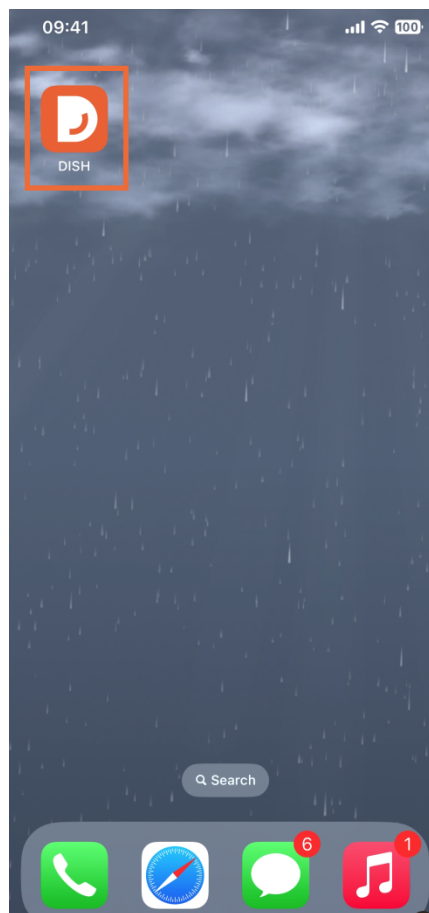
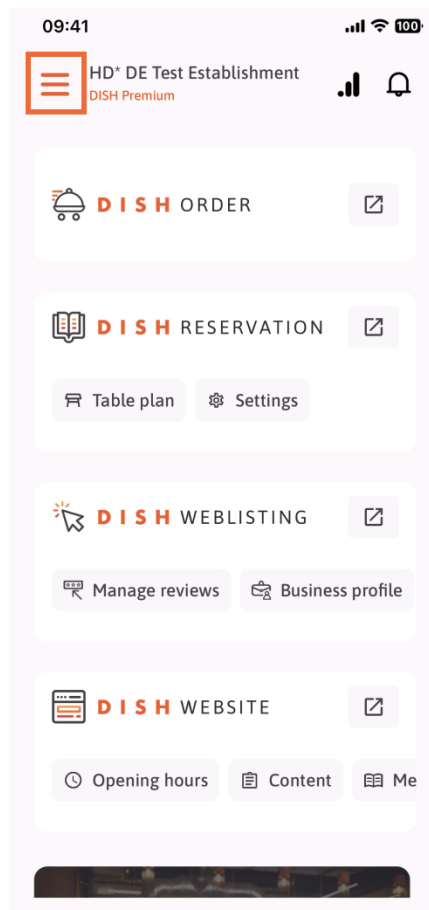


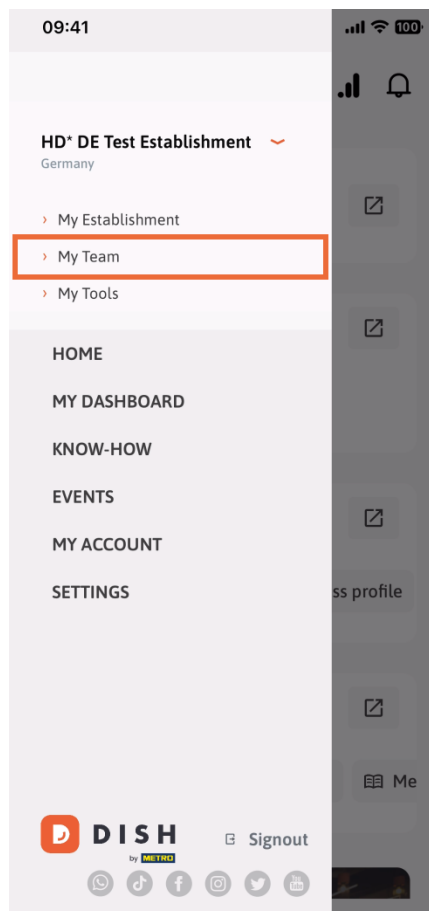
-  Neste tutorial, você aprenderá a gerenciar membros da equipe no aplicativo DISH. Primeiro, abra o **aplicativo DISH** no seu celular.



