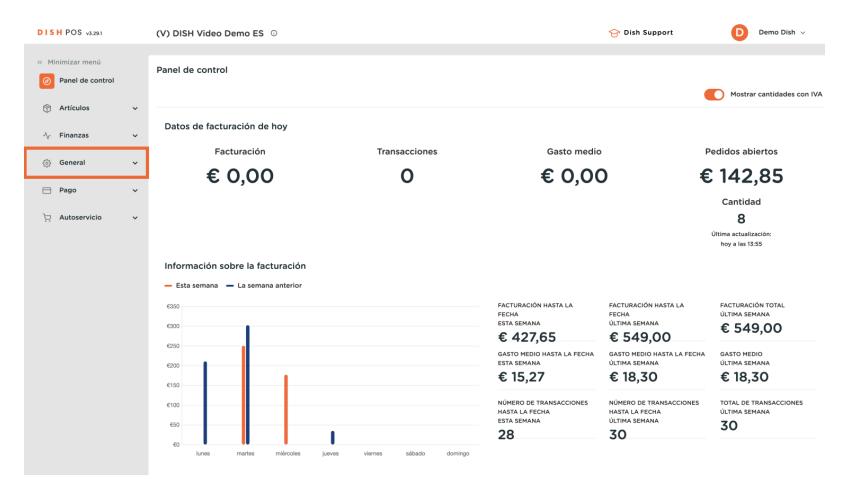
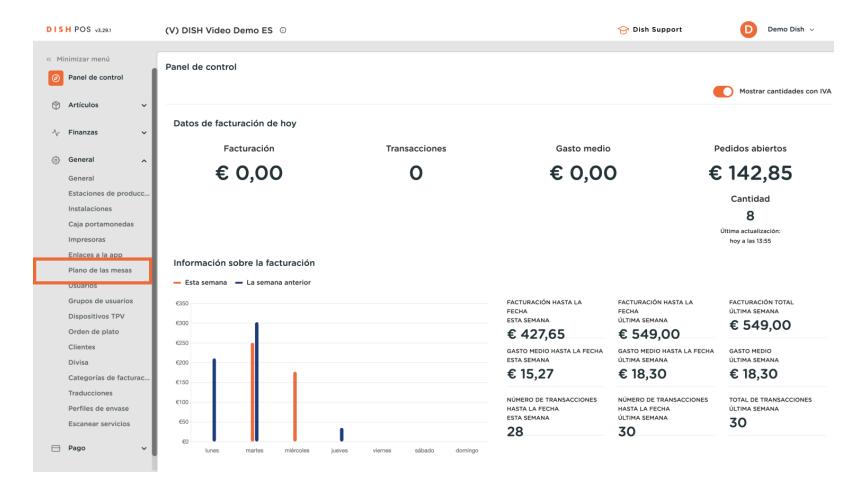
Bienvenido al backoffice de DISH POS. En este tutorial, le mostramos cómo añadir y gestionar mapas de mesa. Primero, haz click en General.

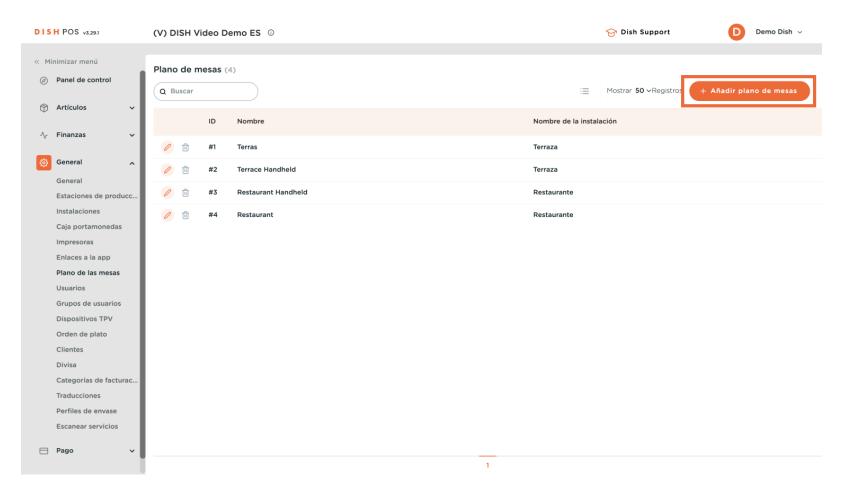


A continuación, vaya al Plano de las mesas.



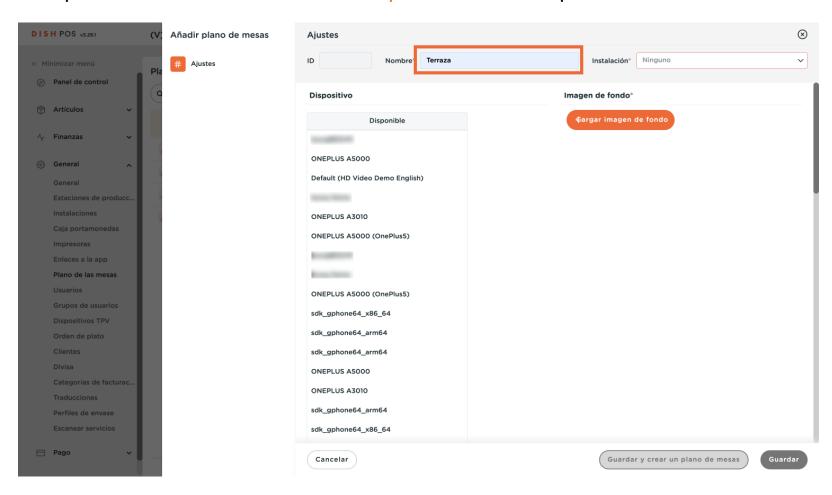


Ahora se encuentra en la vista general de sus mapas de mesa. Haga clic en + Añadir plano de mesas para crear uno nuevo.



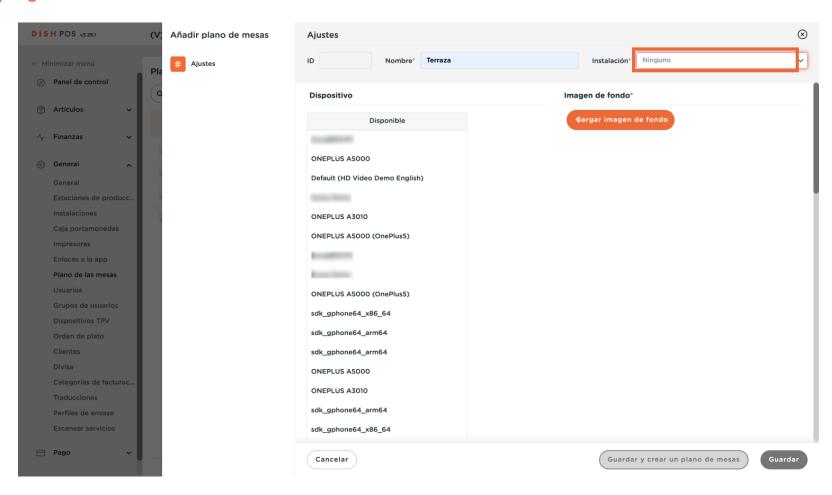


Se abrirá una nueva ventana en la que deberá introducir la información del nuevo mapa de la tabla. Comience por introducir el nombre en el campo de texto correspondiente.



