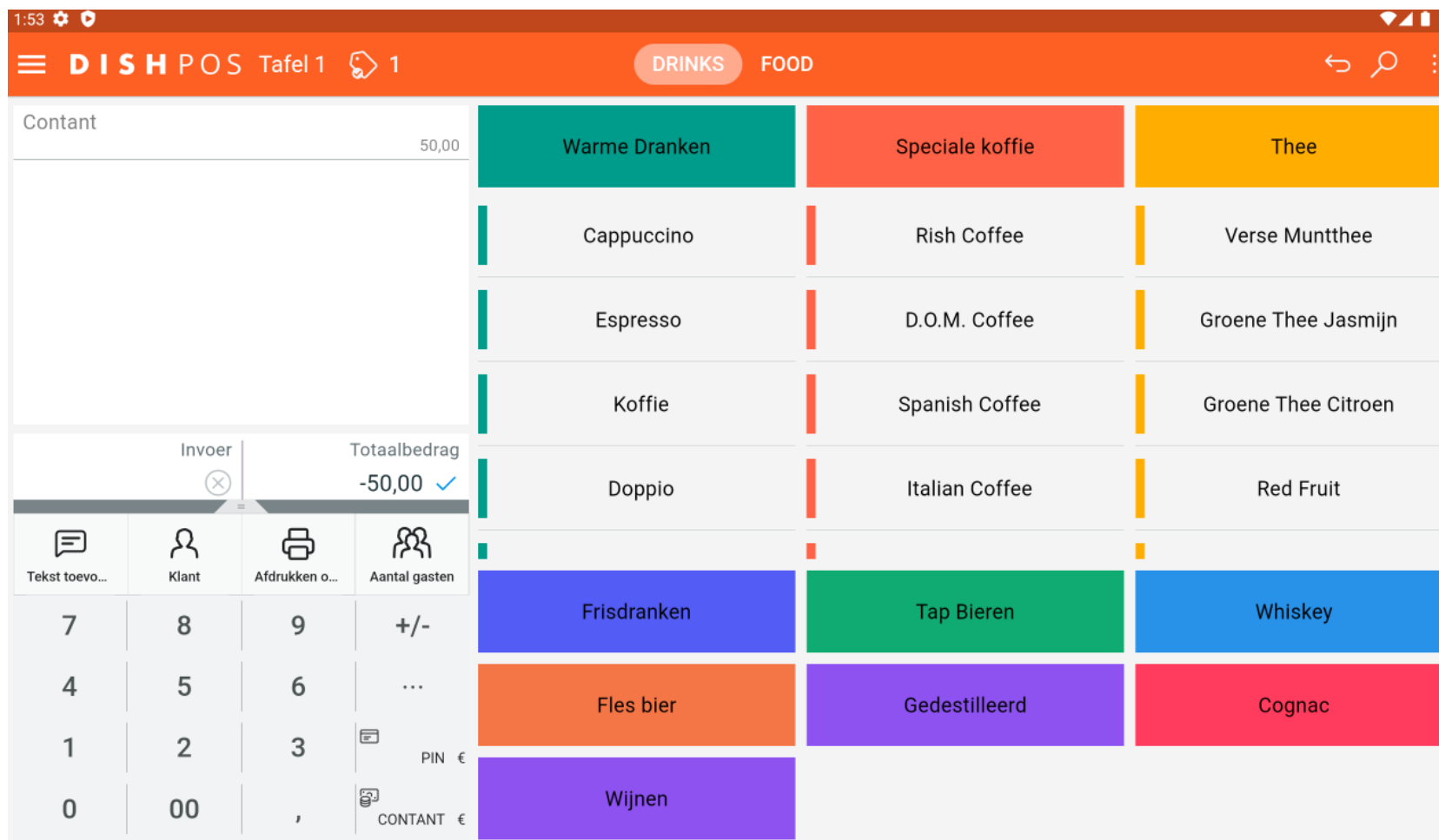


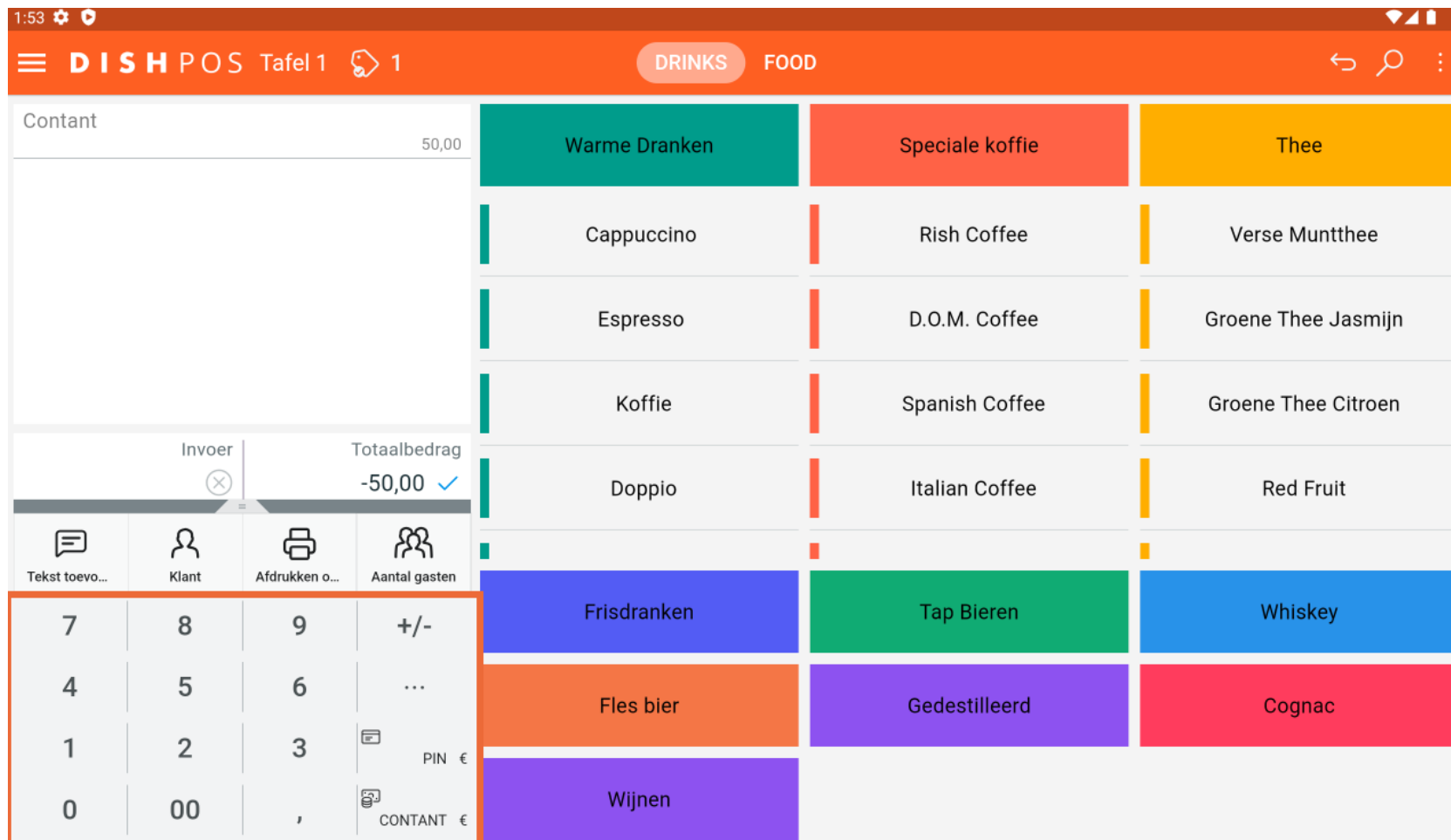


Welkom bij de DISH POS app. In deze handleiding laten we je zien hoe je meerbedrag(fooi) kan afhandelen in een betaling.





Gebruik tijdens het afrekenen het invoerveld om het bedrag in te voeren dat moet worden betaald.
Opmerking: Voeg het fooibedrag toe als de gast een fooi wil geven.



The screenshot shows the DISH POS interface for 'Tafel 1'. The top bar is orange with the DISH POS logo, 'Tafel 1', and a table icon. Below the bar, there are tabs for 'DRINKS' and 'FOOD'. The main area is divided into a left sidebar and a right grid of product categories.