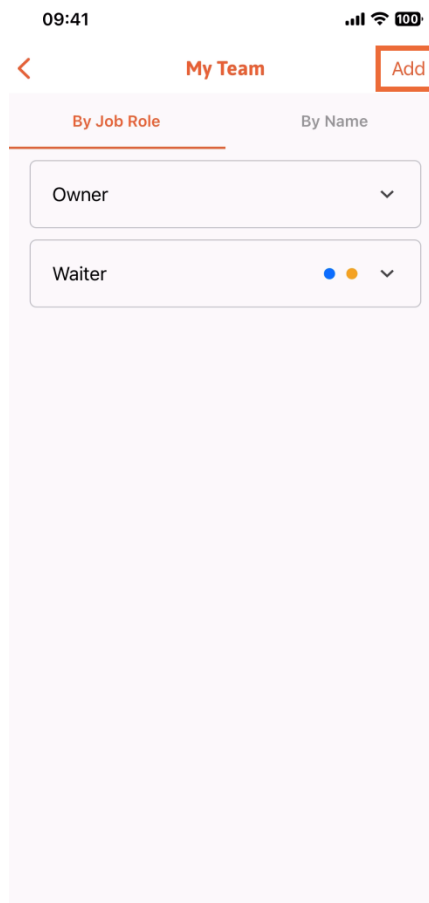
O próximo passo é abrir o menu tocando no **ícone do menu**.



Em seguida, você terá que tocar na seção **Minha equipe** .

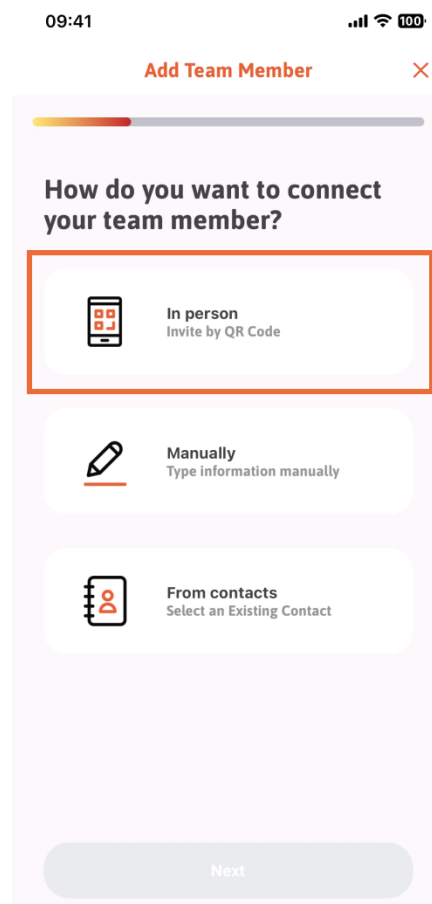


No canto superior direito, você verá um botão **Adicionar** , toque nele.



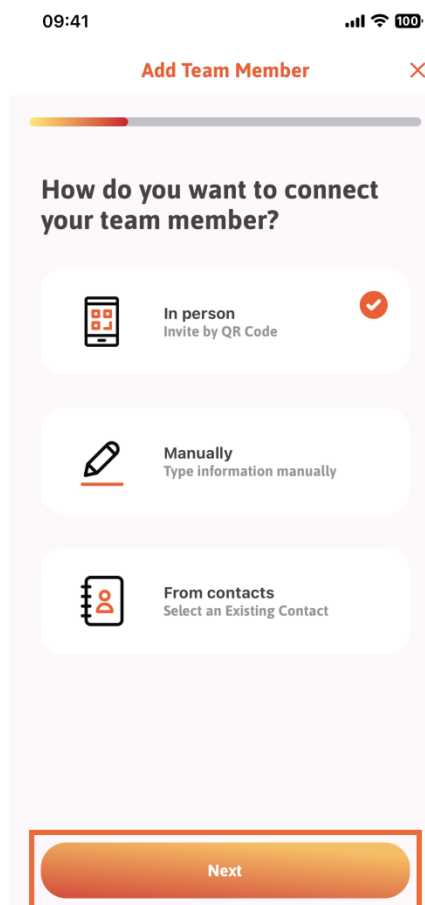


Se quiser adicionar um membro da equipe pessoalmente, você pode gerar um QR Code tocando na primeira seção, " **Pessoalmente**". Observação: Existem três maneiras de adicionar um novo membro da equipe. Explicaremos todas elas neste tutorial.