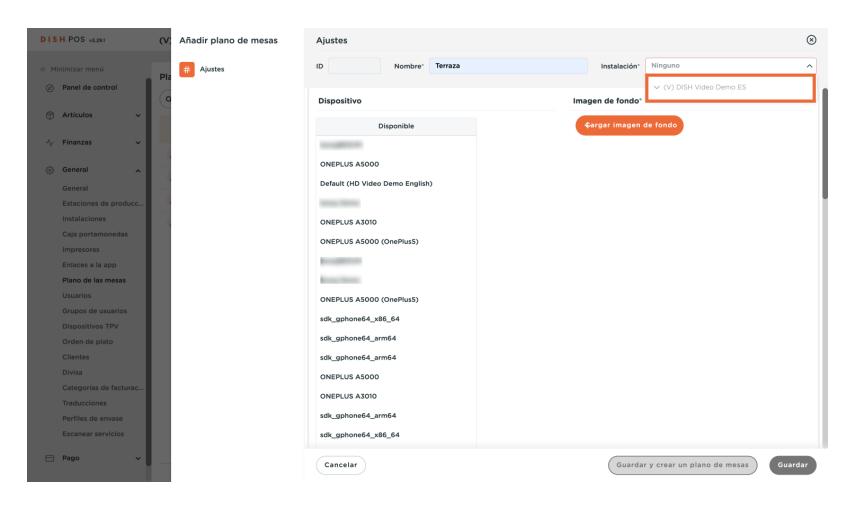


A continuación, seleccione la instalación a la que se asignará el mapa de la mesa mediante el menú desplegable.



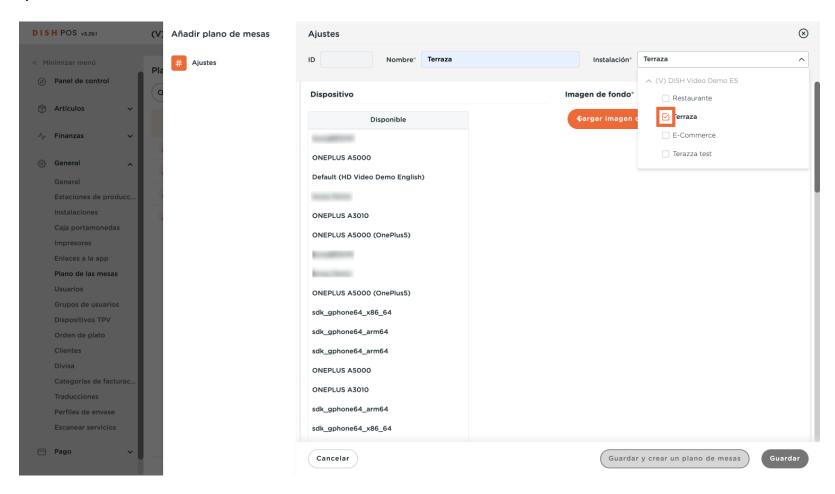


Amplíe las instalaciones disponibles utilizando la flecha hacia abajo.



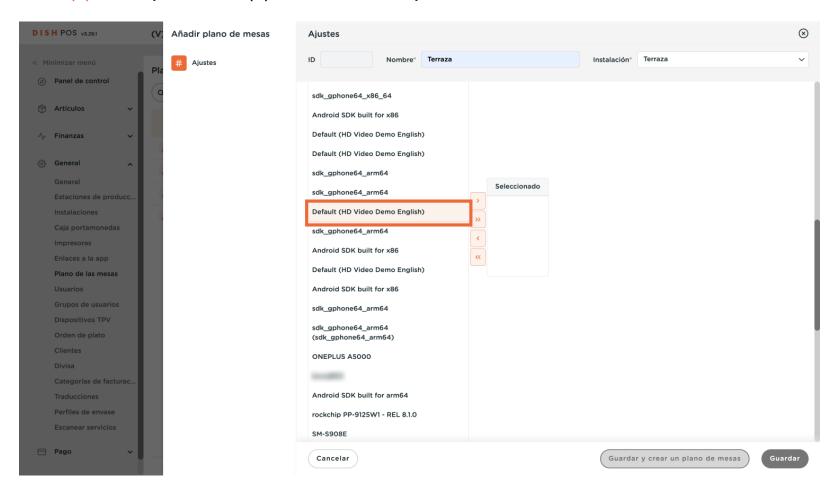


Seleccione ahora la instalación a la que desea asignar el nuevo plano marcando la casilla correspondiente.



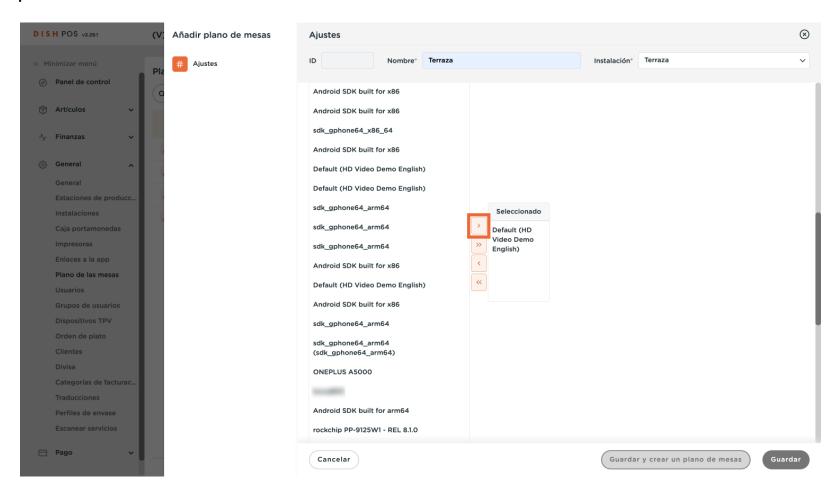


Una vez que hayas asignado una instalación al nuevo plano de mesas, seleccione un (o varios) dispositivo(s) POS que tendrá(n) acceso a este plano de mesas.



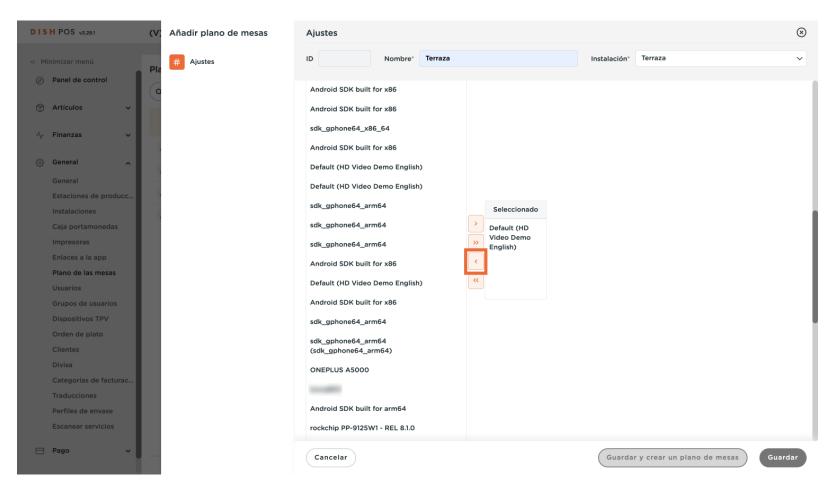


Para establecer como seleccionado el dispositivo POS elegido anteriormente, utilice la flecha única que apunta hacia el lado derecho.



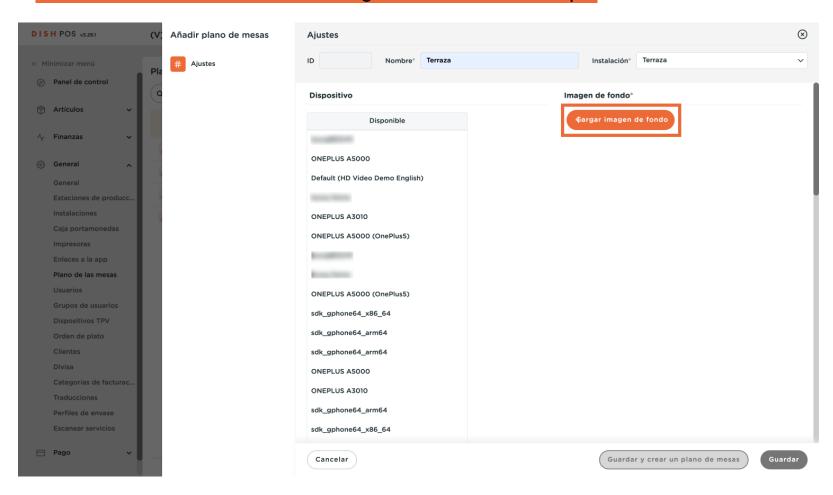


Para anular la selección de un dispositivo POS, utilice la flecha única que apunta hacia el lado izquierdo.