Left Sidebar:

- Contant:** 50,00
- Invoer:** (input field with a clear button)
- Totaalbedrag:** -50,00 ✓
- Buttons:** Tekst toevo..., Klant, Afdrukken o..., Aantal gasten
- Keypad:**
 - 7, 8, 9, +/-
 - 4, 5, 6, ...
 - 1, 2, 3, PIN €
 - 0, 00, , CONTANT €

Right Grid (Product Categories):

Warme Dranken	Speciale koffie	Thee
Cappuccino	Rish Coffee	Verse Muntthee
Espresso	D.O.M. Coffee	Groene Thee Jasmijn
Koffie	Spanish Coffee	Groene Thee Citroen
Doppio	Italian Coffee	Red Fruit
Frisdranken	Tap Bieren	Whiskey
Fles bier	Gedestilleerd	Cognac
Wijnen		



DISH

by METRO

Hoe registreer ik fooi of wisselgeld bij afrekenen van een tafel?

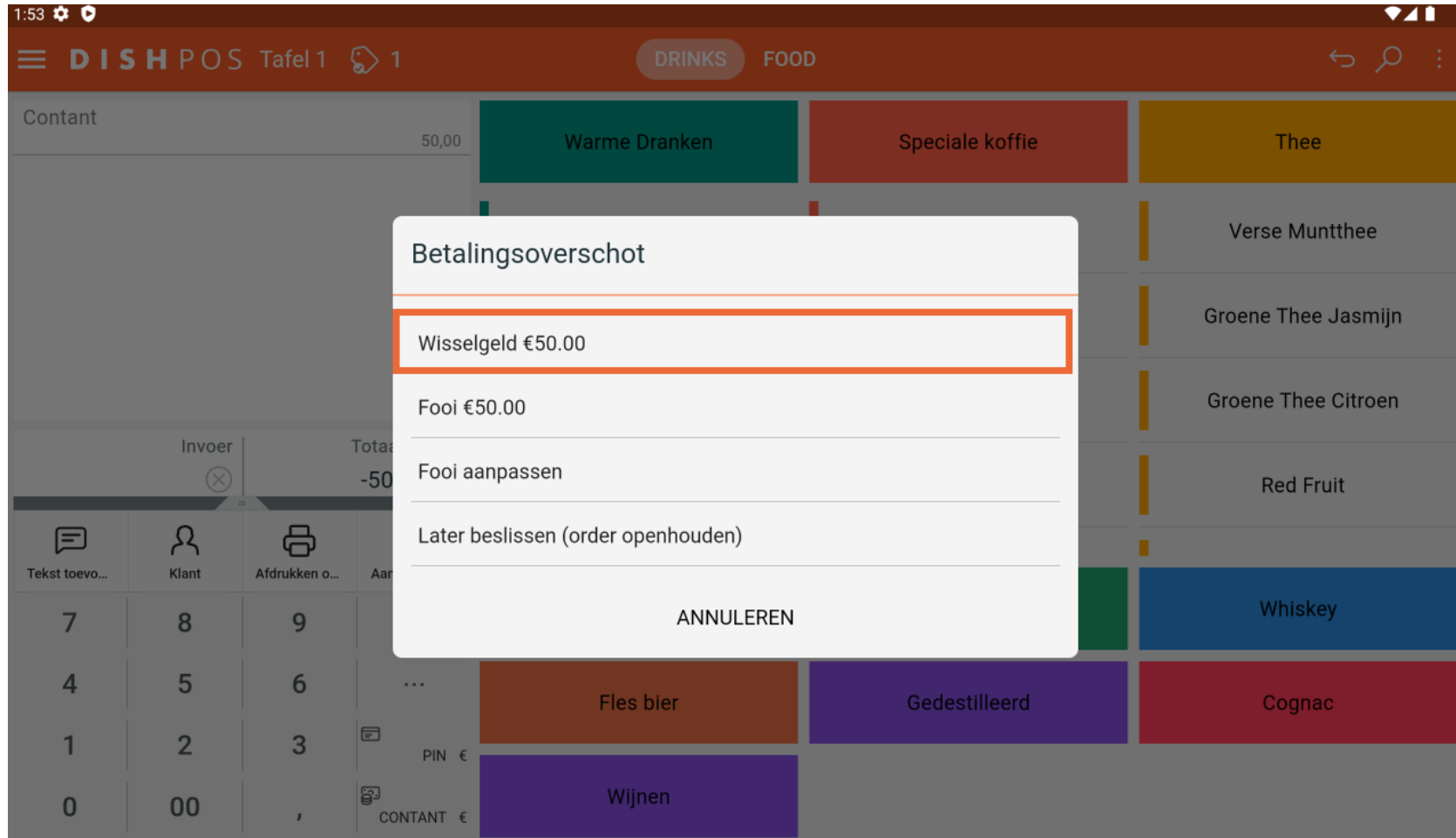


Nadat je de invoer hebt toegevoegd, selecteer je de gewenste betaalmethode van de gast. **Opmerking:**
De betalingsmethoden kunnen verschillen, afhankelijk van je instellingen voor het menu
Betalingsmethoden.



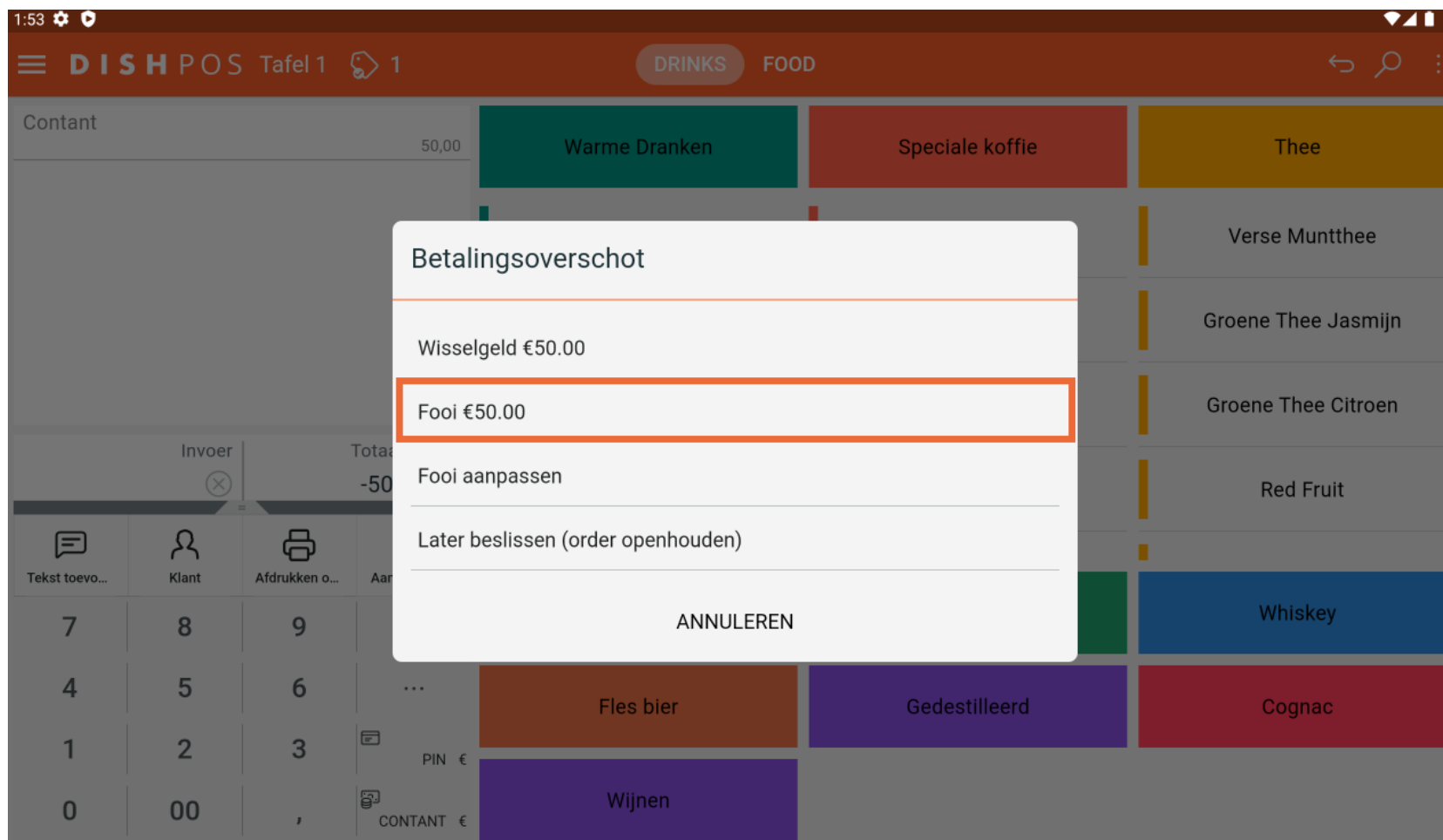


Er verschijnt een pop-up waarin je wordt gevraagd hoe je het teveel betaalde bedrag wilt verwerken. Door **Wisselgeld** te selecteren, kun je vervolgens zien hoeveel je de gast aan wisselgeld moet teruggeven.