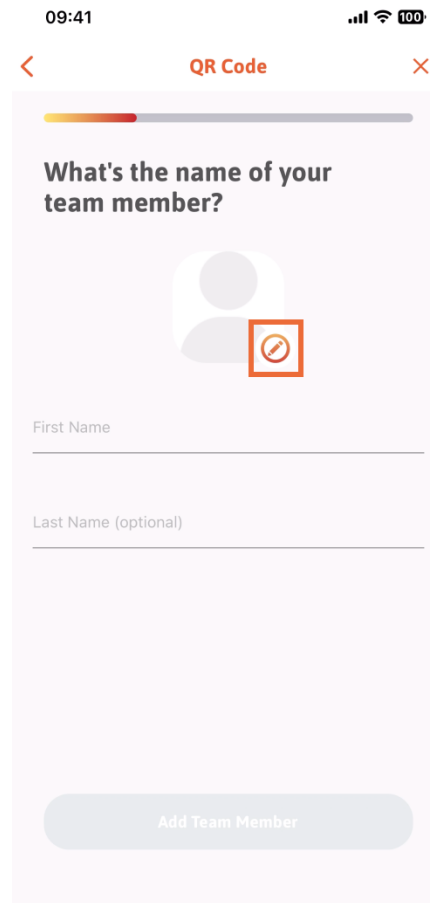


Depois de selecionar o modo Pessoalmente, você pode clicar em **Avançar**.





Na próxima etapa, você poderá inserir os dados do novo membro. Se clicar no **ícone de lápis** na foto do perfil, você poderá adicionar uma foto do novo membro.



09:41

QR Code

What's the name of your team member?



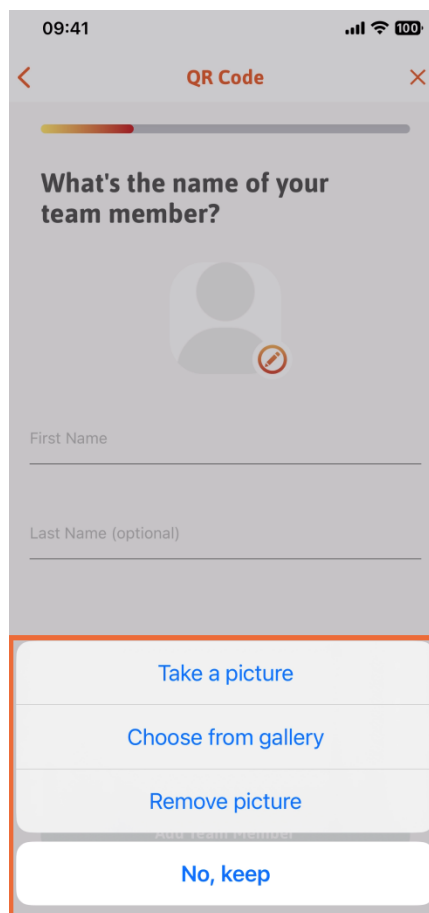
First Name

Last Name (optional)

Add Team Member

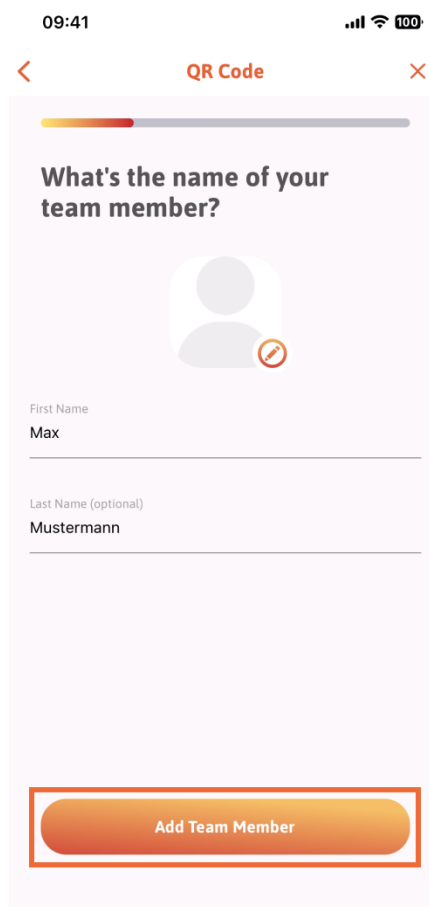


Você pode decidir entre **Tirar uma foto** , **Escolher da galeria**, **Remover foto** ou descartar através do botão **Não, manter** .