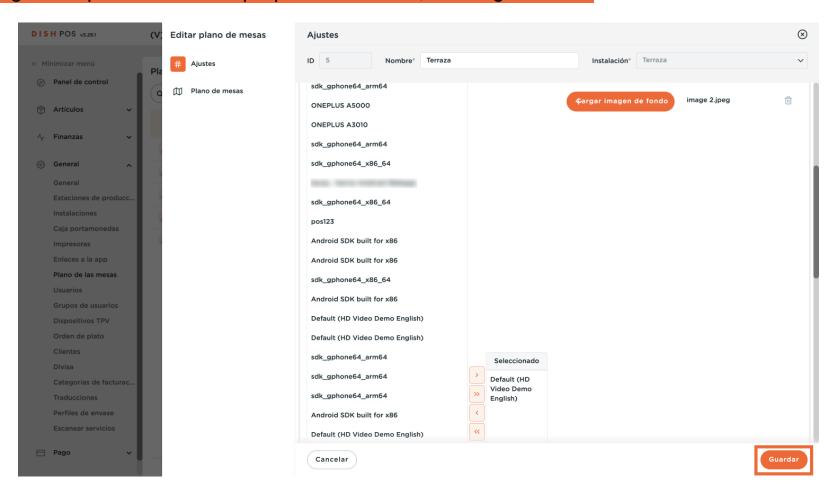


A continuación, configure un fondo para el nuevo plano de mesas haciendo clic en + Cargar imagen de fondo. Nota: El tamaño máximo de la imagen es de 1024x1024 px.



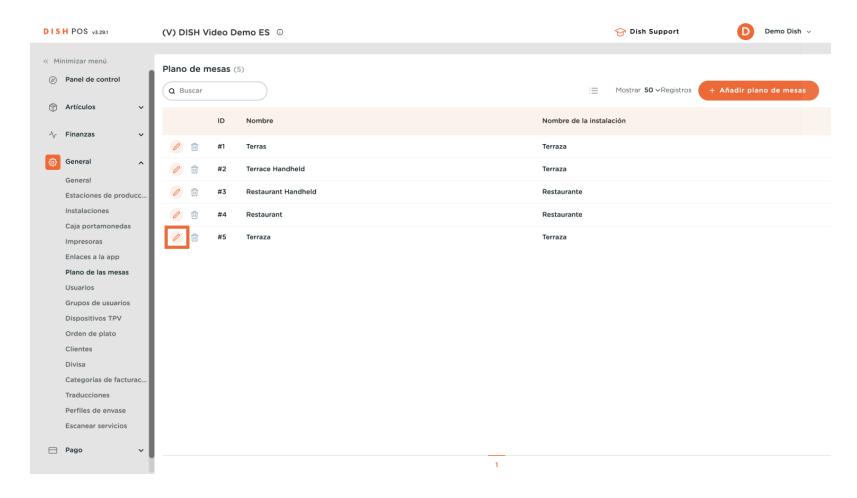


Una vez que haya configurado todo, haz clic en Guardar para aplicar los cambios. Nota: Antes de configurar el plano de mesas propiamente dicho, debes guardarlo.



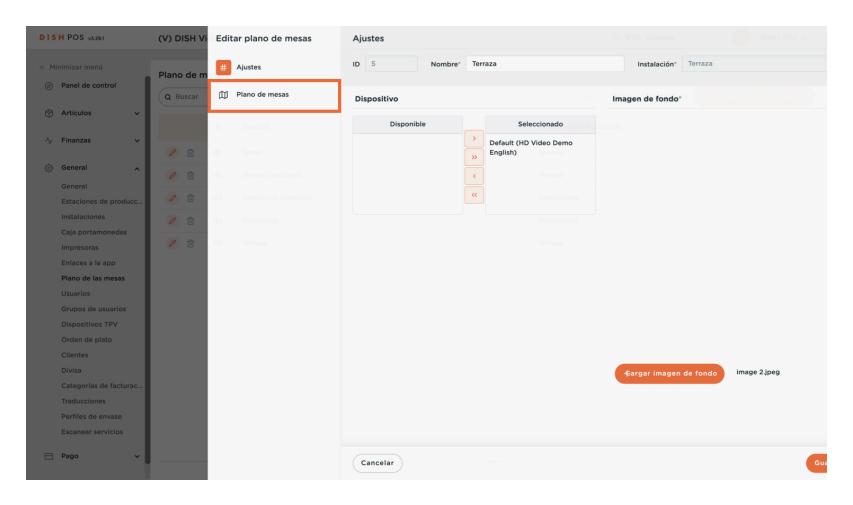


De vuelta a la vista general, puede gestionar un plano de mesas utilizando el icono de edición.



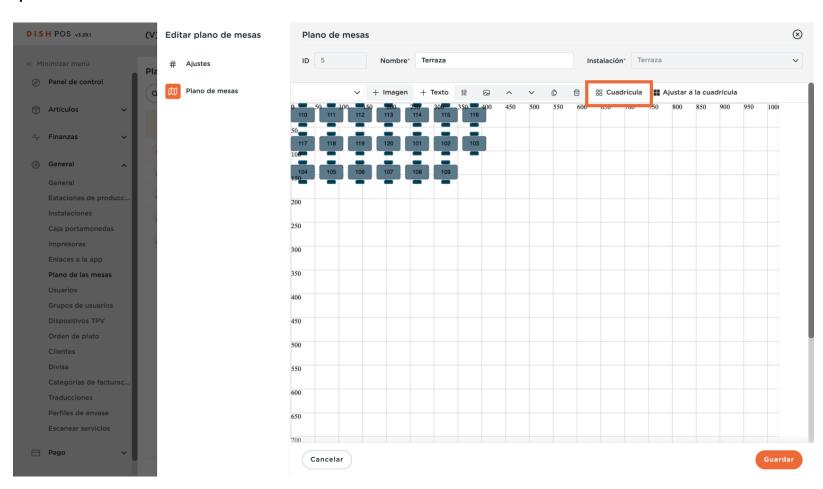


Ahora haga clic en Plano de mesas para empezar a configurar el plan de asientos real.



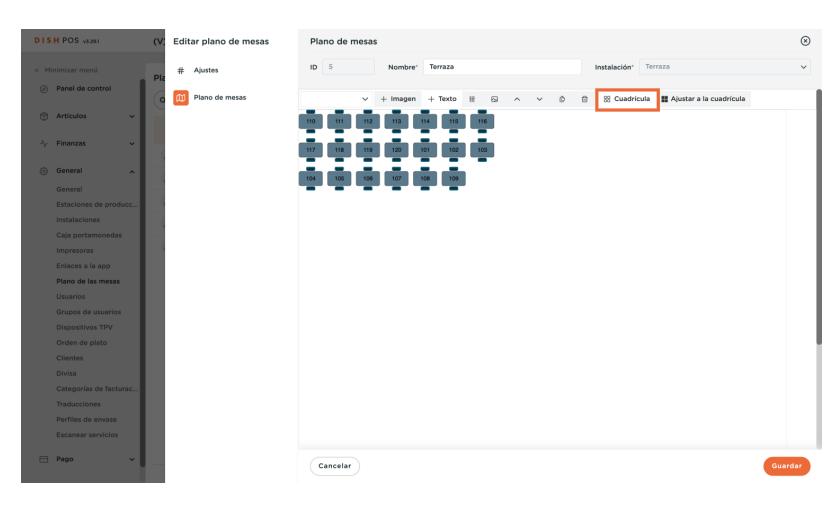


Para una mejor disposición de las mesas, puede activar la cuadrícula haciendo clic en la opción correspondiente.