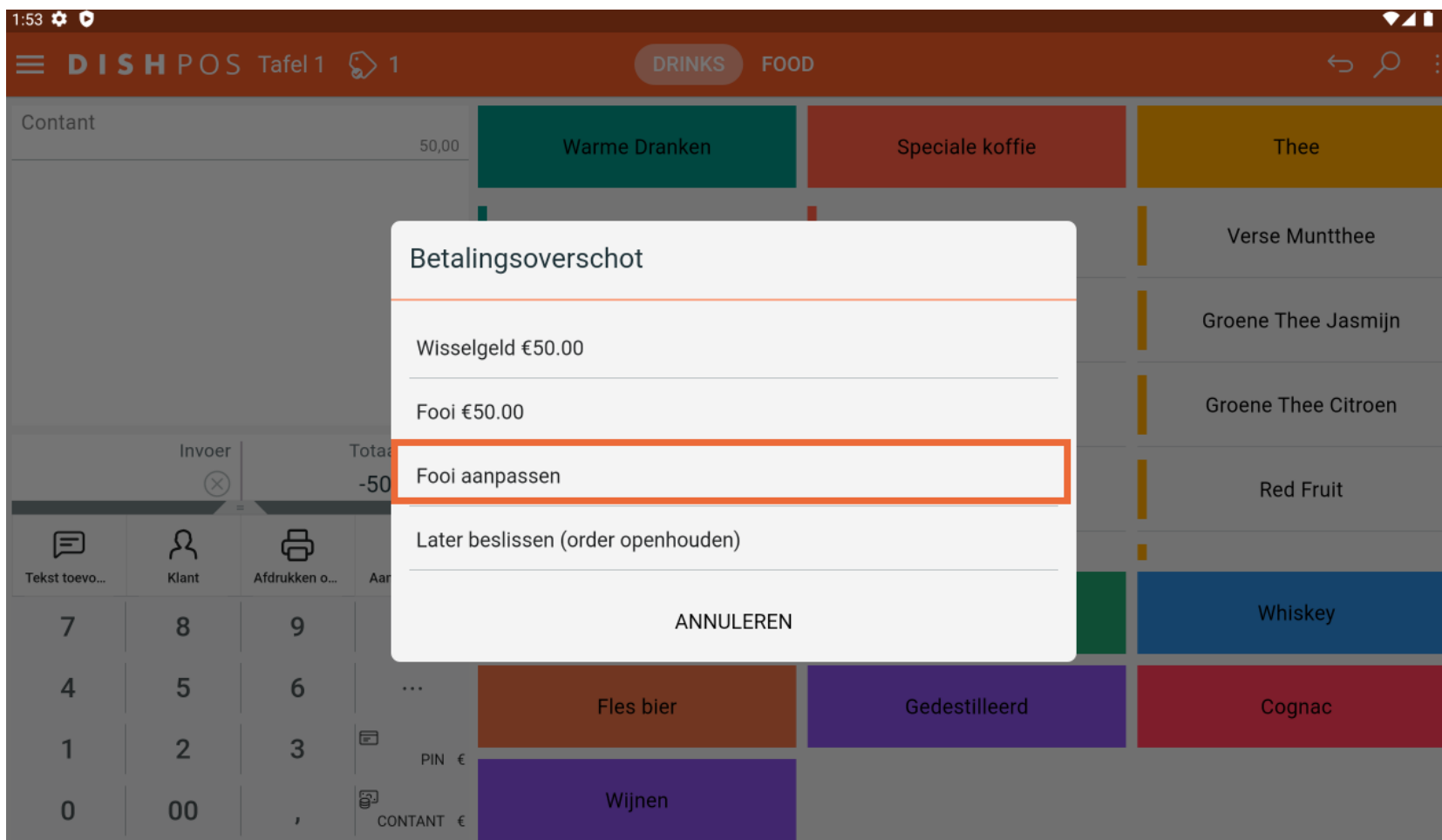


Door fooi te selecteren, wordt al het teveel betaalde als fooi geregistreerd.