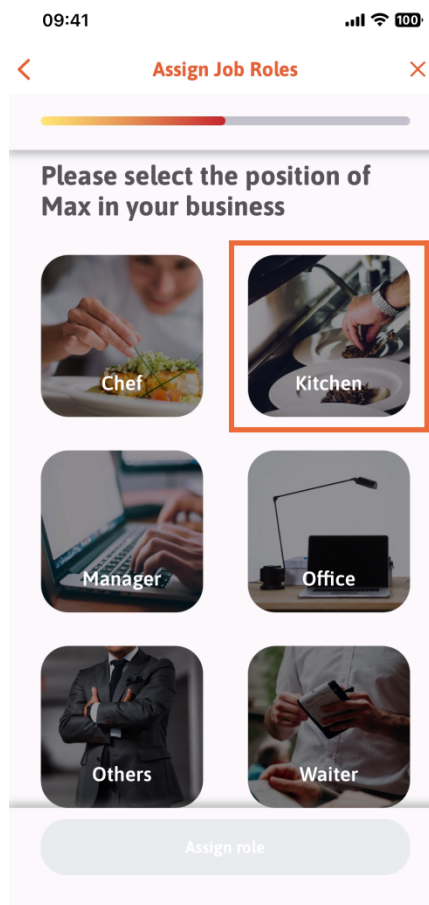
Após preencher o Nome e o Sobrenome, toque em **Adicionar Membro da Equipe**. **Observação:** preencher a seção Sobrenome é opcional.



The screenshot shows a mobile app interface for adding a team member. At the top, the status bar displays the time 09:41, signal strength, Wi-Fi, and 100% battery. The app header has a back arrow, the title "QR Code", and a close "X" button. Below the header is a progress bar. The main content area has the text "What's the name of your team member?" followed by a placeholder for a profile picture with a pencil icon. Below this are two text input fields: "First Name" with the value "Max" and "Last Name (optional)" with the value "Mustermann". At the bottom, there is a large orange button labeled "Add Team Member" which is highlighted with a red rectangular border.

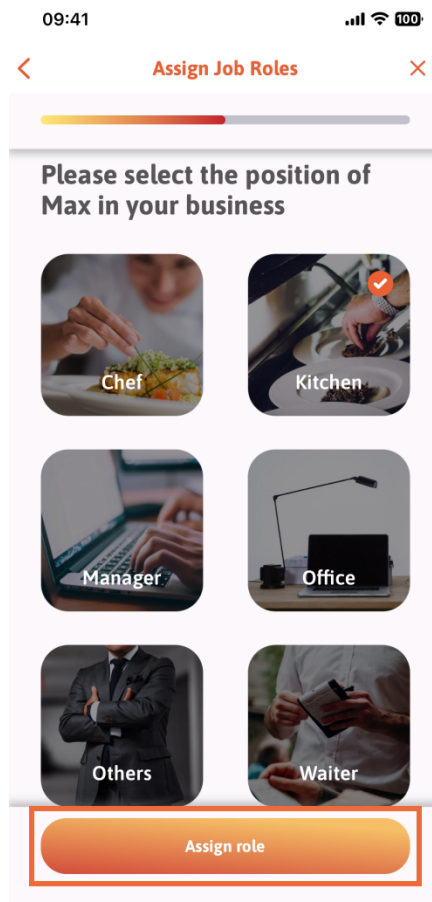


Na próxima etapa, você deverá selecionar a **posição** que seu novo membro ocupa. Selecionamos, por exemplo, **Cozinha**.

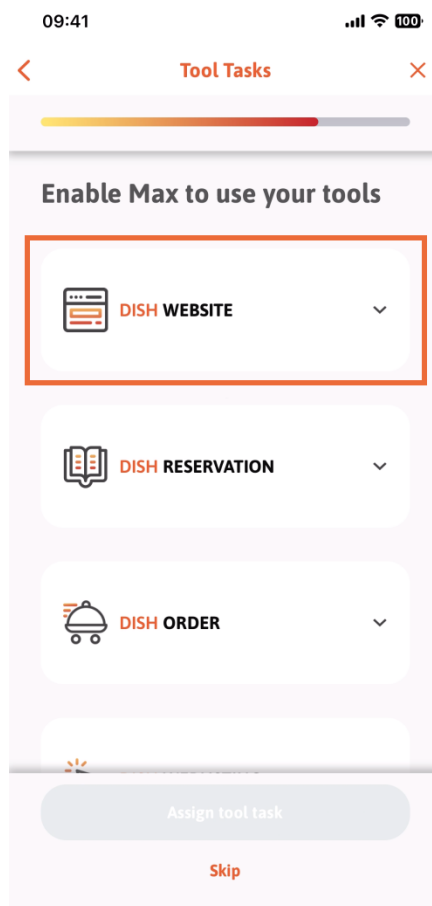




Você terá então que tocar em **Atribuir função**.