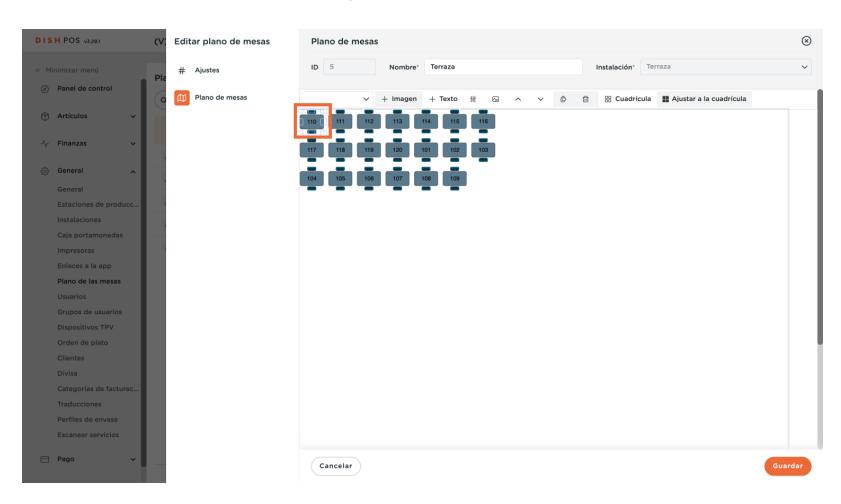


Para desactivar la vista en cuadrícula, basta con hacer clic de nuevo en la opción correspondiente.



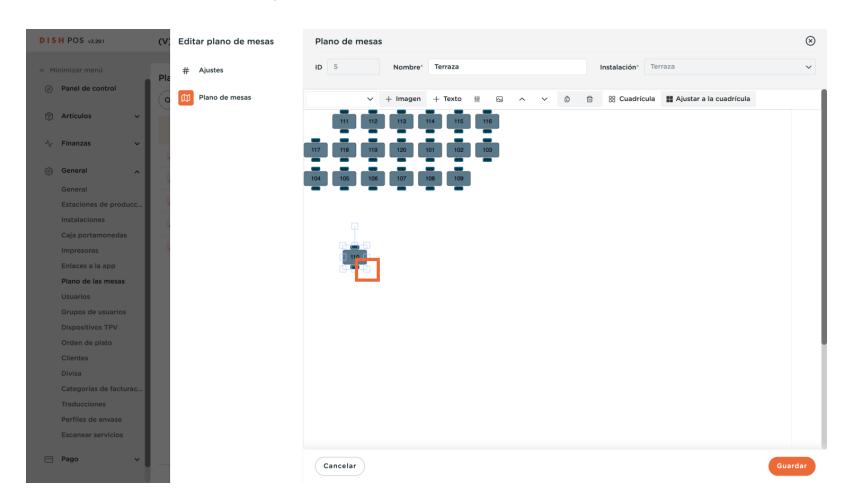


Las mesas se desplazan arrastrándolas y soltándolas en la posición deseada.



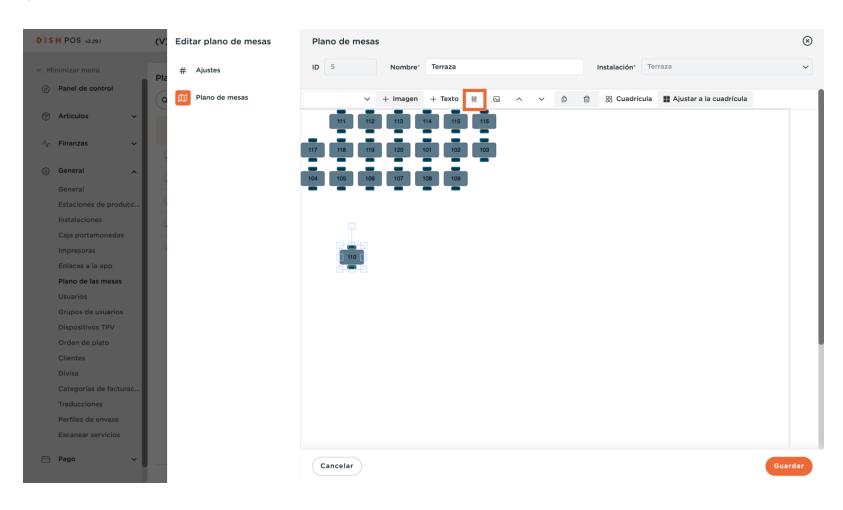


El tamaño de una mesa puede ajustarse arrastrando uno de los rectángulos que la rodean.



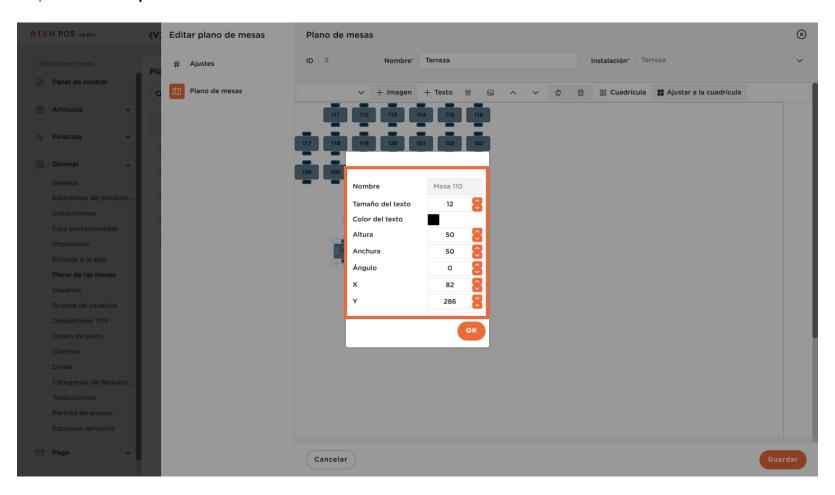


Para ajustar más detalles de una mesa, utilice el icono de regular.



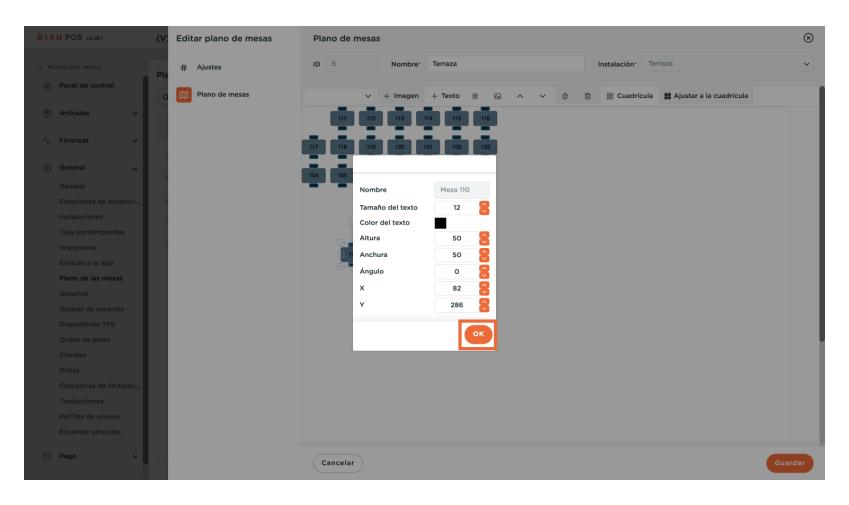


Aparecerá una máscara de entrada en la que podrá realizar más ajustes. Para ello, basta con utilizar los campos correspondientes.



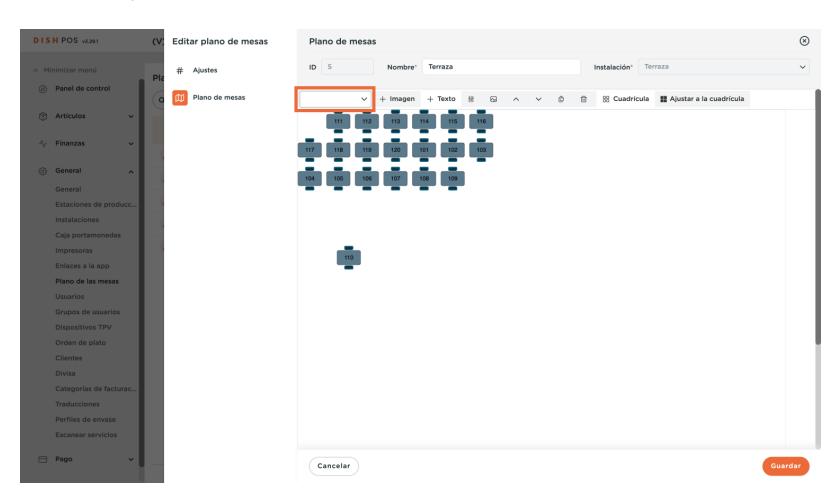


Una vez hayas finalizado con los cambios, pulsa OK.



