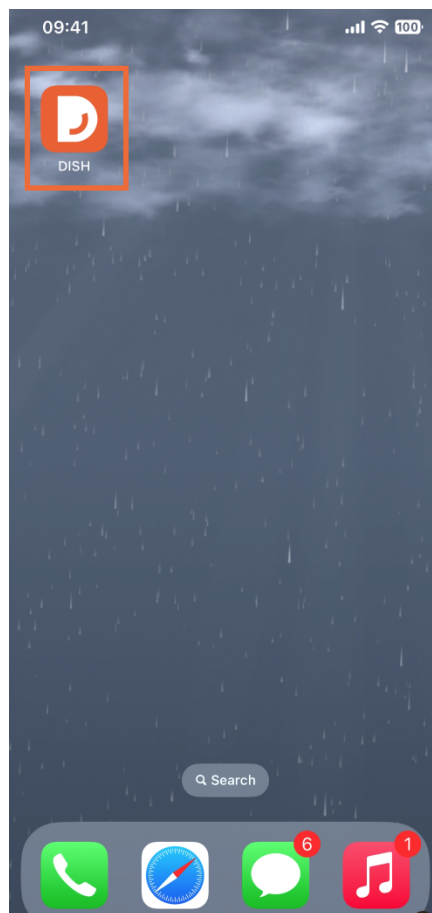
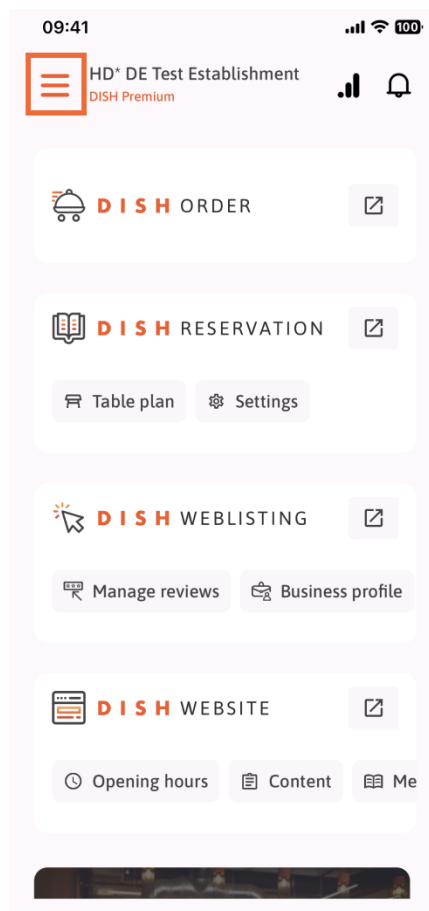




W tym samouczku dowiesz się, jak zarządzać członkami zespołu w aplikacji DISH. Najpierw otwórz aplikację DISH na swoim telefonie komórkowym.

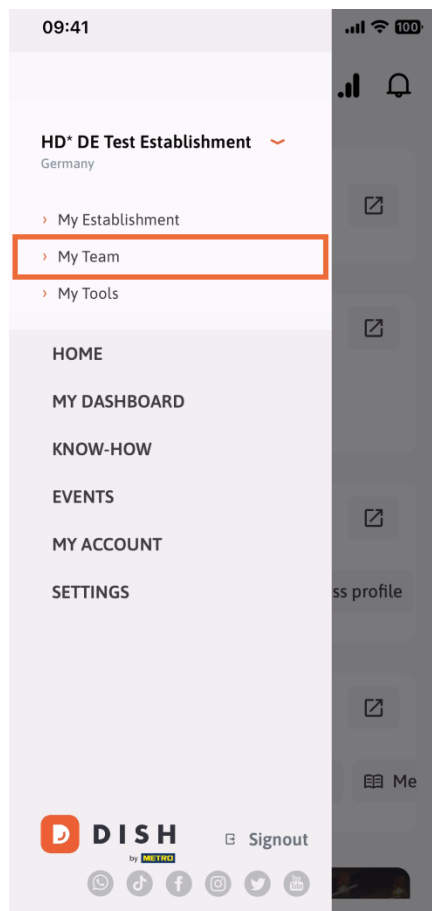


Następnym krokiem jest otwarcie menu poprzez dotknięcie **ikony menu**.