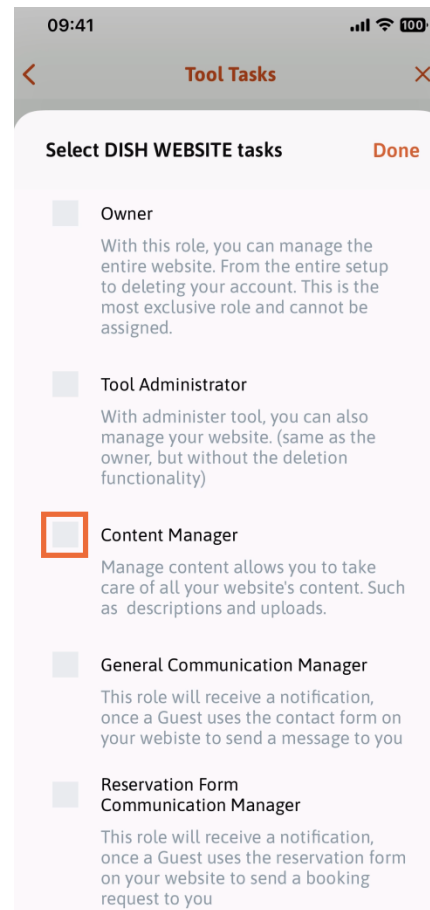


-  Você também pode escolher quais ferramentas seu novo membro da equipe poderá usar. Se você decidir que ele pode usar uma ferramenta no **site da DISH**, toque nela para avançar para a próxima seção.



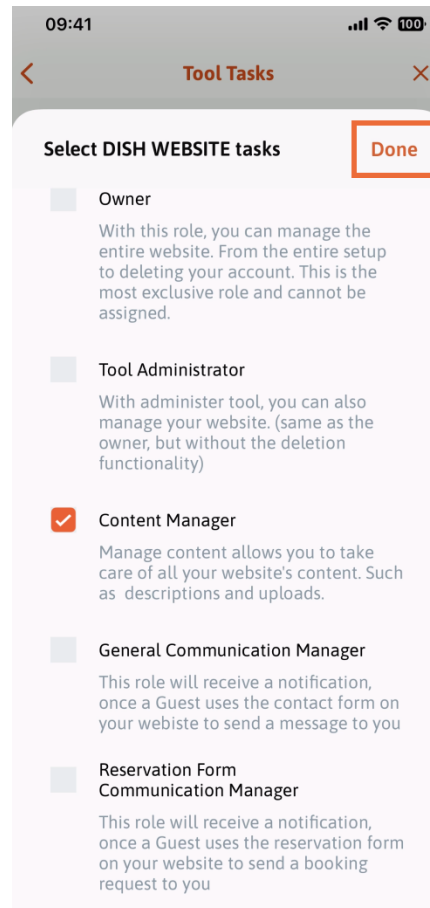


Um menu suspenso será aberto, oferecendo diferentes possibilidades. No nosso caso, selecionaremos **Gerenciador de Conteúdo**.

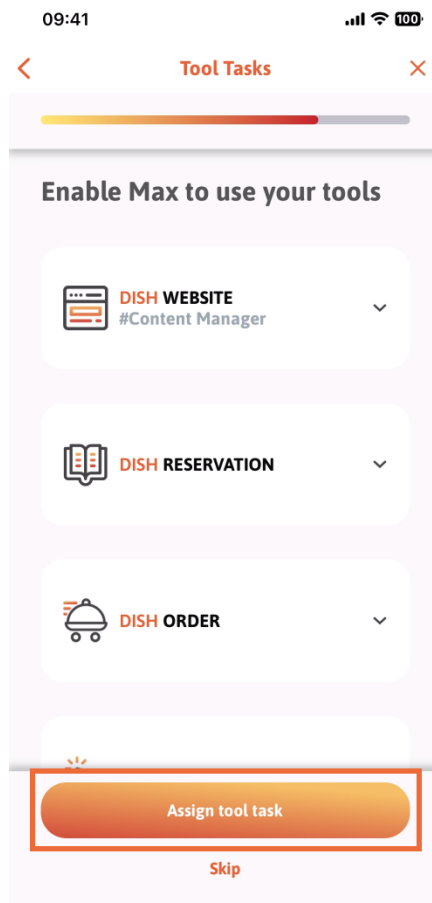




Após selecionar a tarefa, o quadrado correspondente ficará laranja. Você pode clicar em **Concluído**.