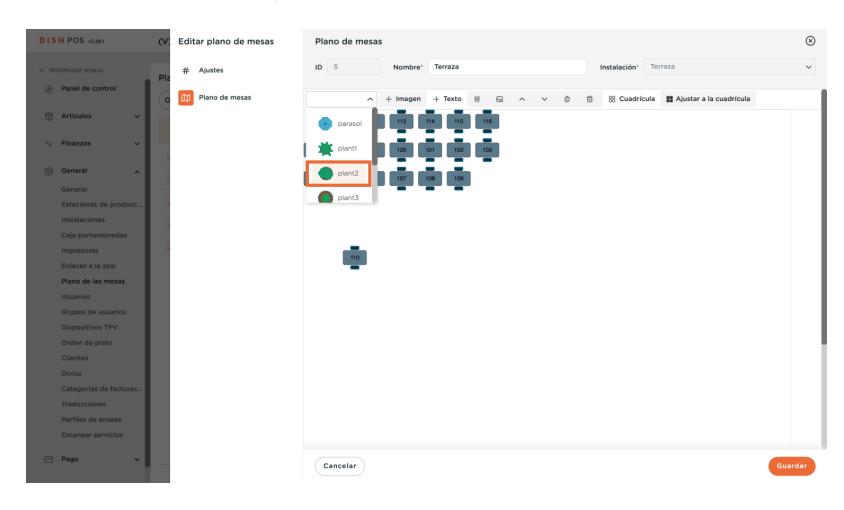


Para añadir un objeto decorativo al plano de mesas, utilice el menú desplegable correspondiente.



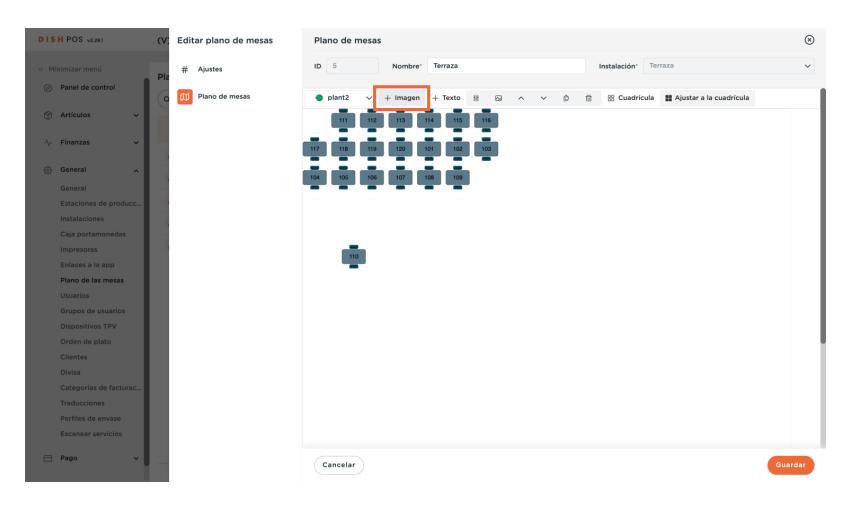


A continuación, seleccione el objeto que desea añadir.



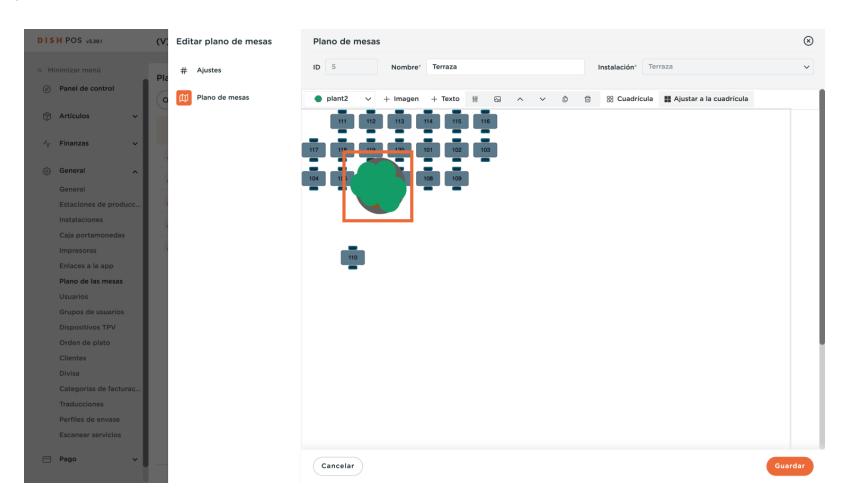


Y haz clic en + Imagen para añadirla al mapa de tu mesa.



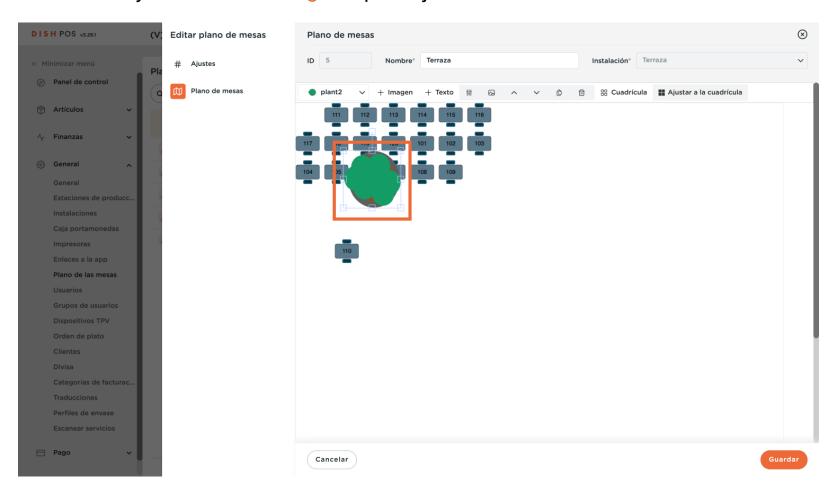


El objeto seleccionado se ha añadido.



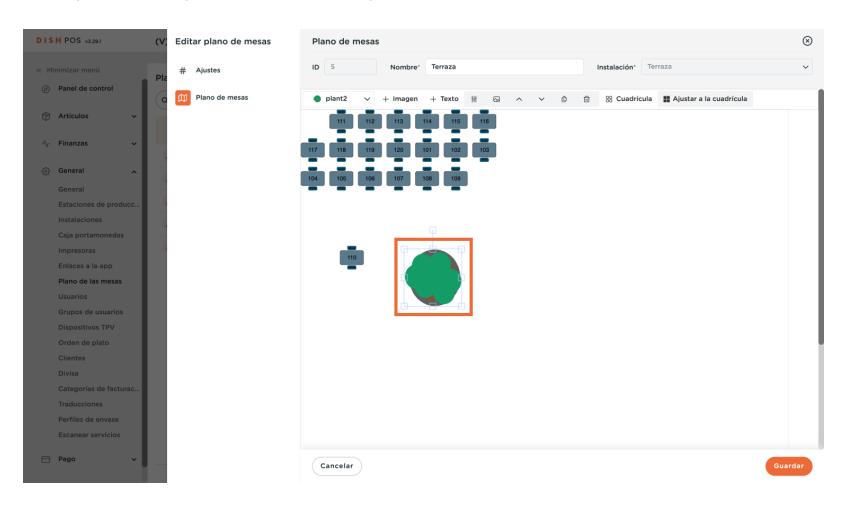


Los objetos adicionales se ajustan del mismo modo que las mesas. Arrastre y suelte el objeto en la posición deseada y utilice los rectángulos para ajustar el tamaño.