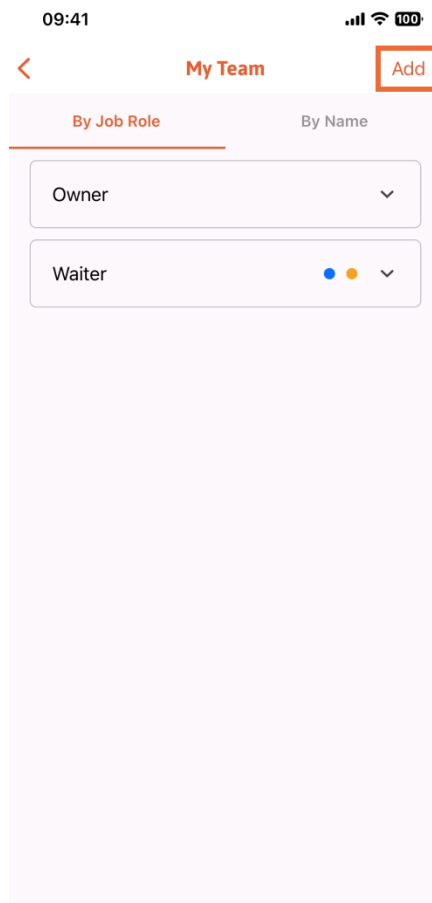




Następnie musisz kliknąć sekcję **Mój zespół**.

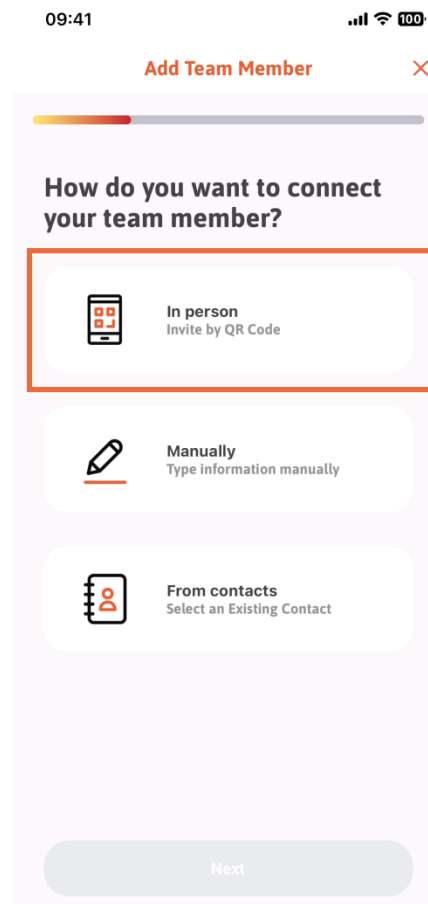


W prawym górnym rogu zobaczysz przycisk **Dodaj** , kliknij go.

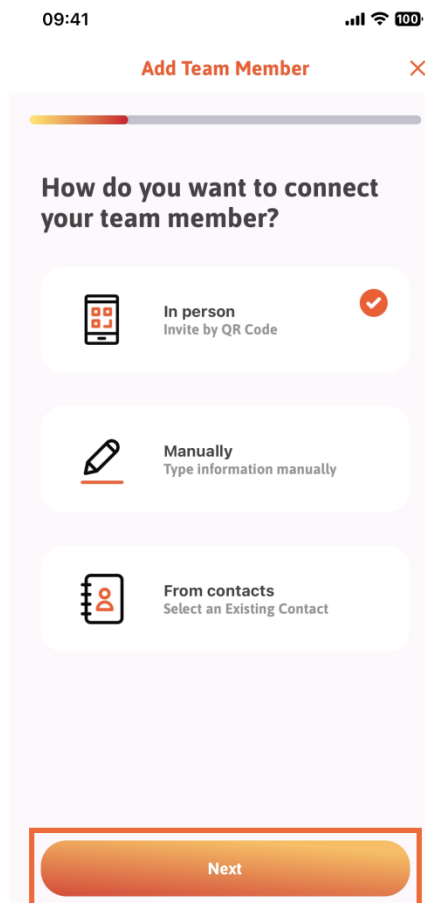




Jeśli chcesz dodać członka zespołu osobiście, możesz wygenerować kod QR, dotykając pierwszej sekcji „**Osobiście**”. Uwaga: Istnieją 3 sposoby dodania nowego członka zespołu. Wyjaśnimy je wszystkie w tym samouczku.