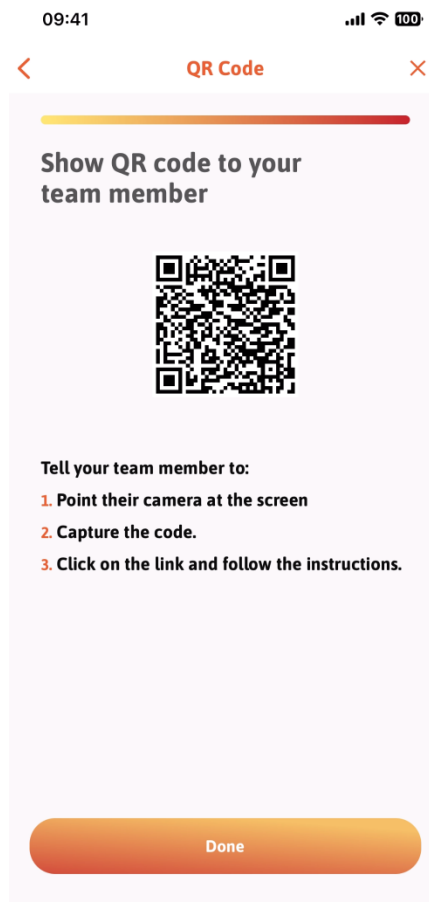


Agora você pode clicar em **Atribuir tarefa de ferramenta**.



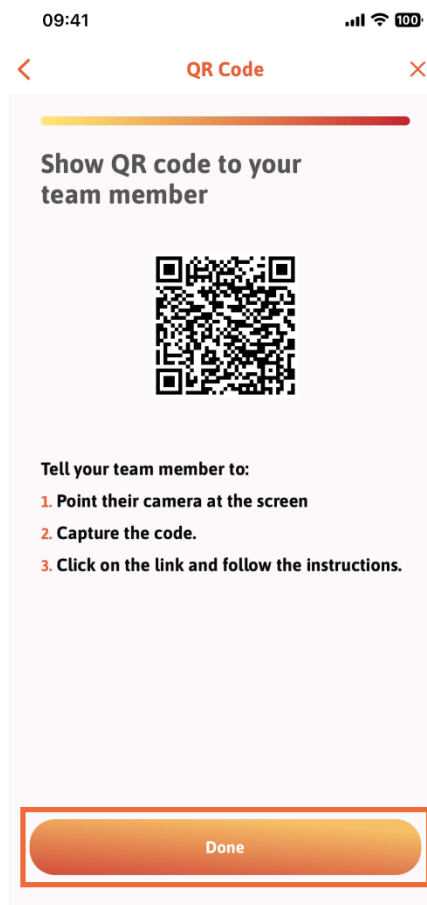


Nesta etapa, você pode verificar se o código QR foi criado com sucesso.



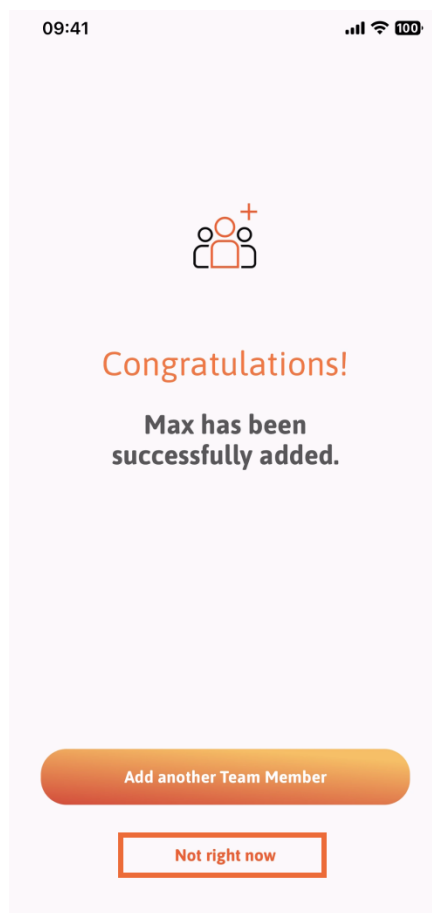


Você criou um novo código QR que pode ser mostrado ao novo membro da sua equipe. Clique em **Concluído**.



