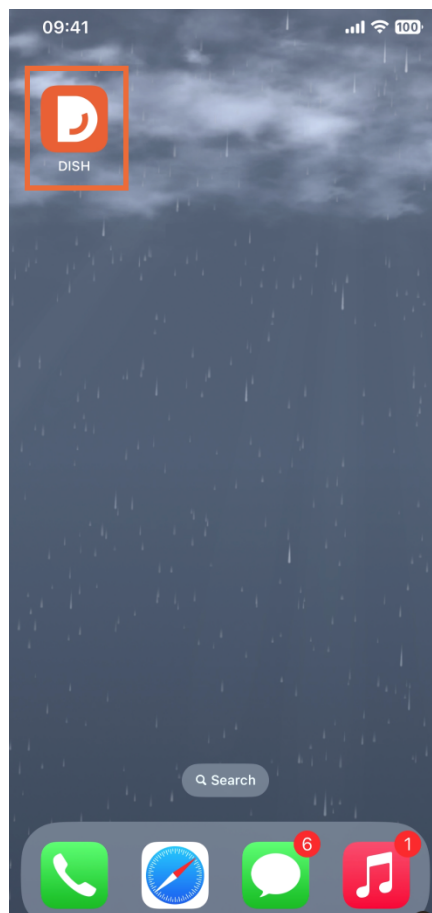
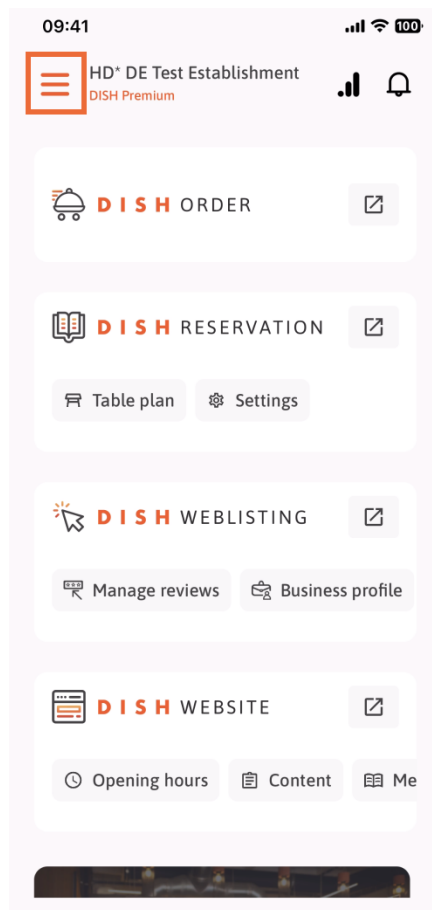




Ebben az oktatóanyagban megtanulod, hogyan kezelheted a csapattagokat a DISH alkalmazásban. Először nyisd meg a **DISH alkalmazást** a mobiltelefonodon.

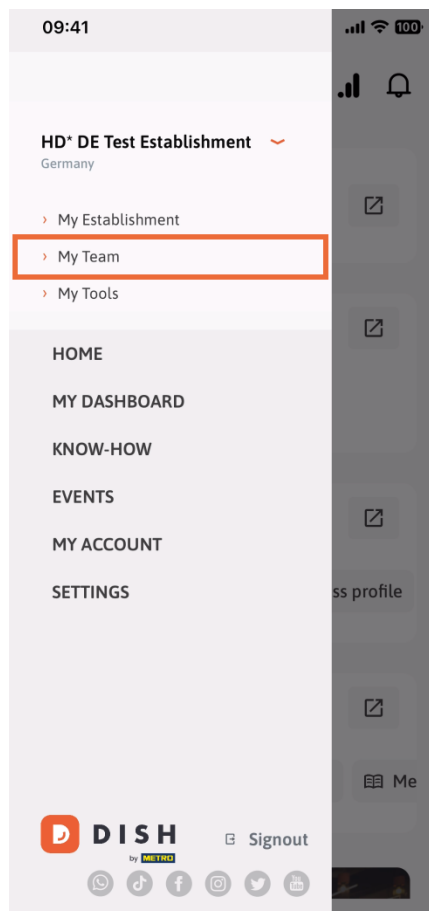


A következő lépés a menü megnyitása a menü ikonra kattintva .