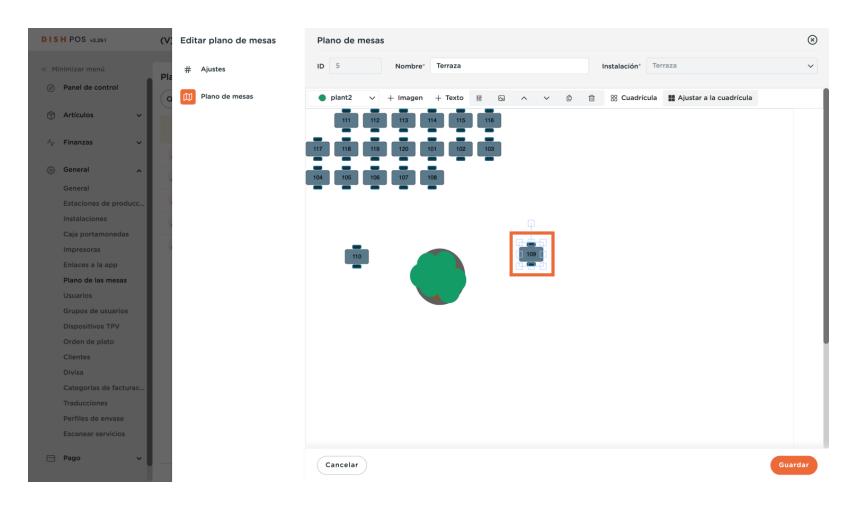


El nuevo objeto se ha ajustado en tamaño y posición.



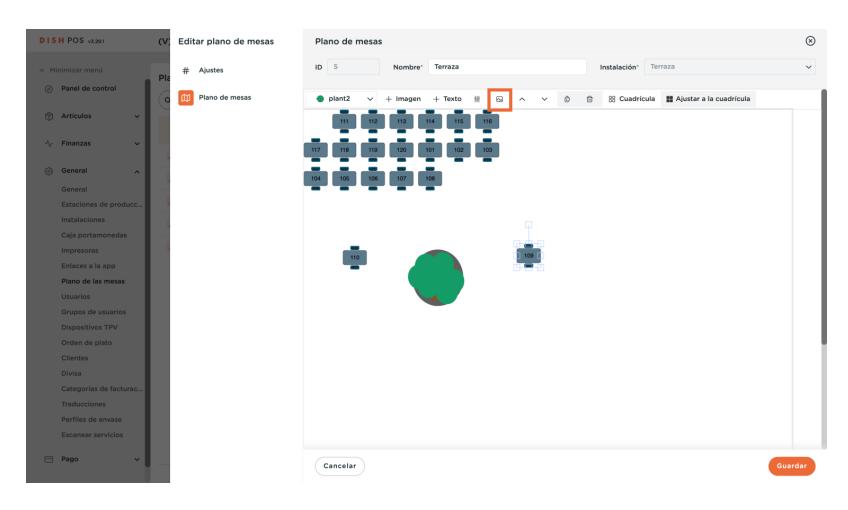


Para cambiar el aspecto de un objeto, selecciónelo.

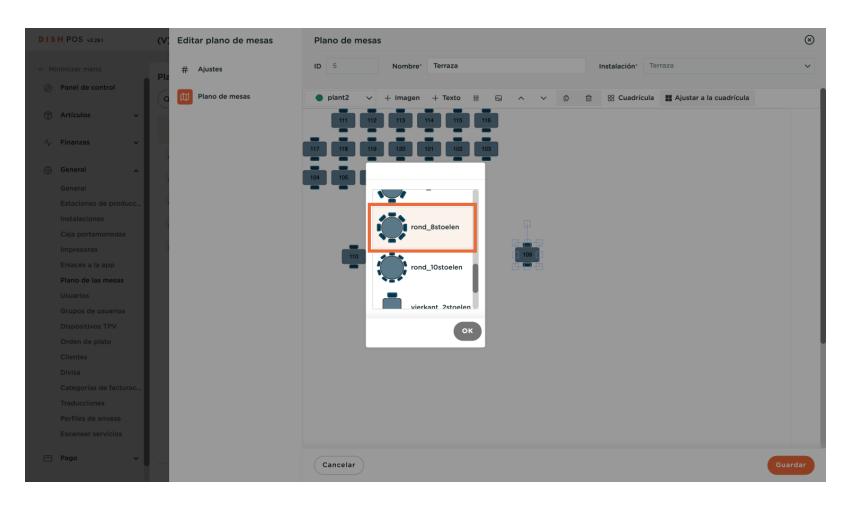




A continuación, haz clic en el icono de la imagen.

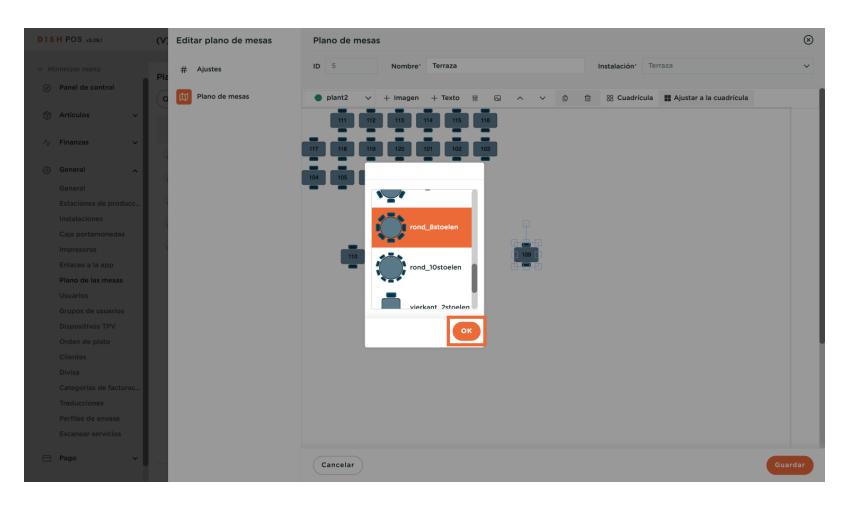


Aparecerá una lista de opciones disponibles. Seleccione una opción.



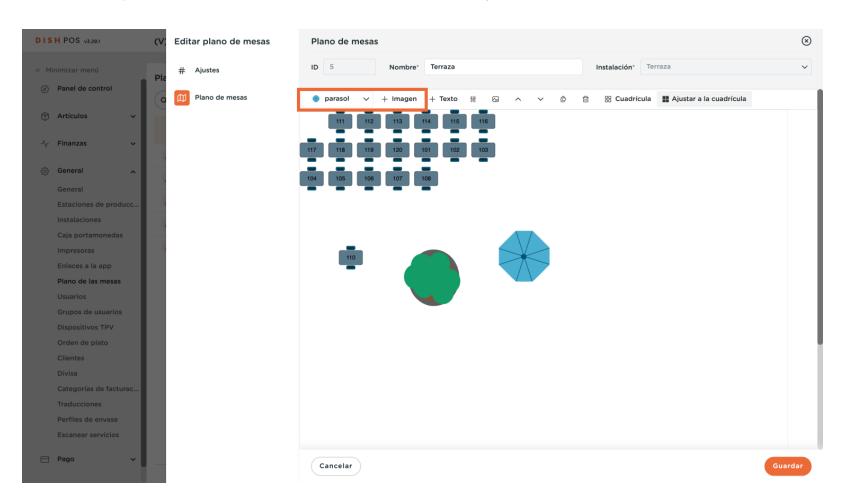


Y conforme su selección pulsando OK.