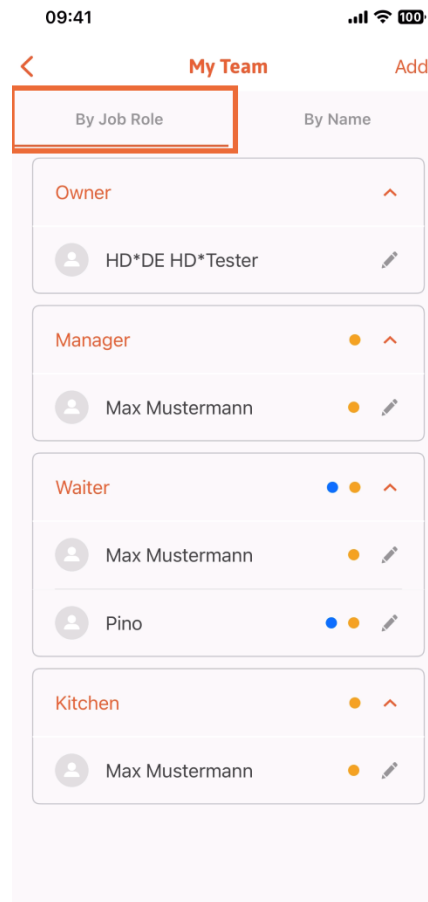


Quando você tiver adicionado com sucesso seu novo membro de equipe, se não quiser adicionar outro, você pode clicar em **Não agora**.

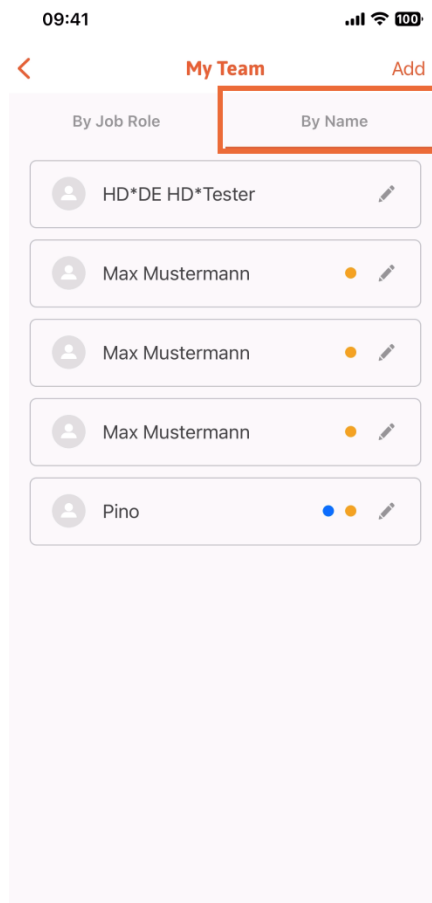




Na seção Minha equipe, você pode visualizar todos os membros da sua equipe por função, tocando em **Por função**.

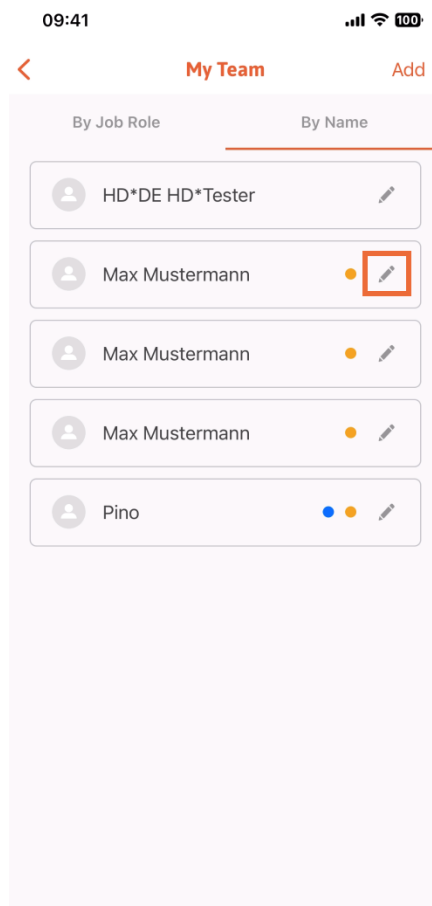


 Ou você pode optar por visualizá-los tocando em **Por nome** .