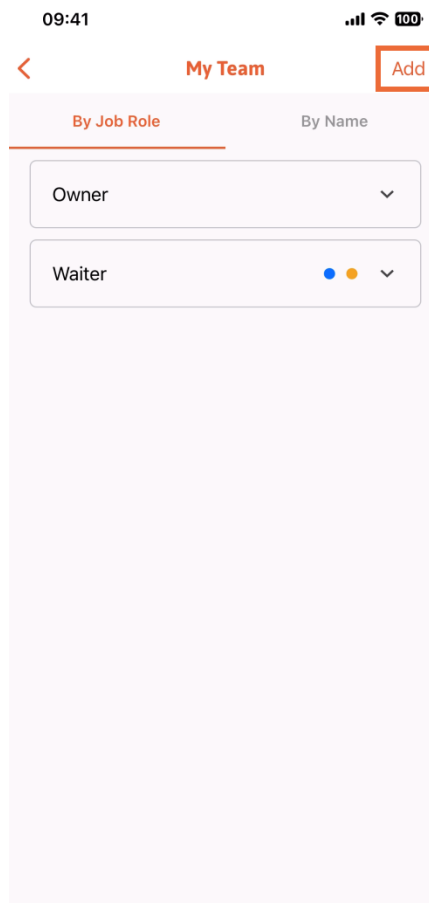




Ezután a **Saját csapat** részre kell koppintania .

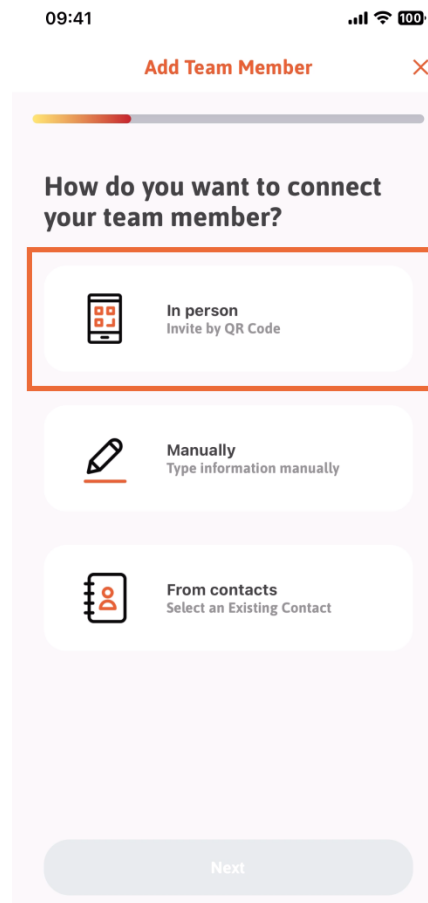


 A jobb felső sarokban látni fogod a **Hozzáadás** gombot, koppints rá.

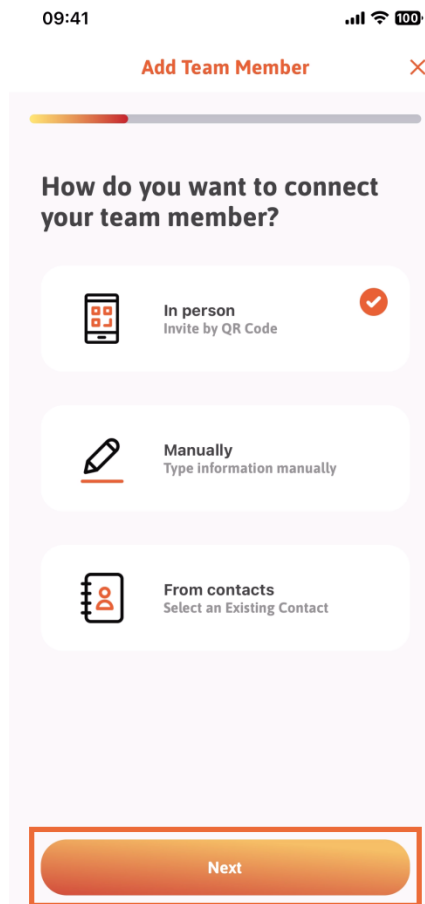




Ha személyesen szeretnél hozzáadni egy csapattagot, QR-kódot generálhatsz az első, **Személyesen** részre kattintva. **Megjegyzés: Háromféleképpen adhatsz hozzá új csapattagot. Ebben az oktatóanyagban mindegyiket elmagyarázzuk.**