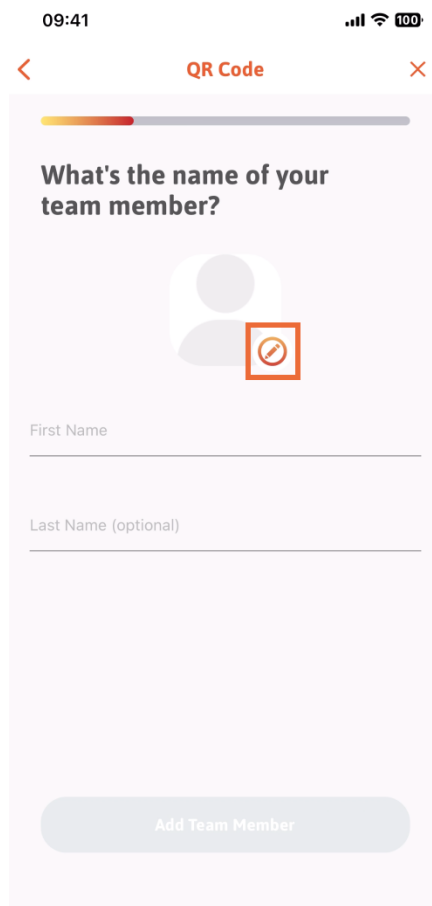


Po wybraniu trybu osobistego możesz kliknąć **Dalej**.





W następnym kroku możesz wprowadzić dane nowego członka. Klikając **ikonę ołówka** na zdjęciu profilowym, możesz dodać zdjęcie nowego członka.



09:41

QR Code

What's the name of your team member?

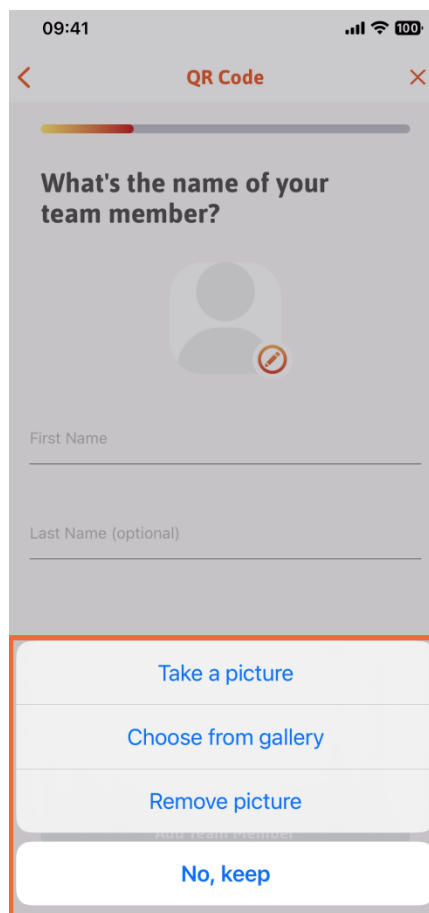


First Name

Last Name (optional)

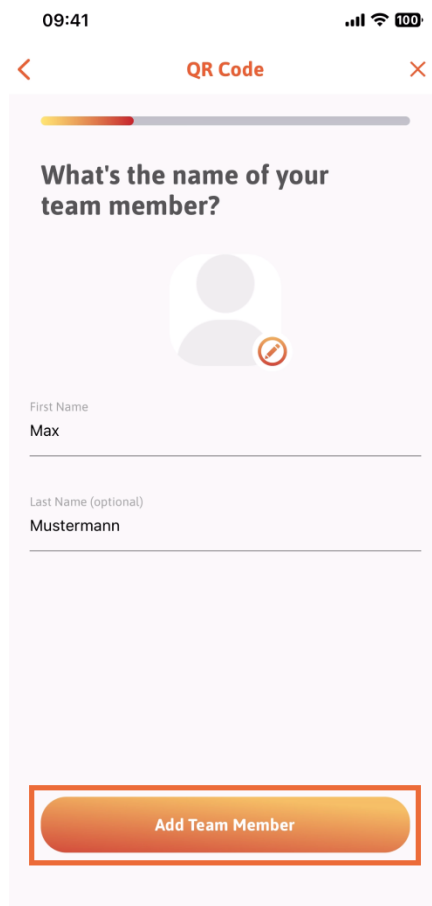
Add Team Member

- Możesz wybrać jedną z opcji: **Zrób zdjęcie**, **Wybierz z galerii**, **Usuń zdjęcie** lub odrzuć za pomocą przycisku **Nie, zachowaj**.