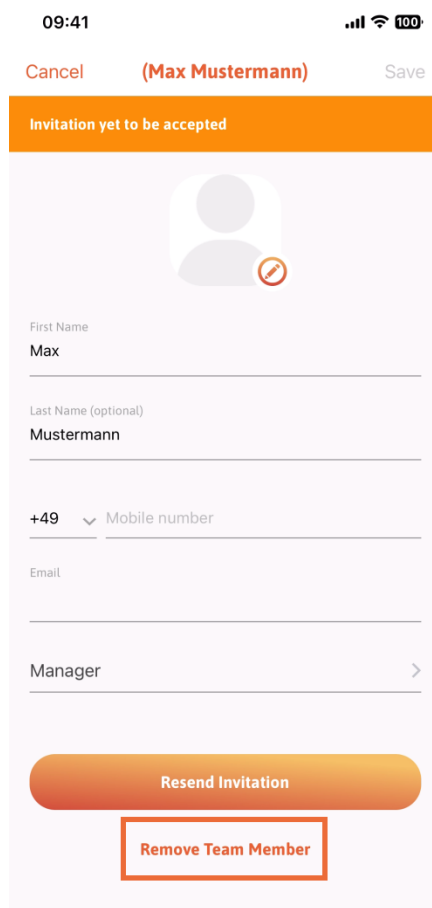


Se você deseja editar as informações de um membro da equipe ou removê-lo, clique no **ícone de lápis** no lado direito do nome dele.





Para remover este membro da equipe, você pode clicar na parte inferior em **Remover membro da equipe**.



09:41 Signal strength icons Battery 100%

Cancel (Max Mustermann) Save

Invitation yet to be accepted



First Name
Max

Last Name (optional)
Mustermann

+49 Dropdown arrow Mobile number

Email

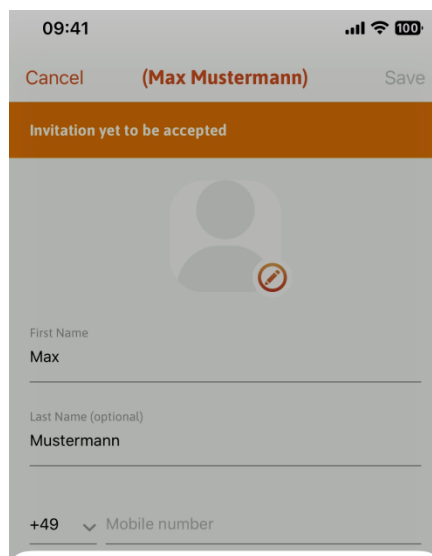
Manager >

Resend Invitation

Remove Team Member



Se você escolher, um menu pop-up perguntará novamente se você tem certeza de que deseja remover este membro da equipe. Confirme tocando em **Sim**.



Remove Team Member

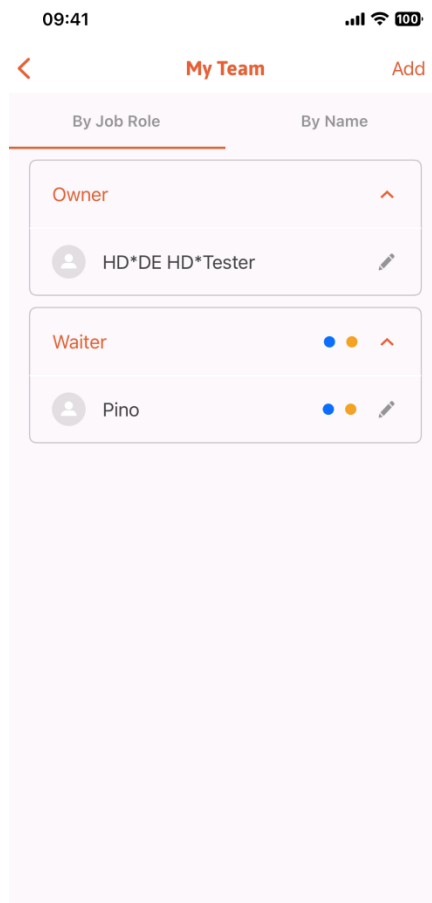
Do you want to remove Max Mustermann from your establishment?

Yes

Not right now



Pronto. Pronto. Agora você sabe como gerenciar os membros das equipes no aplicativo.





Escaneie para ir para o player interativo