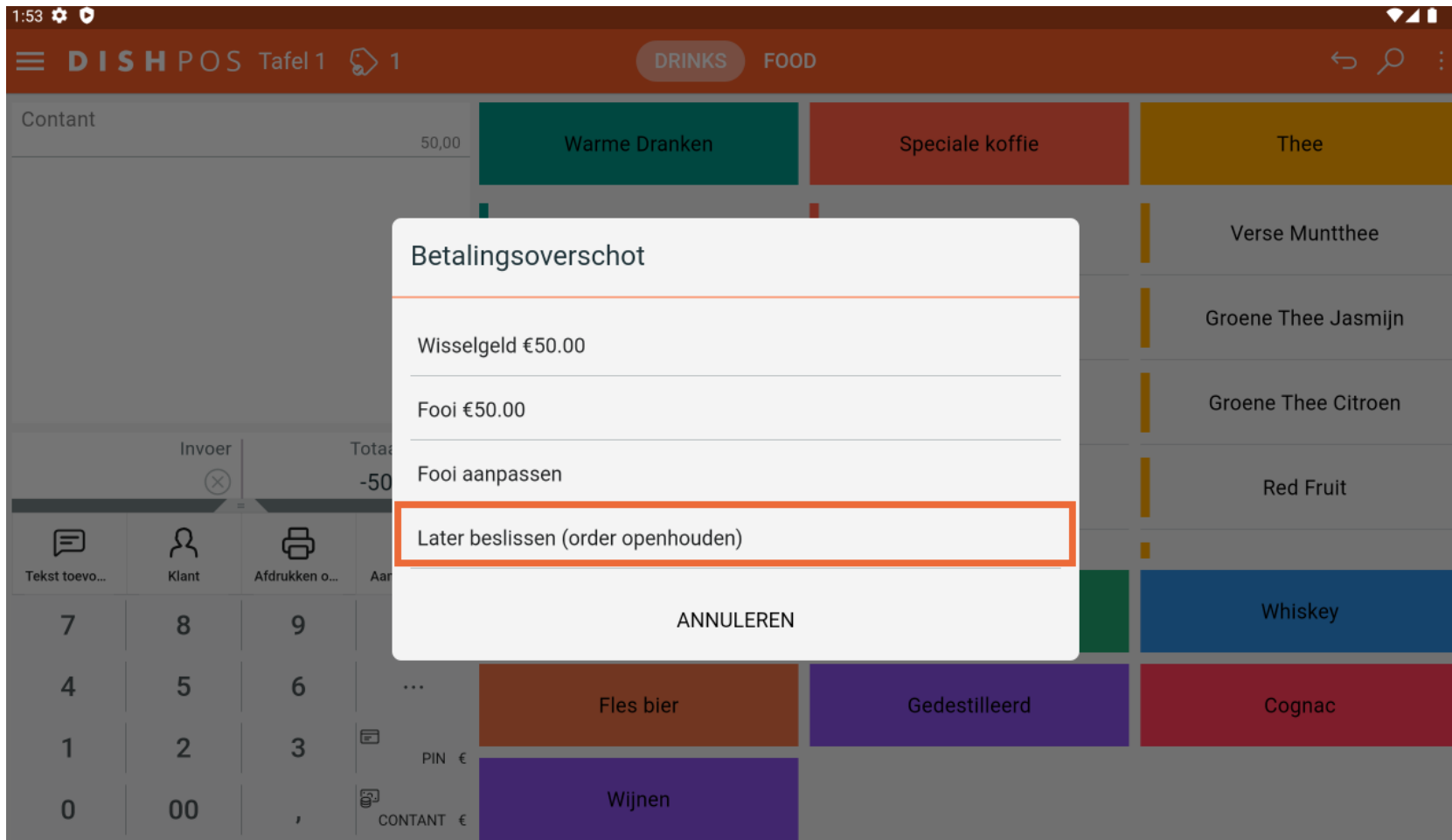


Om het teveel betaalde bedrag slechts gedeeltelijk als fooi te registreren, tik je op **Fooi aanpassen**