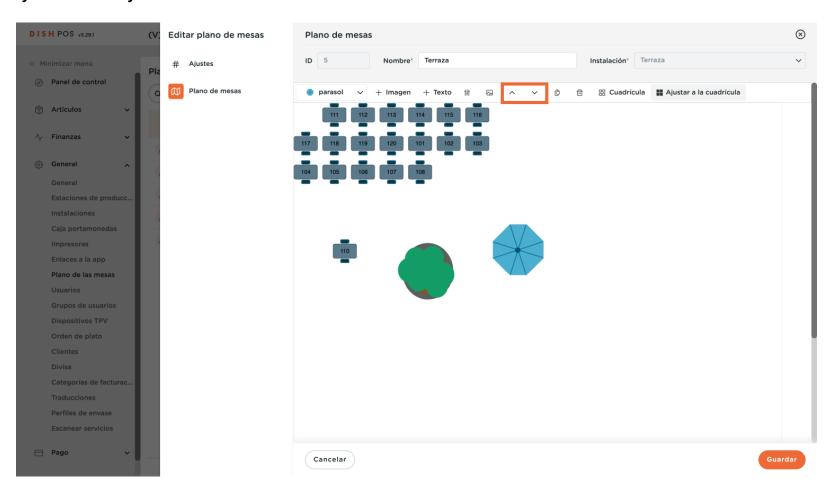


Añade tantos objetos como desees para que se asemejen a tus respectivas instalaciones.



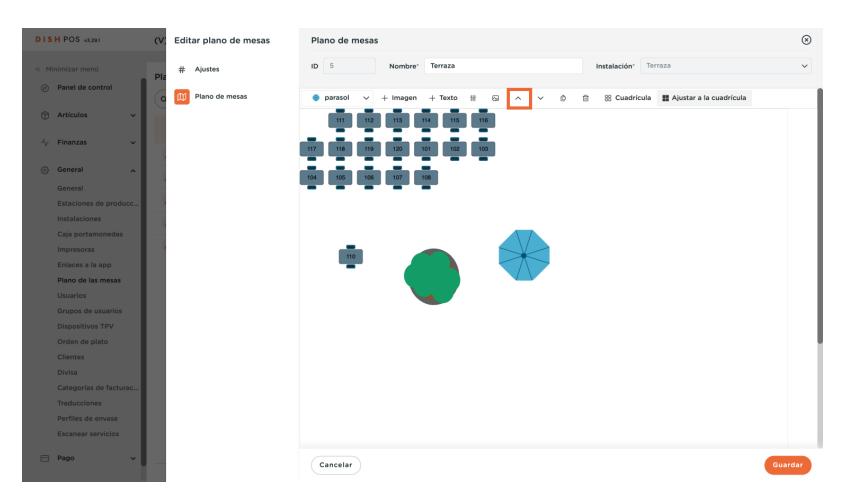


A veces los objetos bloquean la visión de los demás. Para evitarlo, utiliza los iconos de flecha hacia arriba y hacia abajo.



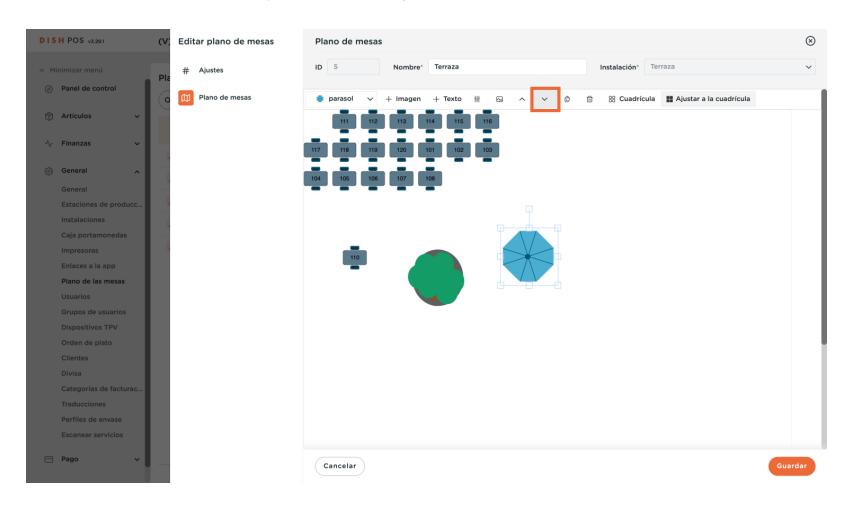


La flecha hacia arriba hará que el objeto seleccionado pase a primer plano.



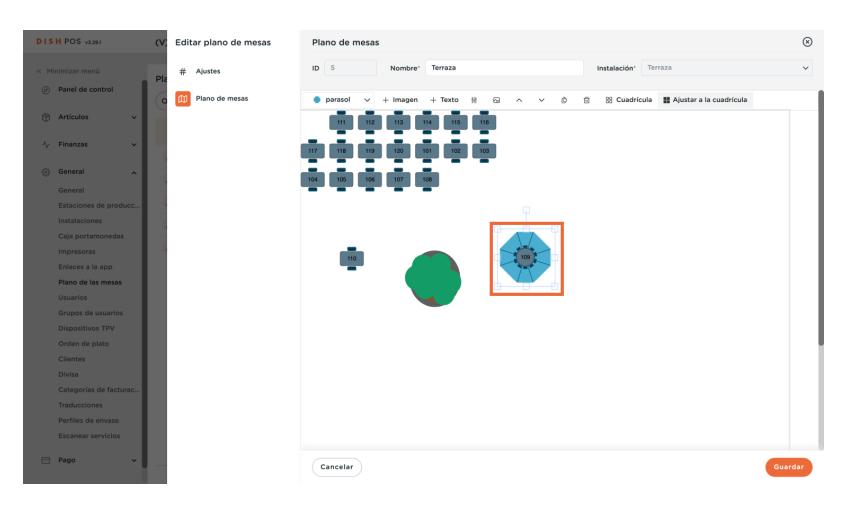


Por lo tanto, la flecha hacia abajo llevará el objeto seleccionado al fondo.



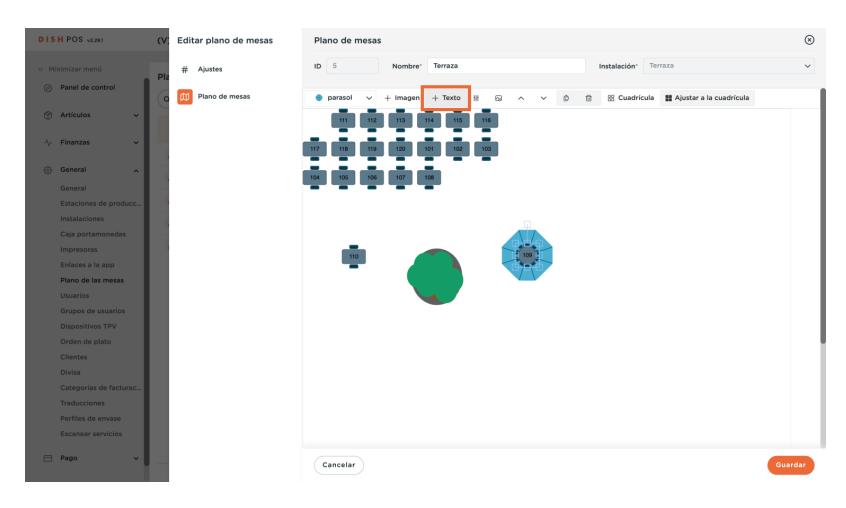


Al poner la sombrilla al fondo, la mesa vuelve a ser visible.



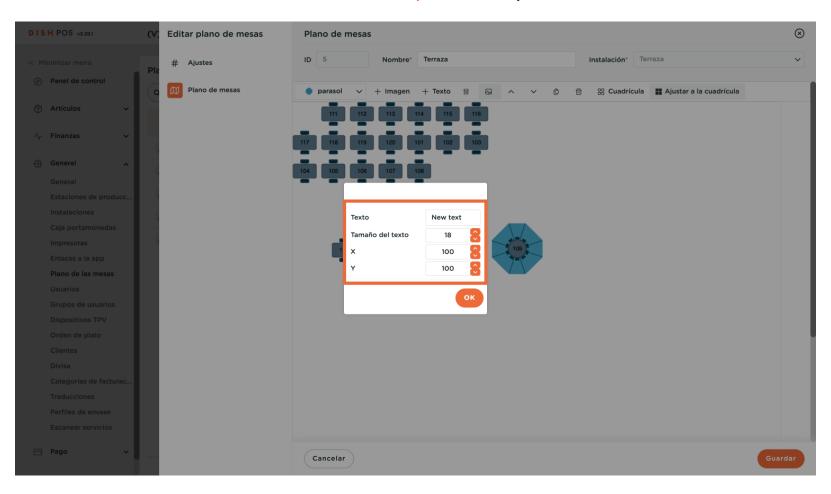


Para crear un texto, haga clic en + Texto.