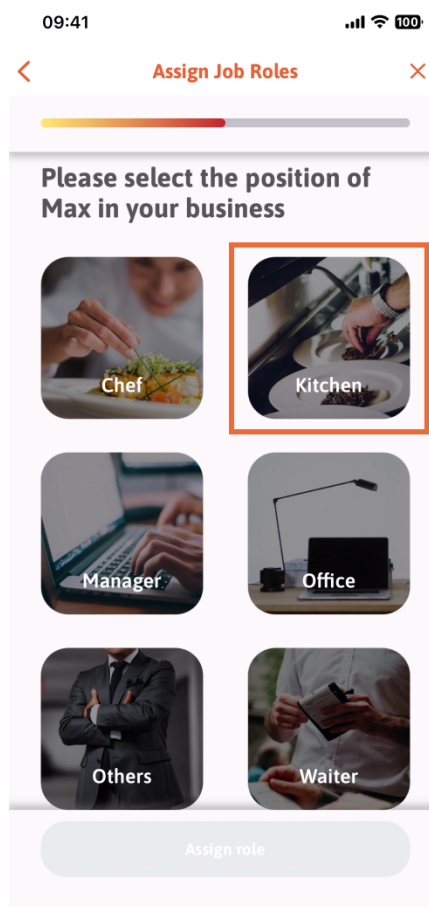
Po wpisaniu imienia i nazwiska kliknij „**Dodaj członka zespołu**” . **Uwaga: wypełnienie sekcji „Nazwisko” jest opcjonalne.**



The screenshot shows a mobile app interface for adding a team member. At the top, the status bar displays the time 09:41, signal strength, Wi-Fi, and 100% battery. The app's navigation bar has a back arrow, the title "QR Code", and a close "X" button. Below the navigation bar is a progress indicator. The main content area has the heading "What's the name of your team member?". Underneath is a placeholder for a profile picture with a pencil icon. There are two text input fields: "First Name" with the value "Max" and "Last Name (optional)" with the value "Mustermann". At the bottom, there is a large orange button labeled "Add Team Member" which is highlighted with a red rectangular border.

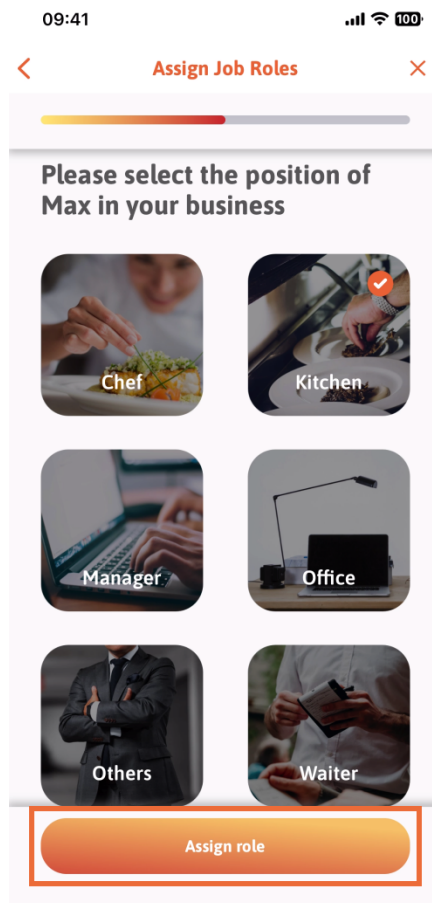


W następnym kroku musisz wybrać **stanowisko**, jakie zajmuje Twój nowy członek. Wybraliśmy na przykład „**Kuchnię**”.