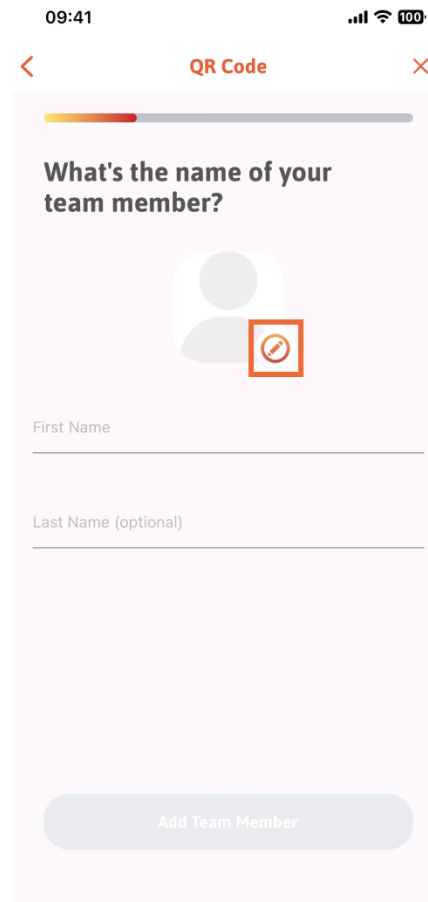


Miután kiválasztotta a Személyes módot, kattintson a **Tovább gombra**.





A következő lépésben megadhatod az új tag adatait. Ha a profilképen található **ceruza ikonra** kattintasz, hozzáadhatod az új tag fotóját.



09:41

QR Code

What's the name of your team member?

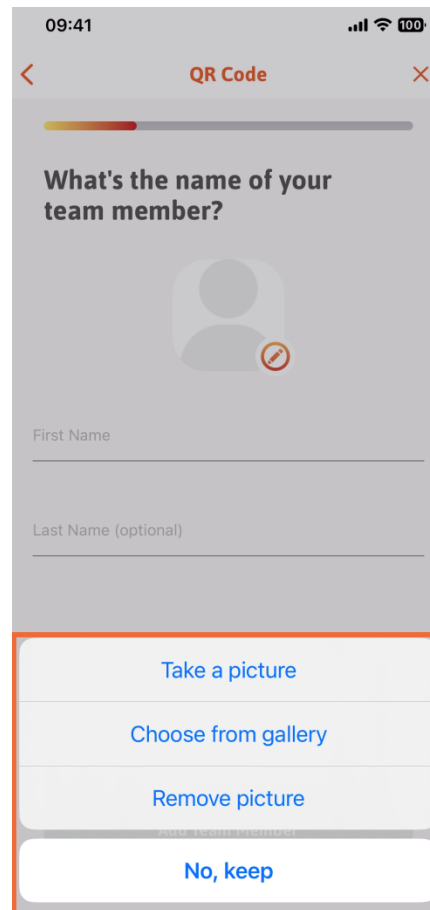
First Name

Last Name (optional)

Add Team Member

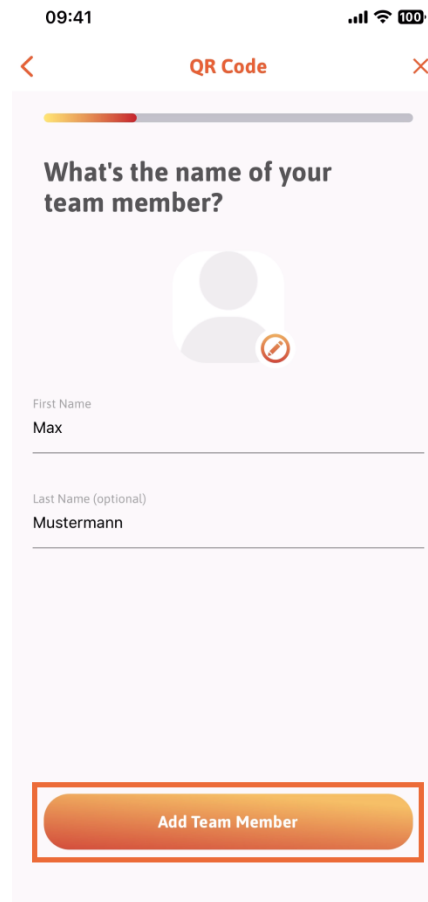


A „Nem, megtartom” gombbal választhat a „Kép készítése”, a „Választás a galériából”, a „Kép eltávolítása” vagy az „Elvetés” között.





A keresztnév és a vezetéknév kitöltése után kattintson a **Csapattag hozzáadása** gombra .
Megjegyzés: A Vezetéknév rész kitöltése opcionális.