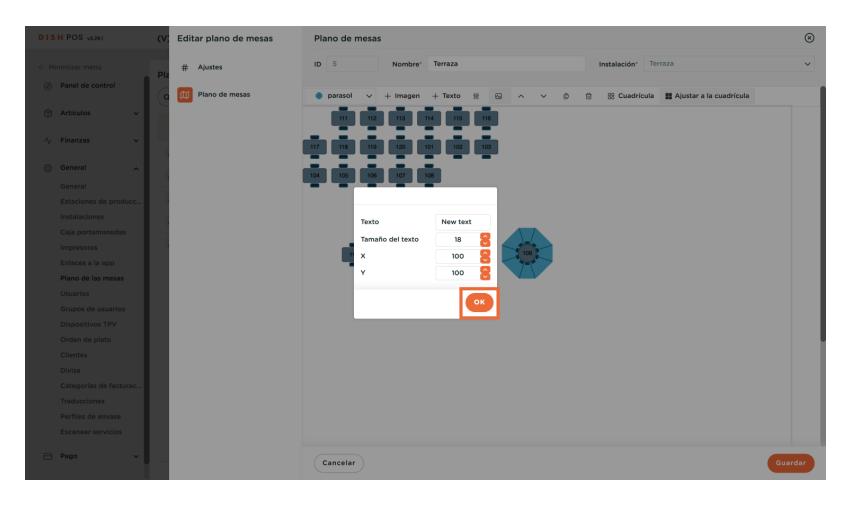


Aparecerá una máscara de entrada en la que podrá introducir el propio texto y ajustar otros parámetros. Para ello, basta con utilizar los campos correspondientes.



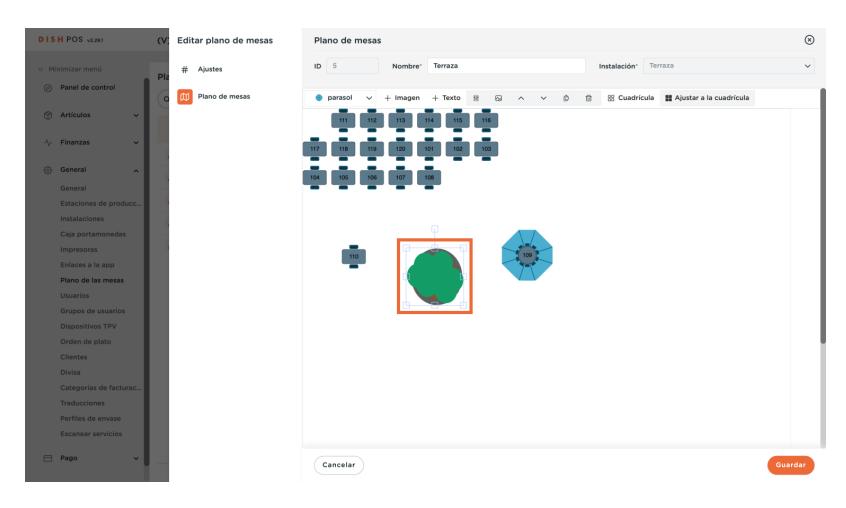


Y confirme su configuración pulsando OK.



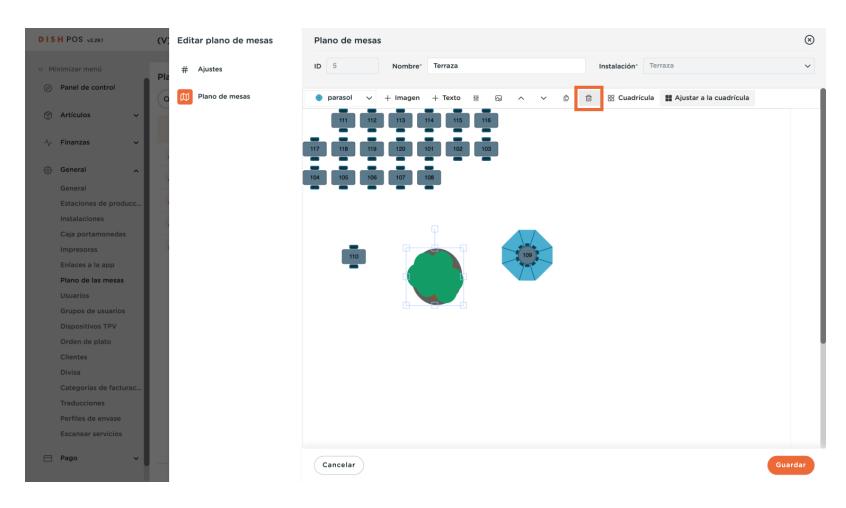


Para eliminar un objeto, primero selecciónelo.



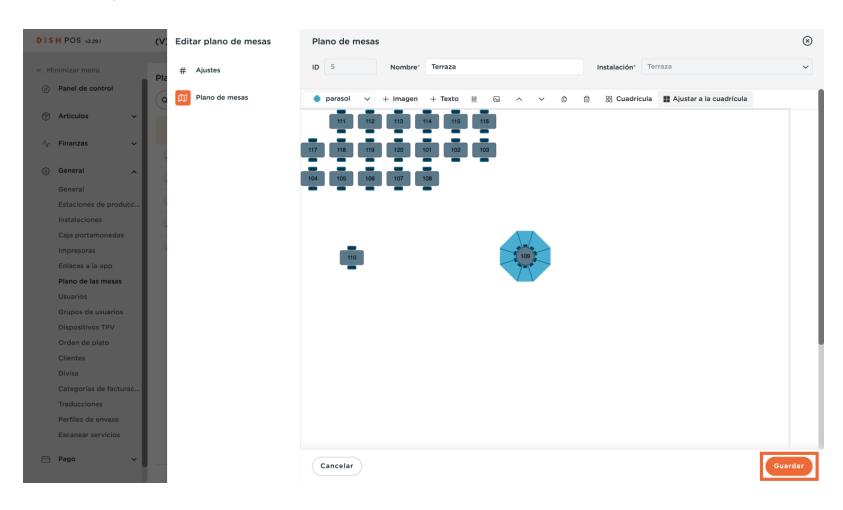


Y luego usa el icono de la papelera.



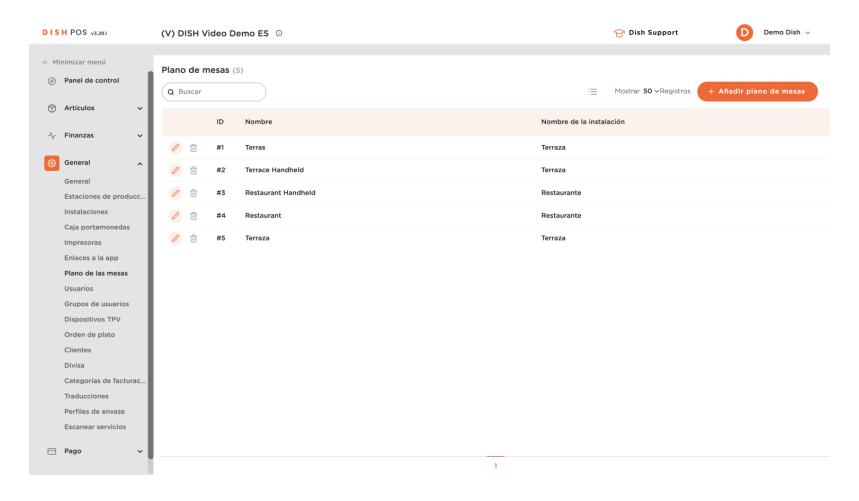


• Una vez que haya terminado con la configuración, haga clic en Guardar para aplicar los cambios.





Ya está. Ha completado el tutorial y ahora sabe cómo añadir y gestionar mapas de tabla.







Scan to go to the interactive player