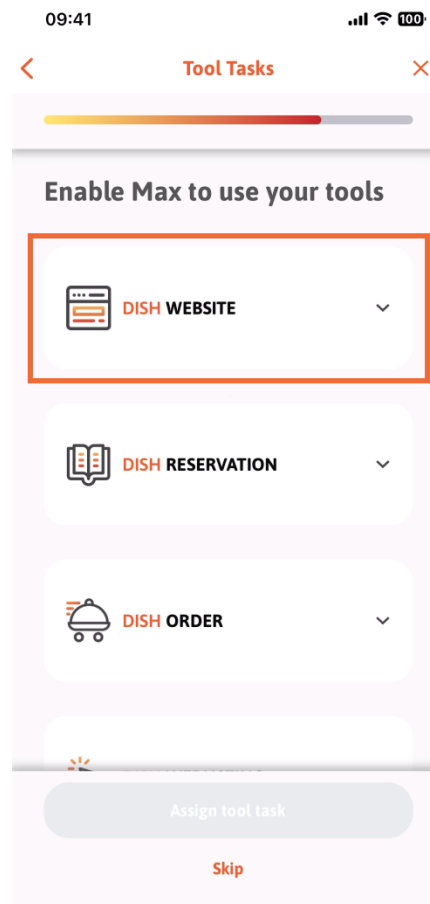


Następnie musisz kliknąć opcję **Przypisz rolę**.



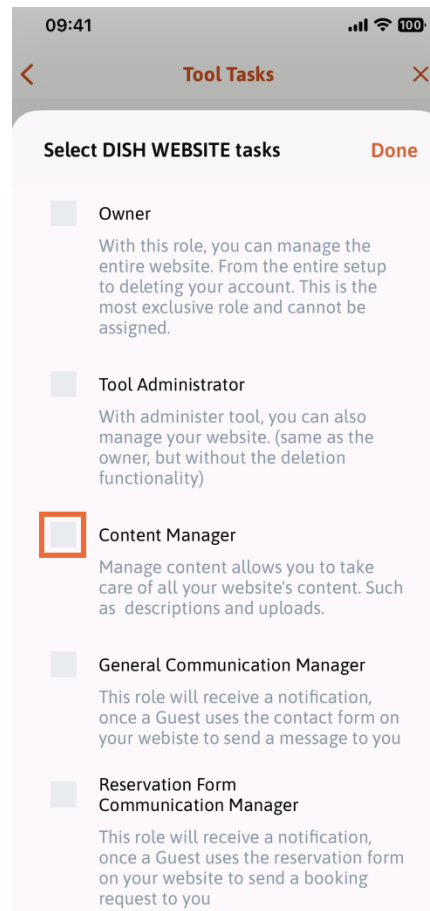


Możesz również wybrać narzędzia, z których będzie mógł korzystać nowy członek zespołu. Jeśli zdecydujesz, że może korzystać z narzędzia na [stronie internetowej DISH](#), kliknij je, aby przejść do następnej sekcji.



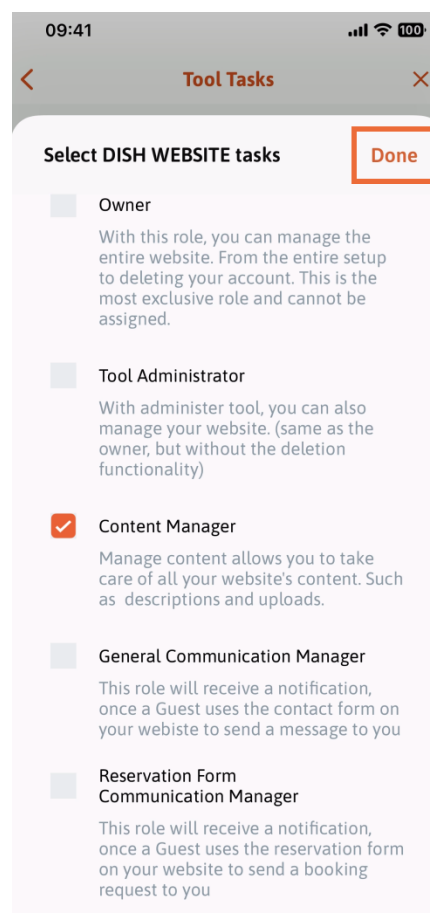


Otworzy się menu rozwijane oferujące różne możliwości. W naszym przypadku wybieramy **Menedżera Treści**.