09:41 100%

< QR Code >

What's the name of your team member?



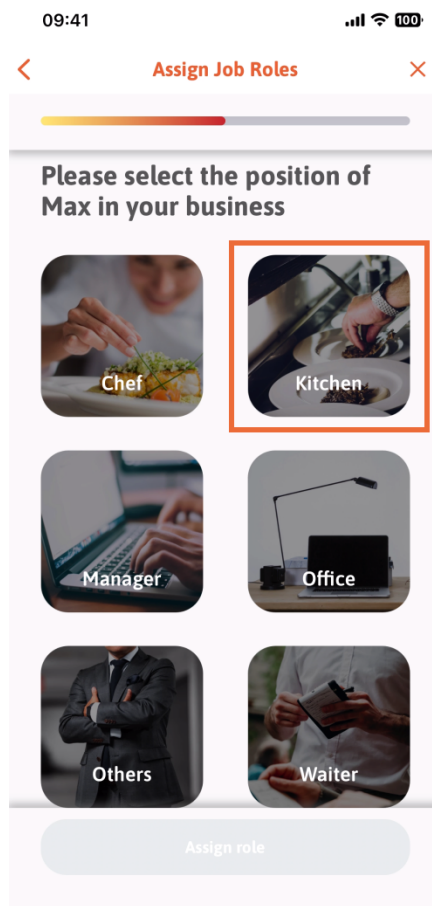
First Name
Max

Last Name (optional)
Mustermann

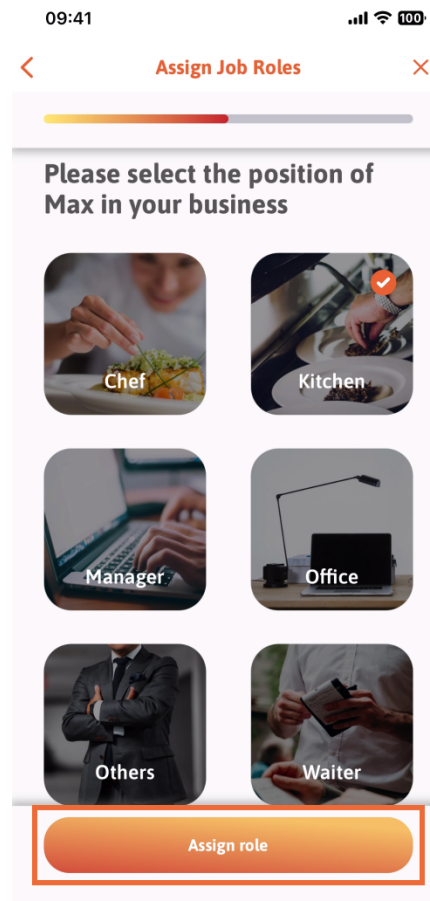
Add Team Member



A következő lépésben ki kell választania az új tag által betöltött **pozíciót** . Mi például a **Konyhát** választottuk .

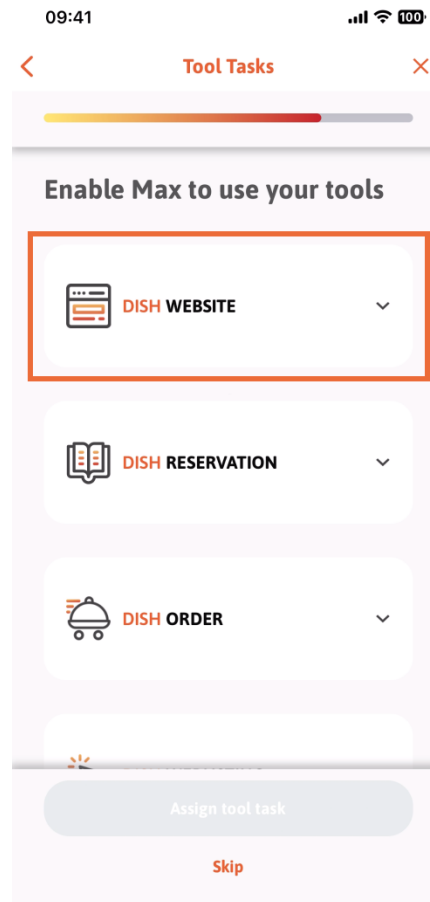


Ezután a Szerepkör hozzárendelése gombra kell koppintania .