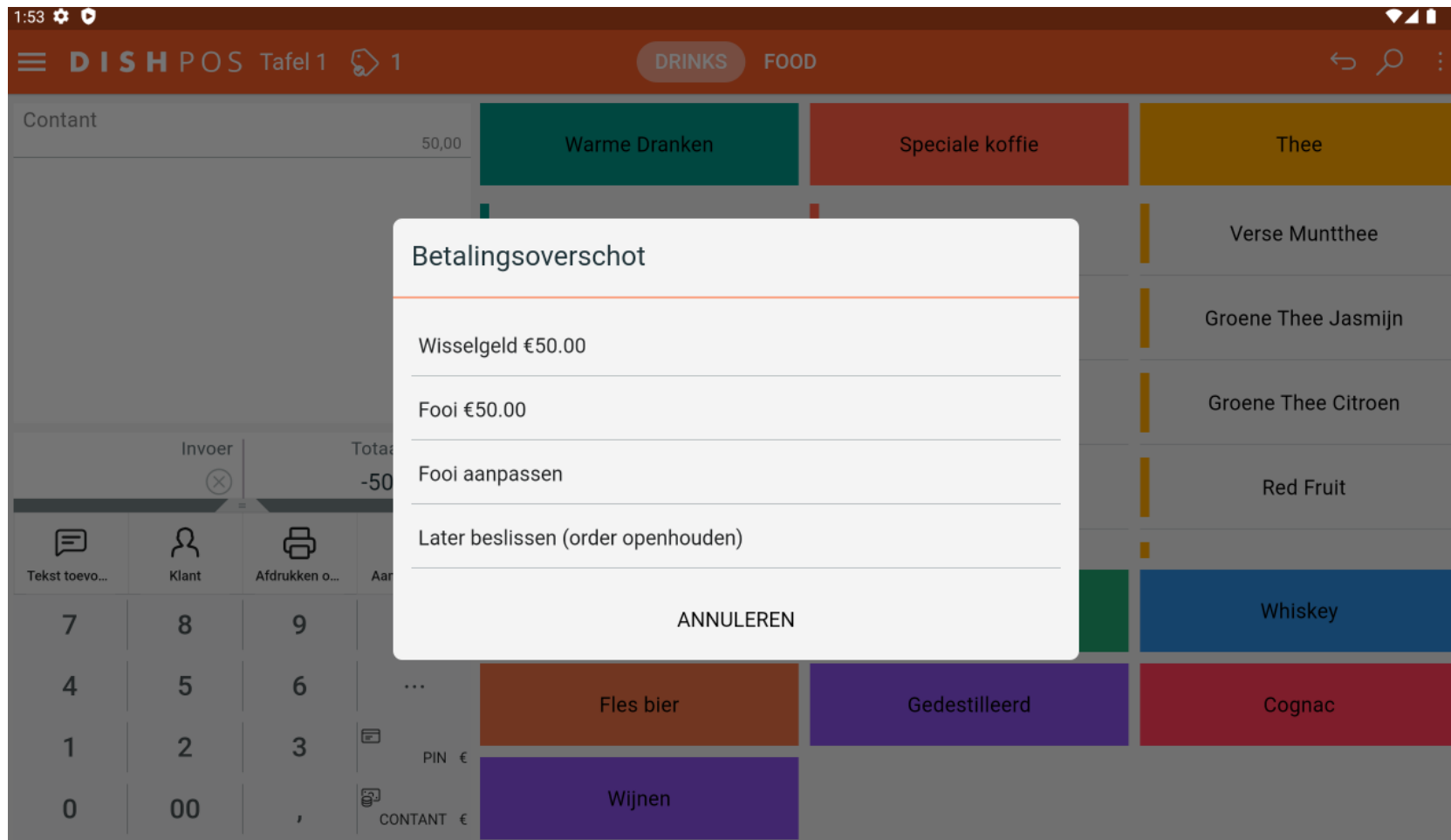


Als je op Later beslissen (bestelling open houden) tikt, behoud je het wisselgeld dat de gast je heeft gegeven, maar wordt de bestelling niet gesloten.





Dat was het. Je hebt de tutorial voltooid en weet nu hoe je meerbedragen moet uitbetalen/registreren.





Scan om naar de interactieve speler te gaan