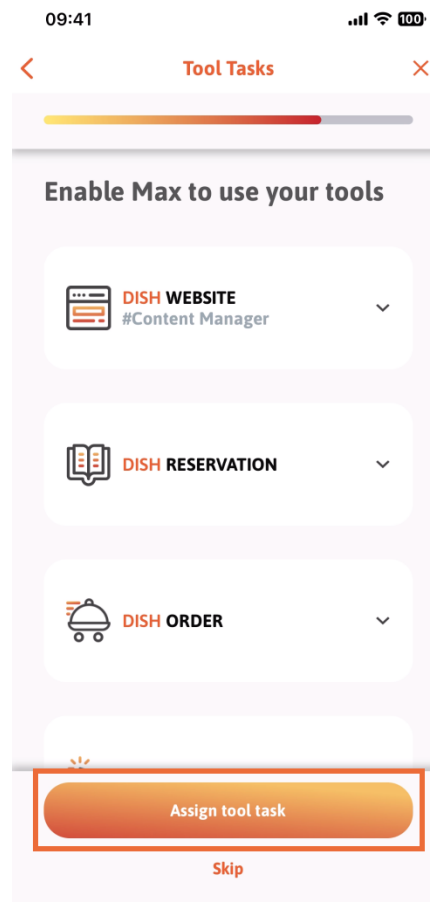




Po wybraniu zadania odpowiadający mu kwadrat zmieni kolor na pomarańczowy. Możesz kliknąć „**Gotowe**”.

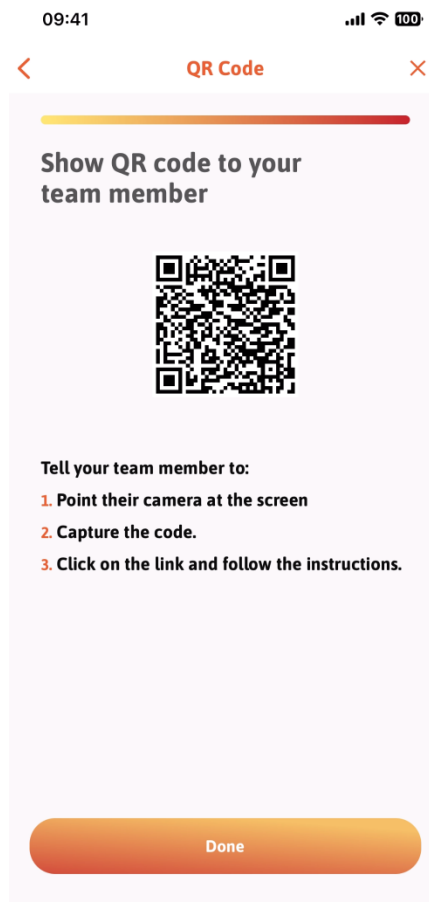


Teraz możesz kliknąć opcję **Przypisz zadanie narzędzia**.



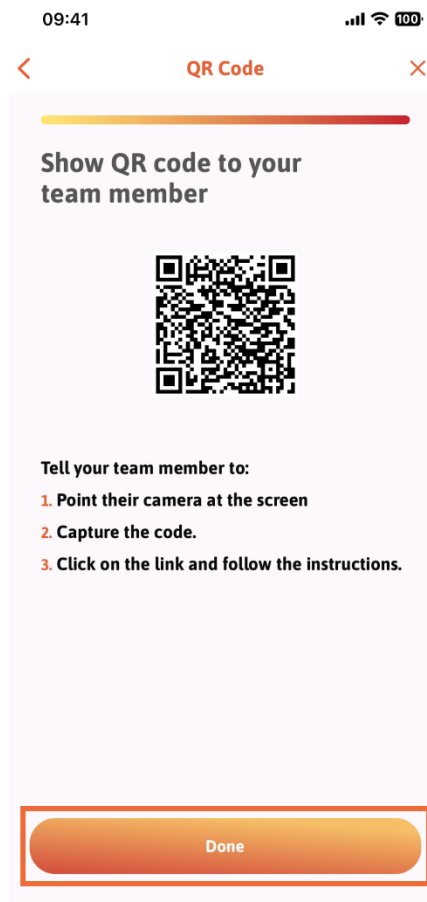


W tym kroku możesz sprawdzić, czy kod QR został pomyślnie utworzony.