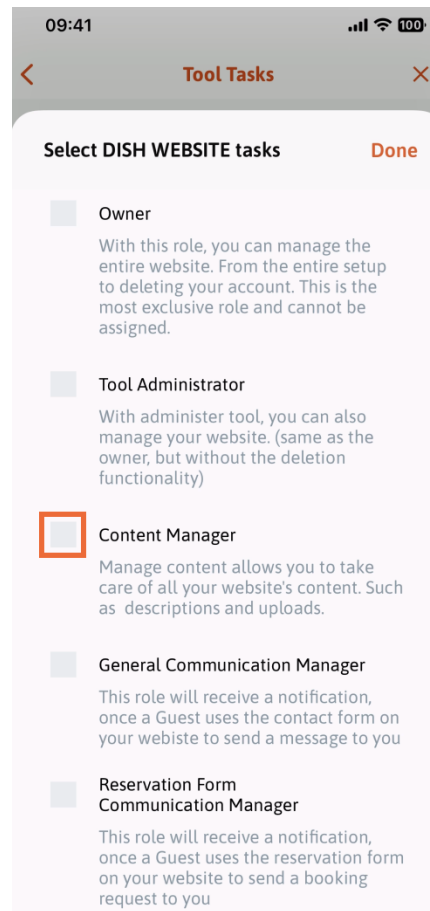


Azt is kiválaszthatja, hogy az új csapattag mely eszközöket használhatja. Ha úgy dönt, hogy használhat egy eszközt **a DISH webhelyén**, koppintson rá a következő szakaszra lépéshez.



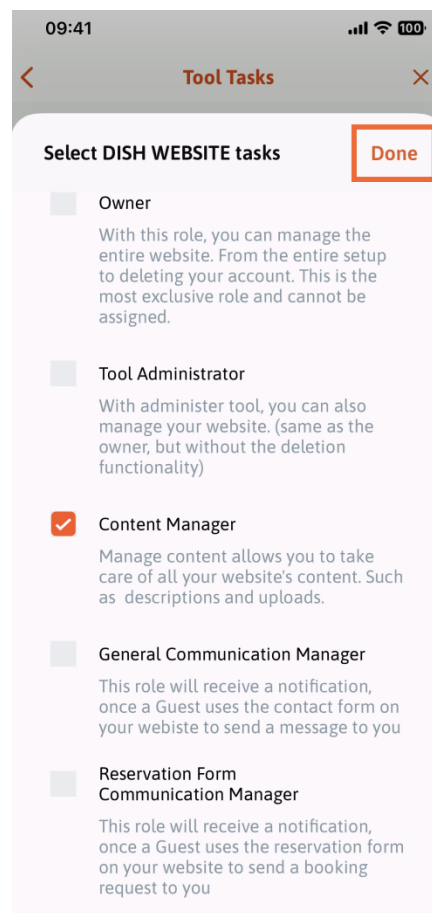


Megnyílik egy legördülő menü, amely különböző lehetőségeket kínál fel. Esetünkben a **Tartalomkezelőt** fogjuk választani .