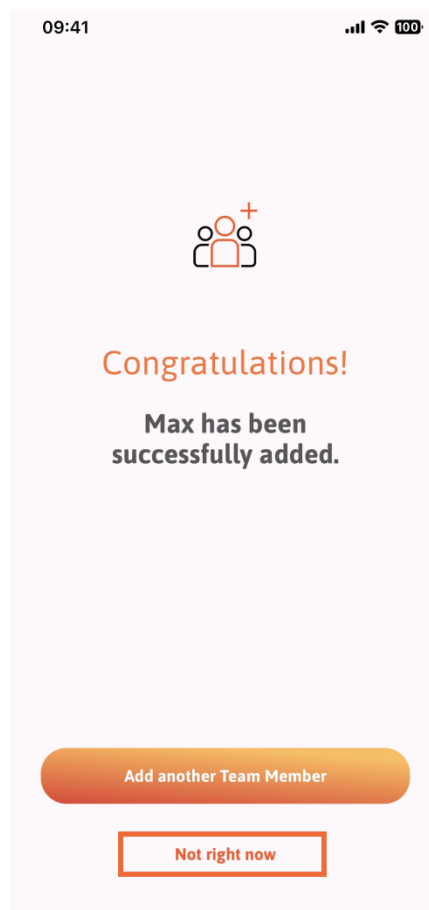


Utworzyłeś nowy kod QR, który możesz pokazać nowemu członkowi zespołu. Kliknij „**Gotowe**”.



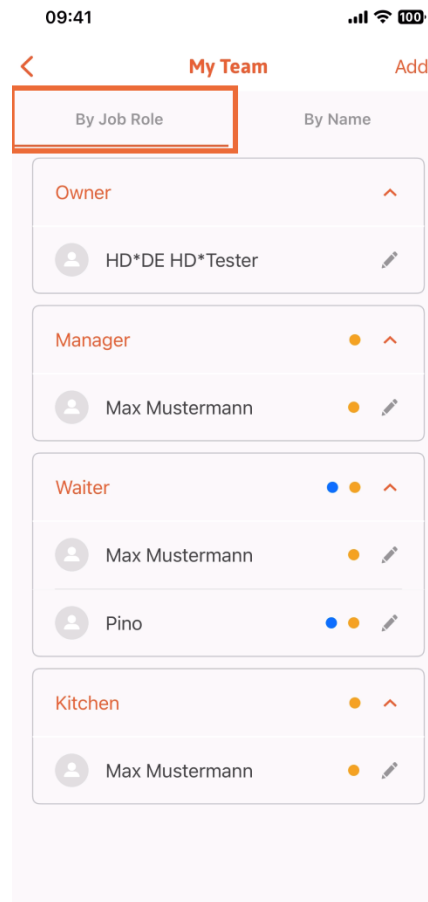


Po pomyślnym dodaniu nowego członka zespołu, jeśli nie chcesz dodawać kolejnego, kliknij **Nie teraz**.

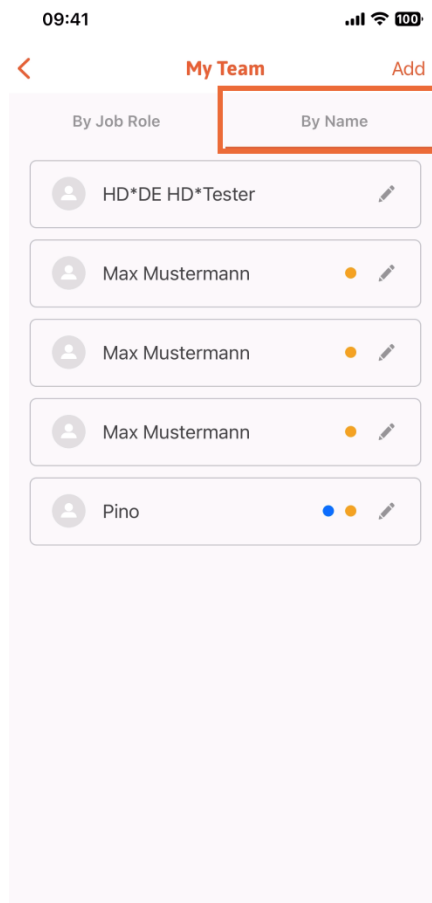




W sekcji Mój zespół możesz wyświetlić wszystkich członków swojego zespołu według roli, dotykając opcji **Według roli zawodowej**.

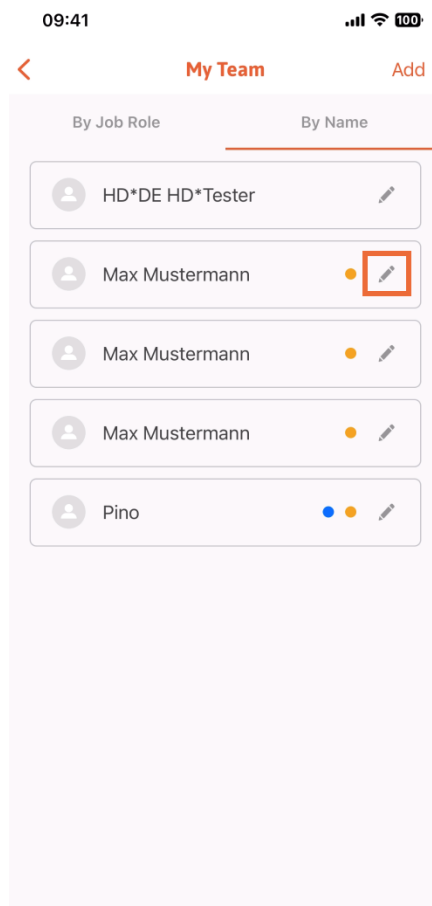


Możesz też wybrać opcję wizualizacji, klikając opcję **Według nazwy**.





Jeśli chcesz edytować informacje o członku zespołu lub go usunąć, możesz kliknąć **ikonę ołówka** po prawej stronie jego imienia i nazwiska.





Aby usunąć członka zespołu, kliknij na dole opcję **Usuń członka zespołu**.

09:41 📶 100%

Cancel (Max Mustermann) Save

Invitation yet to be accepted

First Name
Max

Last Name (optional)
Mustermann

+49 ▼ Mobile number

Email

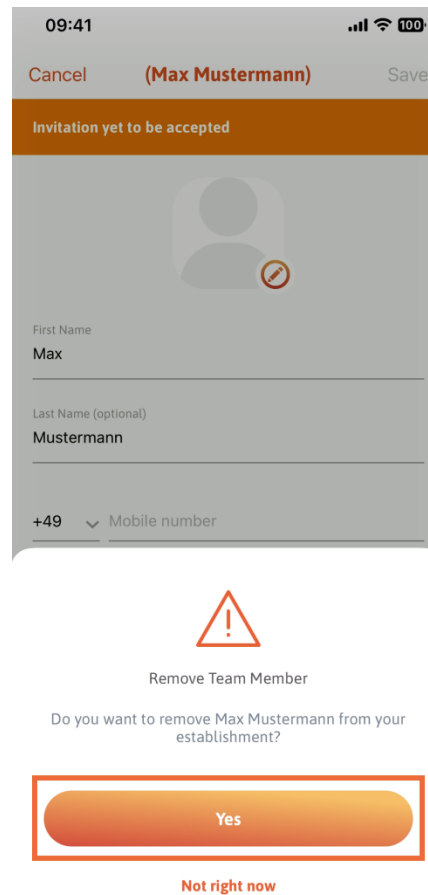
Manager >

Resend Invitation

Remove Team Member

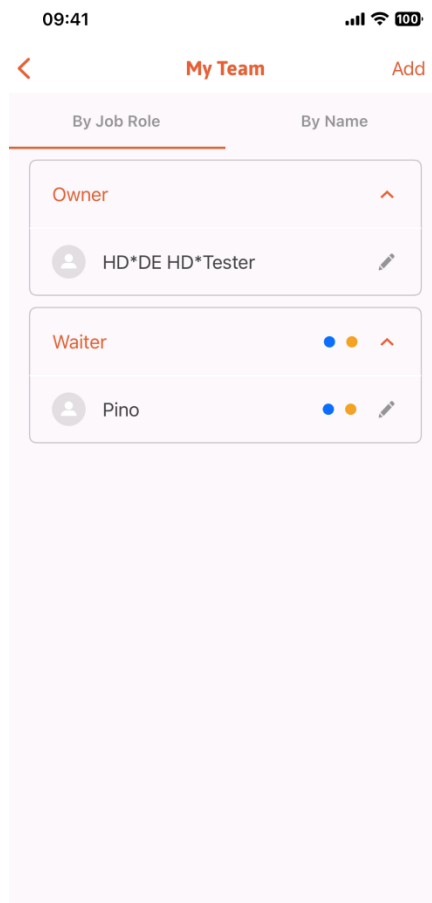


Jeśli wybierzesz tę opcję, ponownie pojawi się menu podręczne z pytaniem, czy na pewno chcesz usunąć tego członka zespołu. Potwierdź, klikając „**Tak**”.





To wszystko. Gotowe. Teraz wiesz, jak zarządzać członkami zespołu w aplikacji.





Zeskanuj, aby przejść do interaktywnego odtwarzacza