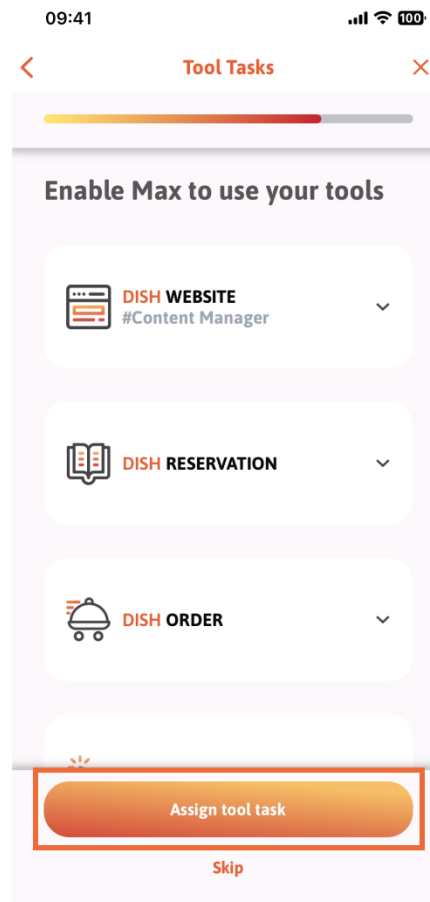




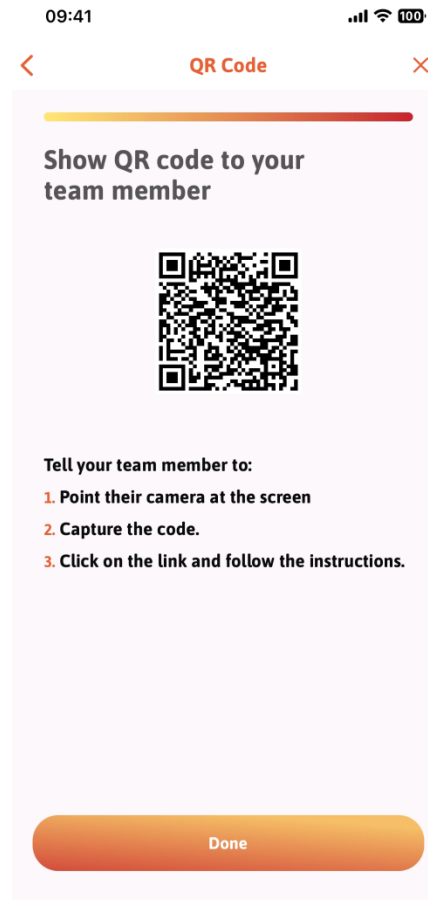
Miután kiválasztotta a feladatot, a hozzá tartozó négyzet narancssárgára vált. Kattintson a **Kész gombra**.



Most rákattinthat az **Eszköz feladat hozzárendelése** gombra .

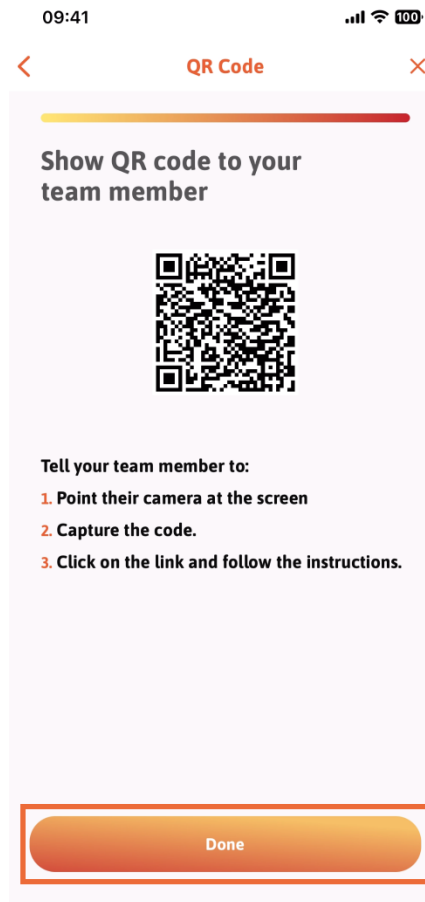


 Ebben a lépésben ellenőrizheti, hogy a QR-kód sikeresen létrejött-e.



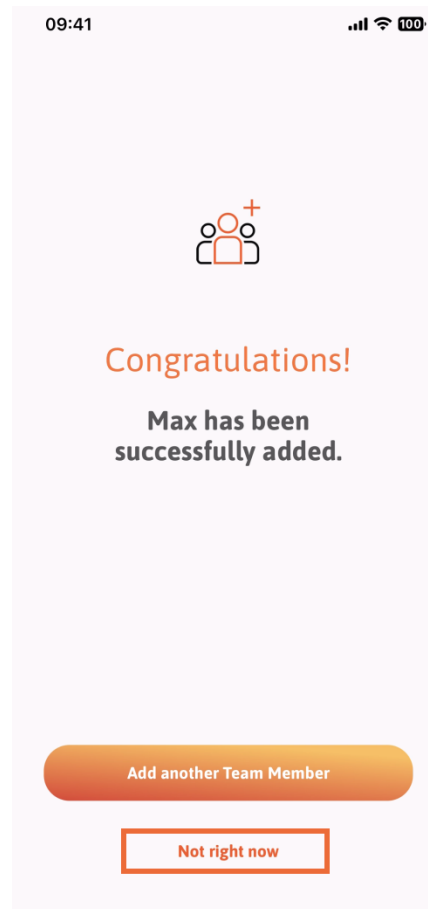


Most létrehozott egy új QR-kódot, amelyet megmutathat az új csapattagjának. Kattintson a **Kész** gombra .



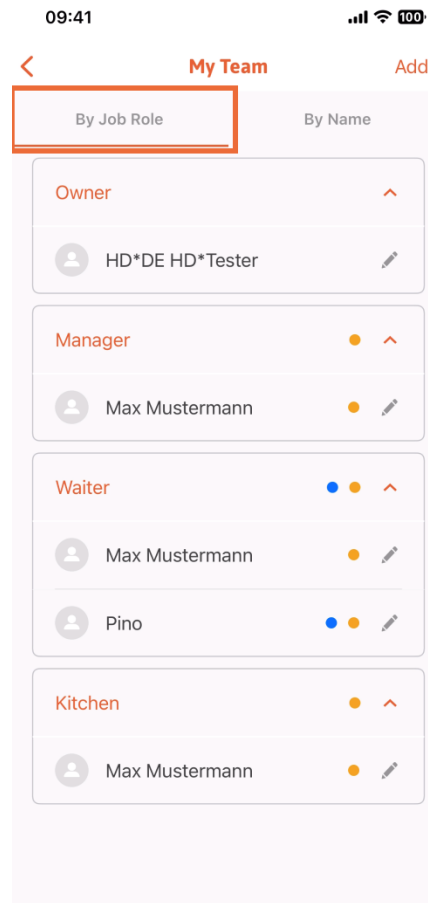


Ha sikeresen hozzáadta az új csapattagot, és nem szeretne másikat hozzáadni, kattintson a **Most nem gombra** .



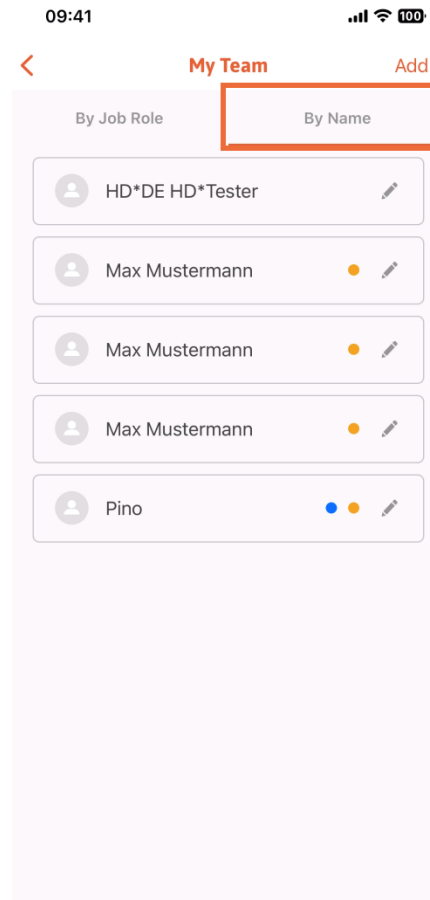


A Csapatom részben a **Munkakör szerint** lehetőségre koppintva megjelenítheti az összes csapattagot szerepkör szerint .



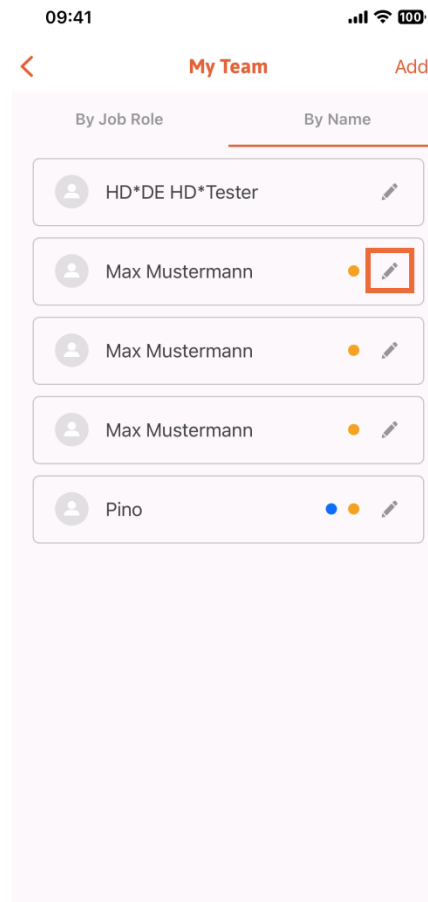


Vagy választhatja a megjelenítésüket **a Név szerint** lehetőségre kattintva .



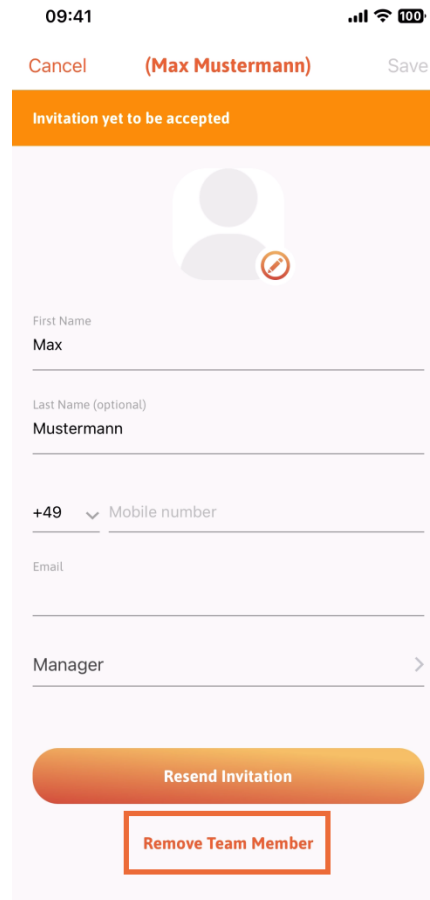


Ha egy csapattag adatait szeretnéd szerkeszteni vagy eltávolítani, kattints a neve mellett jobb oldalon található **ceruza ikonra**.





A csapattag eltávolításához kattintson az alsó részen található **Csapattag eltávolítása** gombra .



09:41 Signal strength icons Battery 100%

Cancel (Max Mustermann) Save

Invitation yet to be accepted



First Name
Max

Last Name (optional)
Mustermann

+49 Dropdown arrow Mobile number

Email

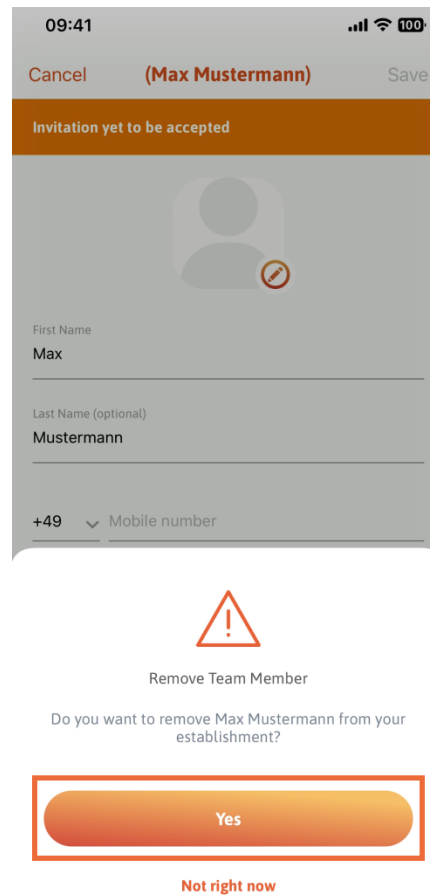
Manager >

Resend Invitation

Remove Team Member

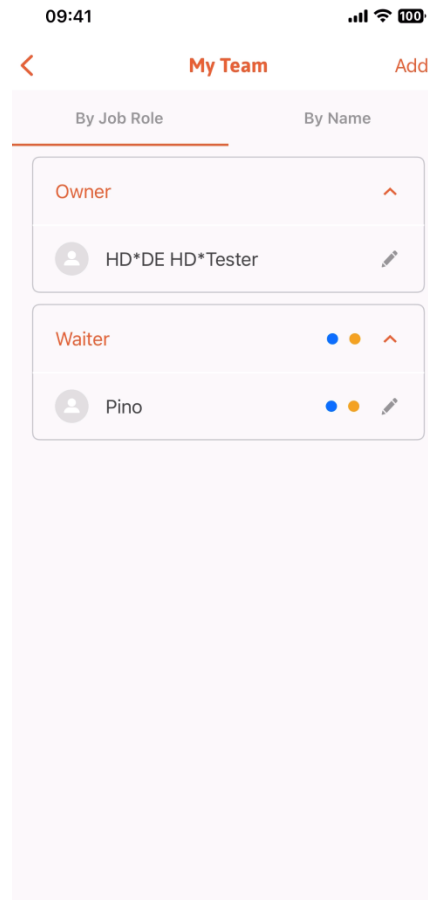


Ha így dönt, egy felugró menü ismét megkérdezi, hogy biztosan el szeretné-e távolítani ezt a csapattagot. Erősítse meg az **Igen gombra** kattintva .





Ennyi. Kész is vagy. Most már tudod, hogyan kezelheted a csapatok tagjait az alkalmazásban.





Szkennelés az interaktív lejátészó megnyitásához